



## Durchführungsbestimmungen für Juniorenspiele im Kreis Biedenkopf für das Spieljahr 2023/2024

Stand: 07.08.2023

### 1. Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach den Bestimmungen der Satzung und Ordnungen des Hessischen Fußball-Verbandes sowie den nachstehenden Regelungen zum Spielgeschehen. Alle Vereine und Mitarbeiter sind gehalten, sich über die Regelungen sachkundig zu machen.

### 2. Spielgeschehen in den einzelnen Altersklassen

2.1. Sind nach dem letzten Spieltag einer *Spielklasse* zwei oder mehr Mannschaften beim Kampf um einen entscheidenden Tabellenplatz punktgleich, so ist eine Entscheidung (etwa über die Meisterschaft) nach § 16 JO (Entscheidungsspiele und -runden) herbeizuführen

2.1.1 Kann oder will ein Kreismeister die ihm zustehende Teilnahme an Aufstiegsspielen in die Gruppenliga nicht wahrnehmen, entscheidet der Kreisjugendausschuss nach sportlichen Gesichtspunkten, welcher Mannschaft anstatt dessen (in der Regel ist dies die nächstplatzierte Mannschaft) diese Teilnahme ermöglicht wird.

2.1.2 Die Teilnehmer an diesen Aufstiegsspielen **erklären unmittelbar nach dem letzten Spieltag rechtsverbindlich**, dass sie an diesen Aufstiegsspielen teilnehmen und im Erfolgsfall auch in der nächsten Saison an den Spielen der Gruppenliga teilnehmen werden, nachdem sie etwa 4 Wochen vor dem letzten Spieltag vom Kreisjugendwart darüber informiert worden sind.

2.1.3 In **Qualifikationsrunden** entscheidet gemäß § 16 a Nr. 2 Jugendordnung nach der Anzahl der erreichten Punkte an erster Stelle der direkte Vergleich über den Tabellenplatz, erst danach wird die Tordifferenz herangezogen.

### 2.2 A-Junioren

Von den 6 gemeldeten Mannschaften im Kreis spielen die JSG Stadt Gladenbach und der JFV Hinterland in der Gruppenliga.

Die anderen 4 Mannschaften spielen im Kreis Dillenburg.



Der Meister steigt direkt in die Gruppenliga auf.

### 2.3 B- Junioren

Von den 7 gemeldeten Mannschaften im Kreis spielt die Mannschaft der JSG Obere Salzböde in der Kreisliga Dillenburg.

Die restlichen 6 Mannschaften spielen zusammen mit den 6 Mannschaften des Kreises Frankenberg in der Kreisliga Frankenberg/Biedenkopf. (Klassnleitung FKB). Spiele mit

Der Meister dieser Kreisliga spielt im Hin- und Rückspiel gegen den Kreismeister Wetzlar um den Aufstieg in die Gruppenliga. (1. Spiel Heim)

### 2.4 C- Junioren

Die 9 gemeldeten Mannschaften spielen zusammen mit 1 Mannschaft aus dem Kreis Marburg zusammen in der Kreisliga BID.

Spiele mit 9er-Mannschaften werden nach dem Norwegermodell gespielt.

**Spiele im Norweger-Modell (9er) werden auf dem offiziellen D-Jugend-Feld gespielt.**

Zudem haben 9er-Mannschaften KEIN Aufstiegsrecht.

Der Meister dieser Kreisliga spielt im Hin- und Rückspiel gegen den Kreismeister Frankenberg um den Aufstieg in die Gruppenliga. (1. Spiel Heim)

### 2.5 D9-Junioren

Die 7 gemeldeten 1.Mannschaften (D9) spielen in der Kreisliga.

Die anderen 2./3.Mannschaften und die 3 gemeldeten 7er-Mannschaft spielen in der Kreisklasse.

Spiele mit 7er-Mannschaften werden nach dem Norwegermodell gespielt.

**Spiele im Norweger-Modell (7er) werden auf dem offiziellen E-Jugend-Feld gespielt.**

Der Tabellenerste der Kreisliga ist Kreismeister des Kreises Biedenkopf und spielt im Hin- und Rückspiel um den Aufstieg in die Gruppenliga gegen den Meister des Kreises Dillenburg (1. Spiel Auswärts)

### 2.6 E7-Junioren

Die 11 gemeldeten 1.Mannschaften spielen zunächst in 2 Quali-Gruppen um die Teilnahme an der Kreisliga. Die jeweils 3 bestplatzierten Mannschaften in den Gruppen spielen in der Kreisliga und die anderen platzierten Mannschaften aus den Gruppen spielen in der 1. Kreisklasse.



Der Tabellenerste der Kreisliga ist Kreismeister und nimmt an der Regionalmeisterschaft am 16.06.2024 (Kreis Frankenberg) teil.

Die 13 gemeldeten 2. und 3. Mannschaften und die 2 auf eigenen Wunsch 1. Mannschaften spielen in der 2. Kreisklasse erst in 2 Quali-Gruppen.

Die jeweils 3 Besten Mannschaften der Gruppen spielen dann in der 2. Kreisklasse Gruppe C und die anderen platzierten Mannschaften in der 2. Kreisklasse Gruppe D.

Wenn kein Schiedsrichter angesetzt ist, wird nach den FAIR-PLAY-Regeln gespielt.

### 2.7 **F-Junioren**

Die 19 gemeldeten Mannschaften bestreiten eine „**FAIR-PLAY**“- **Spielrunde in 4 Gruppen** mit Hin- und Rückspielen im Herbst 2023.

Im Frühjahr 2024 werden **4 neue Gruppen** gebildet. Dort wird analog zum Herbst eine weitere „**FAR-PLAY**“-**Spielrunde** mit Hin- und Rückspielen durchgeführt.

### 2.8 **G-Junioren**

Die 16 gemeldeten Mannschaften bestreiten verbindlich Spielfeste in Form des „neuen“ Kinderfußballs im Herbst 2023 und im Frühjahr 2024.

## **3. Spielpläne, An- und Absetzung von Spielen**

3.1 Die Erstellung des Spielplans sowie die An- und Absetzung von Spielen erfolgt **ausschließlich** durch den zuständigen Klassenleiter.

3.2 **Regelspieltage** für die A-Junioren ist Freitag, bei den B-, C-, D- und E-Junioren ist der Samstag, für die F-Junioren ist der Montag.  
Die Spielfeste/Funino-Turniere der G-Junioren sollten samstags stattfinden.

3.3 Spiele – insbesondere Nachholspiele – können, wenn es zu einem termingerechten Ablauf notwendig erscheint, auch an Wochentagen angesetzt werden.

3.4 **Der letzte Spieltag der Kreisligen muss termin- und zeitgleich ausgetragen werden. Spiele, die auf die Meisterschaft keinen Einfluss haben, können vor den letzten Spieltag verlegt werden.**

3.5 In Ausnahmefällen kann die Verlegung eines Spiels nach Absprache der beteiligten Vereine und im Einvernehmen mit dem Klassenleiter erfolgen. Dabei sollte der Termin des verlegten Spiels **vor dem ursprünglich angesetzten Termin** liegen.  
Ein schriftlicher Antrag auf Verlegung eines Spiels ist im DFBnet vorzunehmen und **spätestens 4 Tage** vor Spielbeginn dem Klassenleiter mitzuteilen.

**Verlegungen sind nur in beiderseitigem Einverständnis möglich.**

3.6 Erkennt eine Mannschaft später als 4 Tage vor Spielbeginn, dass sie zu dem angesetzten Termin nicht antreten kann, so hat sie dies dem Klassenleiter anzuzeigen. Das Spiel wird dann mit 0:3 Toren und 3 Punkten für den Gegner gewertet.



#### **4. Spielstätten**

- 4.1 Als Spielstätten sind alle durch einen Beauftragten des HFV abgenommenen Sportplätze zugelassen. Dies können Rasen-, Kunstrasen- oder Hartplätze sein. Die Vereine haben sich auf alle Möglichkeiten einzustellen.
- 4.2 Über die Bespielbarkeit der Plätze entscheidet der zuständige Platzbesichtigter des HFV gegebenenfalls in Absprache mit einem Vertreter der Gemeinde bzw. des Vereins. Im Übrigen wird auf die Vereinbarung zwischen dem Deutschen Städtetag sowie dem DFB hingewiesen.
- 4.3 Bei anstehenden widrigen Wetter- und/oder Platzverhältnissen ist der Platzverein verpflichtet,  
den Klassenleiter und den Gastverein hierüber zu informieren und  
vorsorglich die Kontaktmöglichkeiten am Spieltag sicherzustellen.  
Die Entscheidung über einen Spielausfall ist dem Klassenleiter und dem  
Gastverein unverzüglich mitzuteilen.
- 4.4 Bei Spielverlegungen in Form eines Wechsels des Spielorts ist der Klassenleiter vor Spielbeginn zu informieren.
- 4.5 Jugendspielgemeinschaften sind grundsätzlich verpflichtet, bei schlechter Witterung oder Terminüberschneidungen auf einen anderen Platz der die JSG bildenden Vereine auszuweichen.
- 4.6 Spiele unter Flutlicht sind grundsätzlich zugelassen.
- 4.7 Im Allgemeinen wird auf §37 SpO (Aufgaben des Platzvereins) hingewiesen.
- 4.8 **Der Platz- und der Gastverein stellen jeweils einen Linienrichter. Dieser ist auch im elektronischen Spielerbericht namentlich zu vermerken.**

#### **5. Spielberechtigung**

- 5.1 Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch einen gültigen Spielerpass nachweisen können und nicht vor dem
- A-Junioren: 1.1.2005,  
B-Junioren: 1.1.2007,  
C-Junioren: 1.1.2009,  
D-Junioren: 1.1.2011,  
E-Junioren: 1.1.2013,  
F-Junioren: 1.1.2015,  
G-Junioren: 1.1.2017
- geboren sind.

#### **5.2 Digitaler Spielerpass – Kontrolle der Spielberechtigung**



Im gesamten Spielbetrieb der Junioren (Meisterschaftsrunden, Pokalrunden, Qualifikationsrunden, Spielen in neuen Wettbewerbsformen, Spielfeste) ist zum Nachweis der Spielberechtigung der digitale Spielerpass zu verwenden. Die Kontrolle der Spielberechtigung erfolgt gemäß den Vorgaben aus § 9 Jugendordnung.

### 5.3 Die Spielzeit beträgt bei den:

A-Junioren: 2x45 Minuten

B-Junioren: 2x40 Minuten

C-Junioren: 2x 35 Minuten

D-Junioren: 2x 30 Minuten

E-Junioren: 2x 25 Minuten

F-Junioren: 2x 20 Minuten

Der Einsatz von Jugendlichen in mehr als einem Spiel innerhalb eines Tages ist gemäß § 42 der Jugendordnung nicht statthaft.

## 6. Spielbericht online

6.1 Die Vereine und die Schiedsrichter sind verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen (§ 12 Nr. 3 Jugendordnung).

Alle ggf. für den Einsatz vorgesehenen Spieler sind im elektronischen Spielbericht aufzuführen. Dabei sind die Vorgaben aus § 12 Jugendordnung zu beachten.

Die Vereine haben den Spielbericht spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn zur Einsichtnahme durch den Schiedsrichter freizugeben.

Nach der Freigabe können Änderungen nur noch durch den Schiedsrichter vorgenommen werden.

Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen dem betroffenen Spieler nicht die Einsatzberechtigung, sofern sich der Spieler ordnungsgemäß nach § 9 Nr. 6, 7, 8 Jugendordnung legitimieren kann.

Der Schiedsrichter ist verpflichtet, die jeweils erste Einwechslung eines Spielers (einschließlich ggf. des zweiten Torwarts) im elektronischen Spielbericht zu vermerken.

Nach dem Spiel haben die Schiedsrichter den Spielbericht zeitnah zu bearbeiten, mit den erforderlichen Angaben zu versehen und abschließend unverzüglich freizugeben. Das gilt auch für Schiedsrichter, die wegen Nichtantretens des offiziell zugeteilten Schiedsrichters die Spielleitung übernommen haben (§ 33 Nr. 2 Jugendordnung). In diesem Fall ist in dem dafür vorgesehenen Feld anzugeben, dass kein offizieller Schiedsrichter anwesend war.



Bei Systemausfall ist ein Papier-Spielbericht zu verwenden.

6.2 Tritt der angesetzte Schiedsrichter zum Spiel nicht an, **muss** die Begegnung durch einen evtl. anwesenden Schiedsrichter oder eine andere Person (Trainer, Betreuer, ein Elternteil)

geleitet werden (§ 33 JO). Diese(r) Person oder der Heimverein ist verpflichtet, den Spielbericht im Laufe des Tages im DFBnet zu bearbeiten und freizugeben.

6.3 Beide Vereine sind zur Durchführung der Begegnung verpflichtet. Für die Durchführung des Spiels ist der Heimverein verantwortlich (§ 33 Abs. 2 JO).

### 7. Auswechselspieler

7.1 In den Altersklassen A- bis D-Junioren können bis zu vier Spieler oder Spielerinnen ausgewechselt und wieder eingewechselt werden. Das gilt ebenso für E-Junioren in Pflichtspielrunden (§ 32 Nr. 1 Jugendordnung), auch wenn sie nach den Bestimmungen der Fair-Play-Liga spielen.

Darüberhinausgehende Ein- und Auswechslungen sind in Spielen mit Verlängerung (§§ 16, 16a, 35 Jugendordnung) nicht erlaubt.

7.2 In den Altersklassen F- und G-Junioren können unbegrenzt alle Spieler oder Spielerinnen ausgewechselt und wieder eingewechselt werden, die auf dem Spielbericht nach den Vorgaben der Nr. 3 aufgeführt sind

7.3 Unabhängig von der Mannschaftsstärke gemäß §§ 13, 14 Jugendordnung und dem gemäß Nr. 7.1 und 7.2 zustehenden Kontingent an Ein- und Auswechslungen können in allen Altersklassen maximal 18 Spielerin-nen und Spieler aus der Spielberechtigungsliste des Vereins in den Spielbericht übernommen werden.

Als im betroffenen Spiel eingesetzt im Sinne des § 8 Jugendordnung gelten nur Spielerinnen und Spieler, die laut Bericht der Schiedsrichterin oder des Schiedsrichters in der Startformation standen oder tatsächlich eingewechselt worden sind.

Diese Vorgaben gelten auch dann, wenn ausnahmsweise, insbesondere aus technisch bedingten Gründen, ein Papier-Spielbericht genutzt werden muss.

7.4 Bei Spielbeginn müssen

- a) bei 11er-Mannschaften mindestens 7 Spieler oder Spielerinnen
- b) bei 9er-Mannschaften mindestens 6 Spieler oder Spielerinnen
- c) bei 7er-Mannschaften mindestens 5 Spieler oder Spielerinnen

auf dem Spielfeld sein.



Werden diese Zahlen im laufenden Spiel unterschritten, muss der Schiedsrichter das Spiel abbrechen. Das Spiel ist für die Mannschaft entsprechend dem Spielstand zum Zeitpunkt des Abbruches, mindestens jedoch mit 0:3 Toren, als verloren zu werten.

### **8. Sportrechtsprechung**

- 8.1 Für Vergehen im Zusammenhang mit den Spielen auf Kreisebene ist die Rechts- und Verfahrensordnung des HFV maßgebend. Zuständiges Rechtsorgan ist das Kreissportgericht sowie die von diesem bestimmten Einzelrichter.
- 8.2 Bei formalen Vergehen (fehlende Bilder o.ä.) kann der Klassenleiter Verwaltungsstrafen nach § 16 StrO aussprechen.

### **9. Meldung der Spielergebnisse**

- 9.1 Der Platz- oder ausrichtende Verein ist verpflichtet, das Spielergebnis unverzüglich nach Spielende im DFBnet zu melden. Spielausfälle sowie Spielabbruch sind ebenfalls zu melden.

Unverzüglich im Sinne des § 39 der Jugendordnung bedeutet, dass die Ergebnisse bis 18.00 Uhr des Spieltages eingepflegt sein müssen.

Für Spiele, welche nach 17.00 Uhr beendet werden, gelten Spielergebnisse als unverzüglich gemeldet, wenn sie spätestens eine Stunde nach Spielende in das System eingepflegt sind.

- 9.2 **Ergebnismeldungen erfolgen grundsätzlich übers DFBnet oder die DFBnet-App.**

### **10. Anschriftenverzeichnis/Schriftverkehr**

- 10.1 Den Vereinen wird durch den Klassenleiter zur Kommunikation untereinander ein Anschriftenverzeichnis als Auszug aus der DFBnet-Datei „Vereinsmeldebogen“ zur Verfügung gestellt.
- 10.2 Die Vereine sind verpflichtet, die Angaben in der DFBnet-Datei „Vereinsmeldebogen“ stets auf dem aktuellen Stand zu halten und bei Änderungen den Kreisjugendwart zu informieren.
- 10.3 Sämtliche Informationen, die den Spielbetrieb betreffen, erfolgen grundsätzlich über das elektronische Postfach des (bei JSG: federführenden) Vereins. Gleiches gilt für Bestrafungen des Regionalsportgerichtes sowie des Klassenleiters (nur Verwaltungsstrafen).

### **11. Schlussbestimmungen**

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden gemäß der Rechts- und Verfahrensordnung des Hessischen Fußball-Verbandes geahndet.

Biedenkopf-Wallau, den 07.08.2023

*Jörg Sperling*  
Kreisjugendwart