



HESSISCHER  
FUSSBALL-VERBAND e.V.



## Durchführungsbestimmungen Junioren Hallenrunde 2018/2019

### Hallen-Spielregeln für Spiele und Turniere im Jugendbereich

#### **Spielerzahl:**

Eine Mannschaft besteht aus maximal 11 Spielern, von denen jeweils höchstens **fünf Spieler** (ein Torwart und vier Feldspieler) auf dem Spielfeld sein dürfen. Im F- und G- Junioren-Bereich dürfen jeweils **sechs Spieler** (ein Torwart und fünf Feldspieler) auf dem Spielfeld sein. Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf zwei Spieler verringert, muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für die Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch. Die Punkte fallen dem Gegner zu. Eine Mannschaft kann nicht (wie beim Eishockey) in der Schlussminute den Torwart zugunsten eines weiteren Feldspielers aus dem Spiel nehmen. Bei Verstoß erfolgt Bestrafung analog der Regel „ein Spieler zu viel“. Der Torwart darf seinen Torraum nur zum Zwecke der Abwehr des Balles verlassen und die Mittellinie nicht überschreiten.

**In den unteren Mannschaften darf nicht mehr als ein Spieler eingesetzt werden, der im vorangegangenen Pflichtspiel in der nächsthöheren Mannschaft der gleichen Altersgruppe gespielt hat.**

#### **Auswechseln:**

Das Auswechseln von Spielern ist gestattet und muss im Bereich der Mittellinie erfolgen. „Fliegender Wechsel“ und Wiedereinwechseln sind erlaubt. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen. Für die Dauer von **zwei** Minuten muss diese Mannschaft mit einem Spieler weniger als zulässig spielen. Der Spielführer/Mannschaftsbetreuer kann bestimmen, welcher der auf dem Spielfeld befindlichen Spieler die Strafzeit zu verbüßen hat. Die Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo sich der Ball bei der Spielunterbrechung befand.

#### **Abseitsregel:**

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

#### **Rückpassregel:**

Die Rückpassregel ist für die Altersklassen E-, F- und G- Junioren aufgehoben. Nach „Ballkontrolle“ durch den TW (Ball in der Hand, Ball aufgenommen) darf der Ball die Mittellinie nicht ohne vorherige Feldspielerberührung überschreiten. Tut er es dennoch, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen.

Die Rückpassregel gilt für die Altersklassen A- bis D- Junioren. Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspült oder ihm den Ball vom Seitenaus zurollt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen.



### **Strafstoßausführung:**

Ein Strafstoß wird vom Siebenmeterpunkt (oder vom je nach Tor- und Hallengröße zulässigen Punkt) ausgeführt. Mit Ausnahme des den Strafstoß ausführenden Spielers müssen alle übrigen Spieler außerhalb des Strafraumes (Torraumes) und mindestens **drei** Meter vom Strafstoßpunkt entfernt sein. Der Strafstoß kann mit Anlauf ausgeführt werden.

### **Freistoßausführung:**

Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Dabei müssen die gegnerischen Spieler mindestens **drei** Meter vom Ball entfernt sein.

## **1.**

### **Ballbeschaffenheit:**

Es ist mit einem Futsal-Ball zu spielen, der von seiner Größe den Altersklassen anzupassen ist.

### **Torerzielung:**

Tore – ausgenommen Eigentore – können nur aus der gegnerischen Spielhälfte erzielt werden. Aus einem Anstoß kann ein Tor **nicht** direkt erzielt werden.

### **Eckstoß:**

Aus einem Eckstoß kann ein Tor direkt erzielt werden. Ein Eckstoß ist auch dann zu verhängen, wenn der Ball vom Torwart ins Toraus gelenkt wurde. Bei der Ausführung des Eckstoßes müssen die gegnerischen Spieler mindestens **drei** Meter vom Ball entfernt sein.

### **Spielfortsetzung nach Torausball:**

Nach einem Torausball kann der Ball durch Abstoß, Abwurf oder Rollen nur durch den Torwart innerhalb des Strafraumes wieder ins Spiel gebracht werden, wobei sich die Gegenspieler außerhalb des Strafraumes befinden müssen. In allen Fällen darf der Ball ohne vorherige Feldberührung die Mittellinie nicht überschreiten.

### **Spielfortsetzung des Torwarts aus dem Spielgeschehen:**

Fängt oder kontrolliert der Torwart den Ball aus dem Spielgeschehen heraus, darf der Abwurf/Abschlag des Torwartes nicht ohne vorherige Feldspielerberührung die Mittellinie überqueren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen.

### **Spielfortsetzung nach Seitenausball bzw. Bandenbenutzung:**

Ob die Spiele mit oder ohne Bande durchgeführt werden, hängt von der Hallenbeschaffenheit ab. Geht allerdings der Ball über die Bande oder bei Hallenwänden über die markierte Höhe – meistens durch ein Band gekennzeichnet – hinaus, muss der Ball durch Einkicken wieder ins Spiel gebracht werden. Das gleiche gilt, wenn ohne Bande gespielt wird und der Ball die Seitenauslinie überfliegt. Wird der Ball zum Torwart zurückgekickt, darf dieser ihn nicht mit den Händen aufnehmen. Die gegnerischen Spieler müssen in allen Fällen beim Einkick mindestens **drei** Meter entfernt sein.



### **Spielfortsetzung nach Berührung der Hallen – Deckenkonstruktion:**

Der Veranstalter bestimmt unter Berücksichtigung der Hallenmaße, bis zu welcher Höhe gespielt werden darf. Verstöße werden mit einem indirekten Freistoß von der Stelle aus bestraft, die unterhalb des Punktes liegt, wo die zulässige Höhe überschritten bzw. die Decke oder herabhängende Gegenstände berührt werden. Erfolgt die Berührung innerhalb des Strafraumes, ist der indirekte Freistoß auf der Strafraumgrenze zu verhängen. Springt der Ball von der Decke ins Tor, erfolgt die Spielfortsetzung mit Abstoß oder Eckstoß.

### **Verstöße, Feldverweise und Spielerergänzung:**

Unsportliches Verhalten sowie Verstöße gegen die Spielregeln werden nach den vorgesehenen Bestimmungen geahndet.

**Ein Spieler kann während eines Spieles für die Dauer von 2 Minuten des Spielfeldes verwiesen werden. Die Mannschaft darf die Spielerzahl ergänzen, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von zwei Minuten.**

**Für einen bereits für 2 Minuten des Feldes verwiesenen Spieler kann keine Verwarnung mehr ausgesprochen werden. Als persönliche Strafe kann es nur den Feldverweis auf Dauer geben.**

2.

Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen werden, scheiden aus dem Turnier aus und sind gemäß § 107 SO sofort gesperrt; sie sind von den zuständigen Organen satzungsgemäß zu bestrafen. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis auf Dauer hinnehmen musste, kann die Anzahl ihrer im Spiel befindlichen Spieler wieder ergänzen, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens aber nach Ablauf von **3 Minuten**. Die Strafzeit wird durch den Zeitnehmer bzw. den Schiedsrichter überwacht.

### **Ausrüstung:**

Für die Spielkleidung der Spieler gelten die Bestimmungen der Fußballregeln. Die Schuhe der Spieler dürfen keine Stollen, Leisten oder Absätze haben und müssen so beschaffen

sein, dass keine Verletzungsgefahr für andere Spieler besteht. Die Sohlen müssen glatt sein.

**Das Tragen von hellen und abriebfesten Sohlen ist vorgeschrieben.** Das Spielen ohne Schuhe ist nicht gestattet. **Alle Spieler und Betreuer haben für Sauberkeit an Ihren Plätzen zu sorgen. Schäden, die durch Spieler angerichtet werden, sind vom jeweiligen Verein zu tragen.**

### **Spielerzahl beim Siebenmeterschießen.**

Ist eine Entscheidung durch Siebenmeterschießen herbeizuführen, müssen aus jeder Mannschaft **5 Spieler (Schützen)**, die sich auf dem Spielberichtsbogen befinden, benannt werden, die ausschließlich bis zur Entscheidung die Siebenmeter ausführen. **(Unter den fünf Schützen kann sich auch der Torwart befinden).**



HESSISCHER  
FUSSBALL-VERBAND e.V.



### **Spielwertung:**

Sind nach Abschluss der Gruppenspiele zwei oder mehr Mannschaften innerhalb der

Gruppe punktgleich, so bestimmt sich die Reihenfolge in der Tabelle nach folgenden Kriterien:

#### **1) Bei zwei punktgleichen Vereinen entscheidet:**

- a) das Spielergebnis des direkten Vergleichs (Punkte aus dem direkten Vergleich bzw. Tordifferenz aus dem direkten Vergleich)
- b) die nach dem Subtraktionsverfahren ermittelte Tordifferenz in der Gesamttabelle
- c) mehr erzielte Tore in der Gesamttabelle
- d) ein Entscheidungsspiel

#### **2) Bei drei oder mehr punktgleichen Vereinen wird eine Sondertabelle aus den direkten Vergleichen erstellt.**

### **Ergänzungen:**

- **Die Vereine haben für Sanitätsausrüstung selbst zu sorgen / - der Schiedsrichter hat für eine ausreichende Passkontrolle zu sorgen.**
- Die Schiedsrichterkosten werden auf die beteiligten Vereine umgelegt.
- Es wird auf die vorhandenen Hallentore in allen Altersklassen gespielt.
- Sollte in einem Halbfinale oder Endspiel nach der regulären Spielzeit kein Sieger feststehen, wird die Partie zunächst um **2 x 2 Minuten** verlängert, danach entscheidet das „Siebenmeterschießen“.

### **Ergebniseingaben erfolgen unmittelbar nach Turnierende im dfbnet.**

### **Schlussbemerkung:**

Im Übrigen gelten die Durchführungsbestimmungen für Jugendfußballturniere, die Satzung und Ordnungen des HFV sowie die Spielregeln der FIFA.