



Hessischer Fußball-Verband e.V.

Kreisjugendfußballausschuss Schwalm-Eder Durchführungsbestimmungen für die Saison 2022/2023

1. Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV, sowie den nachstehenden Regelungen zum Spielgeschehen.

Vereine und zuständige Mitarbeiter sind gehalten, sich über die Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

2. Spielmodus, Meisterschaft, Auf- und Abstieg

A-Junioren:

Nur eine Kreisliga.

Es wird mit Hin- und Rückrunde gespielt.

Der Kreismeister steigt direkt in die Gruppenliga der Region Kassel auf.

Verzichtet dieser, so steigt der Vize-Kreismeister auf (max. bis Platz 4)

Keine Absteiger

B-Junioren:

Nur eine Kreisliga.

Es wird mit Hin- und Rückrunde gespielt.

Die vier Kreisligameister der Region spielen drei Aufsteiger in die Gruppenliga Kassel aus.

Verzichtet der Kreisligameister auf die Aufstiegsspiele, so nimmt der Vize-Kreismeister an den Aufstiegsspielen teil (bis max. bis Platz 4)

Keine Absteiger

C-Junioren:

Nur eine Kreisliga.

Es wird mit Hin- und Rückrunde gespielt.

Die vier Kreisligameister der Region spielen drei Aufsteiger in die Gruppenliga Kassel aus.

Verzichtet der Kreisligameister auf die Aufstiegsspiele, so nimmt der Vize-Kreismeister an den Aufstiegsspielen teil (bis max. bis Platz 4)

Keine Absteiger

Die Kreisklasse spielt im Norweger System. Die Entscheidung, ob eine Mannschaft als 7er-, 9er oder als 11er-Mannschaft spielt, kann immer nur für Vor- bzw. Rückserie gemeldet werden, oder im Laufe der Spielserie, wenn sich der Spielerkader so entwickelt, dass nur noch als 7er- oder als 9er-Mannschaft gespielt werden kann.

Es wird mit Hin- und Rückrunde gespielt.

Es gibt keinen Aufstieg und keinen Abstieg.

Die allgemeinen Bestimmungen für den Spielbetrieb der A-, B- und C-Junioren des HFV für die Spielserie 2022/2023 sind Bestandteil dieser Durchführungsbestimmungen.

D-Junioren:

Der Kreismeister wird in zwei Entscheidungsspielen der beiden D9-Kreisligen ermittelt. Der Kreismeister nimmt an den Aufstiegsspielen der Region Kassel teil. Verzichtet dieser, so nimmt der Vize-Kreismeister an der Aufstiegsrunde teil. Verzichtet dieser ebenfalls, so wird der Teilnehmer zu den Aufstiegsspielen unter den Zweitplatzierten der beiden D9-Kreisligen ermittelt - keine Absteiger. Es wird mit Hin- und Rückrunde gespielt.

Es gibt keine eigenständige D7 Staffel.

Die Kreisklasse spielt in zwei Gruppen im Norweger System. (7er- und 9er-Mannschaften) In zwei Entscheidungsspielen zwischen den Gruppensiegern wird ein Kreisklassen-Meister ermittelt.

Es gibt keinen Aufstieg und keinen Abstieg. Es wird mit Hin- und Rückrunde gespielt.

Alle gemeldeten bzw. am Spielbetrieb teilnehmenden D-Jugend Mannschaften nehmen automatisch am D-Jugend Sparkassencup 2023 teil.

Die allgemeinen Bestimmungen für den Spielbetrieb der D-Junioren des HFV für die Spielserie 2022/2023 sind Bestandteil dieser Durchführungsbestimmungen.

Der Modus der Aufstiegsspiele zur Gruppenliga ist diesen Durchführungsbestimmungen als Anlage beigefügt.

E-Junioren:

Kreisliga: 7er Mannschaften Kleinfeld. 2 Staffeln Kreisliga. Die zwei Staffelsieger ermitteln in Hin- und Rückspiel den Kreisliga Kreismeister und den Kreisliga Vize-Kreismeister. Der Kreismeister und der Vize-Kreismeister nehmen an den Regionalmeisterschaften teil. (Verzichtet hier eine Mannschaft auf die Teilnahme, kommt die nächstplatzierte Mannschaft zum Zug) Es wird mit Hin- und Rückrunde gespielt.

Kreisklasse: 7er Mannschaften Kleinfeld. 2 Gruppen Kreisklasse. Die zwei Staffelsieger ermitteln in Hin- und Rückspiel den Kreisklassen Kreismeister und den Kreisklassen Vize-Kreismeister. Es wird mit Hin- und Rückrunde gespielt.

Die allgemeinen Bestimmungen für den Liga-Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde der E-Junioren des HFV für die Spielserie 2022/2023 sind Bestandteil dieser Durchführungsbestimmungen.



F-Junioren:

Es wird in 6 Gruppen gespielt. Eine Meisterschaft wird nicht ausgespielt.
Es gelten die Regeln der Fairplay Liga
(<http://www.hfv-online.de/spielbetrieb-talentfoerderung/junioren/fairplay-liga/>)

G-Junioren:

Es wird nach neuen Wettbewerbsformen für den Kinderfußball gespielt.
Es wird in Teams 3 gegen 3 in Form von Spielfesten gespielt.
Bei den Spielfesten hat jedes Team in Vor- und Rückrunde jeweils einmal Heimrecht.
Eine Meisterschaft wird nicht ausgespielt.

Die allgemeinen Bestimmungen für den Spielbetrieb E-, F- und G-Jugend des HFV für die Spielserie 2022/2023 sind Bestandteil dieser Durchführungsbestimmungen.

Pokal:

An den Pokalrunden können nur 1. Mannschaften teilnehmen.
Bei A-, B- und C-Junioren können auch nur 11er Mannschaften teilnehmen.

Ausnahme bei den D-Junioren: dort spielen die II. Mannschaften (auch wenn es eine 9er-Mannschaft im Spielbetrieb ist) als 7er- Mannschaften im D7- Pokal.

Ausnahme bei den E-Junioren: dort spielen die II. Mannschaften einen E2-Kreispokal aus.

Die allgemeinen Bestimmungen für Pokalspiele des HFV für die Spielserie 2022/2023 sind Bestandteil dieser Durchführungsbestimmungen.

Mannschaftsrückzug:

Zieht ein Verein eine Mannschaft aus dem laufenden Spielbetrieb zurück oder tritt sie dreimal nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus. Siehe SpO §§ 63 und 64. Punkte und Tore verbleiben in der Wertung. Die noch ausstehenden Spiele werden mit 3:0 Toren und 3 Punkten für den jeweiligen Gegner gewertet.

**Ein Mannschaftsrückzug wird mit dreimaligem Nichtantreten bestraft, sofern der jeweilige Spielplan im DFBnet, zum Zeitpunkt des Rückzugs, bereits freigegeben ist !!!!
Hierbei fallen folgende Strafen an: 1. Nichtantritt 25,- Euro, 2. Nichtantritt 35,- Euro, 3. Nichtantritt 45,- Euro. Immer zuzüglich der Verwaltungsgebühr von 15,- Euro.**

**Im Jugendbereich zählt nicht das Torverhältnis und auch nicht der direkte Vergleich!
Es muss bei Punktgleichheit ein Entscheidungsspiel durchgeführt werden!**

3. Spielberechtigung

Es sind die in §11 Jugendordnung aufgeführten Stichtage zu beachten. Spielberechtigt sind alle Spieler die in ihrer jeweiligen Altersklasse eine Spielberechtigung durch einen gültigen digitalen Spielerpass nachweisen können. Die gültigen digitalen Spielerpässe müssen am Spieltag vollständig im DFBnet einzusehen sein.

Ab dem 01.07.2022 ist nur noch der digitale Spielerpass gültig und zu verwenden.

Der digitale Spielerpass muss für alle Spieler von der G-Jugend bis zur A-Jugend Im DFBnet vorhanden sein.

Spielen ohne Spielberechtigung (ohne vollständigen Spielerpass) wird satzungsgemäß bestraft.

Stichtage und Spielzeiten:

A-Junioren 01.01.2004 – 31.12.2005 Spielzeit: 2 x 45 Min.

B-Junioren 01.01.2006 – 31.12.2007 Spielzeit: 2 x 40 Min.

C-Junioren 01.01.2008 – 31.12.2009 Spielzeit: 2 x 35 Min.

D-Junioren 01.01.2010 – 31.12.2011 Spielzeit: 2 x 30 Min.

E-Junioren 01.01.2012 – 31.12.2013 Spielzeit: 2 x 25 Min.

F-Junioren 01.01.2014 – 31.12.2015 Spielzeit: 2 x 20 Min.

G-Junioren 01.01.2016 und jünger Spielzeit: in Turnierform/Spielfest 7-10 Minuten

Digitaler Spielerpass:

Die Bestimmungen zum digitalen Spielerpass finden sich im §9a der Jugendordnung des HFV.

Der digitale Spielerpass gilt du ist verbindlich von der G-Jugend bis zur A-Jugend

4. Auswechselspieler (Auszug §12 Jugendordnung)

In den Altersklassen A- bis E-Junioren können bis zu 4 Spieler wiederholt ein- und ausgewechselt werden. Bei den G- und F-Junioren können unbegrenzt alle Spieler ein- und wieder ausgewechselt werden, die ordnungsgemäß auf dem digitalen Spielbericht erfasst sind (§12.3 Jugendordnung)

5. Spielverlegungen

Spielverlegungen sind bis zehn Tage vor dem regulären Spiel **über das DFBnet** zu beantragen. Spielverlegungen können auch mit dem jeweiligen Gegner frühzeitig (mindestens fünf Tage vor dem Spieltermin) abgesprochen werden, und dann dem zuständigen Klassenleiter per Mail mitgeteilt werden. **Spielverlegungen sind nur mit Zustimmung des Spielpartners und des Klassenleiters möglich.** Die Möglichkeit einen online Spielverlegungsantrag zu stellen befindet sich unter der Kategorie Ergebnismeldung im DFBnet (personalisierte Kennung notwendig).

Ab der Saison 2022/2023 werden bestimmte Spielverlegungen nach Saisonstart kostenpflichtig sein. Hierzu zählen insbesondere Spielverlegungen, die kurzfristig erfolgen sollen (bis zu 3 Tage vor dem Spiel), und Verlegungen bei denen noch kein neuer Austragungstermin vereinbart worden ist. Hierfür ist immer der Antragsteller zuständig.

Das letzte Wort bei einer Spielverlegung hat immer der zuständige Klassenleiter. Der Klassenleiter kann auch ein Spiel selbstständig ab- oder ansetzen ohne die beteiligten Mannschaften in die Entscheidung mit einzubeziehen.

6. Abseits und Rückpassregel

Die Abseitsregel ist bei den E-, F- und G-Junioren aufgehoben.

Die Rückpassregel ist bei den E-, F- und G-Junioren aufgehoben.

7. § 8 Jugendordnung Untere Mannschaften (Auszug)

1. A2, A3, B2, B3, B4-Mannschaften usw. nehmen als untere Mannschaften an Wettbewerben ihrer Altersklasse in Konkurrenz teil.

Bei der Anwendung der Regelungen ist zwischen folgenden Wettbewerben zu unterscheiden:

- a) Meisterschaftsspiele
- b) Pokalspiele
- c) Hallenrunde

Jeder Wettbewerb ist gesondert zu bewerten.

2. Die Übernahme von Juniorinnen und Junioren aus einer höheren in eine untere Mannschaft kann stets nur um eine Stufe erfolgen (Bsp.: von der E1 zur E2 oder von der E2 zur E3, nicht aber von der E1 direkt zur E3). In unteren Mannschaften dürfen bei

- a) 11er-Mannschaften nicht mehr als 3 Spieler,
- b) 9er-Mannschaften nicht mehr als 2 Spieler,
- c) 7er-Mannschaften nicht mehr als 1 Spieler

eingesetzt werden, die am vorangegangenen Pflichtspieltag in der nächsthöheren Mannschaft derselben Altersklasse eingesetzt wurden (§ 12 Nr. 3 Jugendordnung).

Am ersten Pflichtspieltag eines Spieljahres dürfen entsprechend der Mannschaftsgröße (11er-, 9er-, 7er-Mannschaften) in unteren Mannschaften jeweils nur drei, zwei oder ein Spieler eingesetzt werden, die nach der namentlichen Spielermeldung zur höheren Mannschaft zählen.

Vorstehendes gilt sinngemäß auch für Hallenspiele. Bei Hallenturnieren entspricht ein Spieltag einem Pflichtspiel.

3. In höheren Mannschaften können Juniorinnen und Junioren, die am vorherigen Spieltag in einer unteren Mannschaft gespielt haben, uneingeschränkt eingesetzt werden.

4. In den letzten vier Meisterschaftsspielen laut offizieller Terminliste von unteren Mannschaften sowie in etwaigen Entscheidungs- oder Relegationsspielen dürfen Juniorinnen und Junioren, die in mehr als fünf Rückrundenspielen einer höheren Mannschaft ihres Vereins mitgewirkt haben (§ 12 Nr. 3 Satz 2 JO), nicht mehr in unteren Mannschaften eingesetzt werden. Als offiziell gilt die in der Rundenbesprechung festgelegte Terminliste. Eventuell notwendig gewordene Nachholtermine für zuvor ausgefallene Spiele der Meisterschaftsrunde sind von dieser Beschränkung nicht betroffen.

5. Nehmen in einer Altersklasse Groß- und Kleinfeldmannschaften eines Vereins am Spielbetrieb teil, gelten die Kleinfeldmannschaften als untere Mannschaften.

8. Ergebnismeldung

Die Platzvereine sind verpflichtet, das Spielergebnis und eventuelle Spielausfälle an das DFBnet zu melden. Spielergebnisse einschließlich Abbruch gelten als unverzüglich im Sinne des § 39 Jugendordnung mitgeteilt, wenn sie bis 18.00 Uhr des Tages, an dem das Spiel stattfindet, eingepflegt sind. Für Spiele, die nach 17.00 Uhr beendet sind, gelten die Spielergebnisse als unverzüglich mitgeteilt, wenn sie bis spätestens eine Stunde nach Spielschluss in das System eingepflegt sind.

9. Spielbericht – online / Kontrolle der Spielberechtigung (elektronischer Spielbericht; siehe auch gesonderte Durchführungsbestimmungen)

Der elektronische Spielbericht ist von den A-Junioren bis einschließlich der G-Junioren zu nutzen!

Die Vereine und die Schiedsrichter sind verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen. Alle für den Einsatz vorgesehenen Spieler sind im elektronischen Spielbericht aufzuführen. Die Vereine haben den Spielbericht spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn zur Einsichtnahme durch den Schiedsrichter freizugeben. Nach der Freigabe können Änderungen nur noch durch den Schiedsrichter vorgenommen werden. Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen dem betroffenen Spieler nicht die Einsatzberechtigung, sofern sich der Spieler ordnungsgemäß nach § 9 Nr. 6 der Jugendordnung legitimieren kann. Das Verfahren zur Kontrolle der Spielberechtigung richtet sich nach den Durchführungsbestimmungen des Verbandsjugendausschusses zu § 9 a Jugendordnung für die Spielzeit 2021/2022.

Der Schiedsrichter ist verpflichtet, die jeweils erste Einwechslung eines Spielers (einschließlich ggf. des zweiten Torwarts) im elektronischen Spielbericht zu vermerken. Nach dem Spiel haben die Schiedsrichter den Spielbericht zeitnah zu bearbeiten, mit den erforderlichen Angaben zu versehen und abschließend unverzüglich freizugeben. Das gilt auch für Schiedsrichter, die wegen Nichtantretens des offiziell zugeteilten Schiedsrichters die Spielleitung übernommen haben (§ 33 Nr. 2 JO). In diesem Fall ist in dem dafür vorgesehenen Feld anzugeben, dass kein offizieller Schiedsrichter anwesend war.

Bei Systemausfall ist ein Papier-Spielbericht zu verwenden.

10. Schiedsrichter

Von den A- bis zu den D-Junioren werden Schiedsrichter durch den Kreisschiedsrichterausschuss angesetzt.

Schiedsrichter für die E-Junioren werden vom Kreisschiedsrichterausschuss für die Pokalrunden angesetzt. Für die Meisterschaftsrunden der E-Junioren sollen die Vereine/Mannschaften dem Kreisschiedsrichterausschuss möglichst Schiedsrichter aus den eigenen Vereinen melden, die die Spiele leiten können. Diese werden dann auch durch den Kreisschiedsrichterausschuss angesetzt. Falls kein geprüfter Schiedsrichter angesetzt werden kann, obliegt es dem Heimverein für eine reibungslose Spielleitung zu sorgen, bzw. auch die Nachbearbeitung des digitalen Spielberichts zu übernehmen.

Die zuständigen Schiedsrichteransetzer werden auf der Homepage der Schiedsrichtervereinigung Schwalm-Eder veröffentlicht. www.SR-Schwalm-Eder.de

Bei kurzfristigen (drei Tage vor dem regulären Spiel) Spielausfällen ist der Schiedsrichter bei dem jeweiligen Schiedsrichteransetzer zu erfragen und telefonisch über den Spielausfall zu informieren. Die Kontaktdaten des Schiedsrichters sind auch im DFBnet bei dem jeweiligen Spiel hinterlegt. **Erscheint der angesetzte Schiedsrichter nicht, haben sich beide Vereine auf einen Spielleiter zu einigen. Andernfalls wird das Spiel für beide Mannschaften als „verloren“ gewertet. Bei Nicht-Erscheinen des Schiedsrichters ist der elektronische Spielbericht durch den Heimverein abzuschließen und das Nicht-Erscheinen dem zuständigen Klassenleiter und dem jeweiligen Schiedsrichteransetzer anzuzeigen.**

11. Spielfelder (Auszug aus den allgemeinen Durchführungsbestimmungen der Junioren)

Die Vereine verfügen über die unterschiedlichsten Sportplätze (Naturrasen, Kunstrasen, Hartplätze).

Die Vereine sind gehalten, sich auf diese unterschiedlichen Platzbelege einzustellen.

Über die Bespielbarkeit eines Platzes entscheiden neutrale Vertreter (Platzbesichtiger) des HFV in Verbindung mit Vertretern der Gemeinden/Vereinen. Die jeweiligen Ansprechpartner sind dem Klassenleiter vor Saisonbeginn namentlich zu melden. Der Platzverein ist außerdem verpflichtet, bei anstehenden widrigen Wetter- und/oder Platzverhältnissen für den Klassenleiter und den Gastverein hierüber zu informieren und vorsorglich Kontaktmöglichkeiten für den Spieltag sicherzustellen.

Die Entscheidung über einen Spielausfall ist dem Klassenleiter und dem Gastverein unverzüglich mitzuteilen.

Dem Klassenleiter ist unverzüglich eine Bescheinigung der Gemeinde über die Platzsperrung vorzulegen.

Spiele unter Flutlicht sind zugelassen

Spielfeldgröße D9- und C9-Junioren:

Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von ca. 68 x ca. 50 m (Strafraumgröße 29 x 12 m, Strafstoßpunkt 8 m) ausgesprochen. Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen. **Spiele auf Kreisebene können über die volle Spielfeldbreite durchgeführt werden.**

Spielfeldgröße D7- und C7-Junioren:

Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von ca. 65 x ca. 50 m (Strafraumgröße 29 x 12 m, Strafstoßpunkt 8 m) ausgesprochen. Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen. Wenn die örtlichen Gegebenheiten diese Spielfeldgröße nicht zulassen (zum Beispiel Kunstrasenplätze, Probleme beim Platzaufbau), sind bezüglich der Spielfeldgröße Sonderlösungen möglich, die durch den zuständigen Kreisjugendausschuss festgelegt werden müssen. Die festgelegten Spielfeldgrößen müssen sich an der DFB-Vorgabe orientieren.

Spielfeldgröße E-Junioren:

Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von ca. 55 x ca. 35 m (Strafraumgröße 21 x 8 m, Strafstoßpunkt 8 m) ausgesprochen. Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen.

Die bei einer solchen Spielfeldgröße notwendigen Linien (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstellern gekennzeichnet werden.

Spielfeldgröße F-Junioren:

Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von ca. 40 x ca. 35 m (Strafraumgröße 21 x 8 m, Strafstoßpunkt 8 m) ausgesprochen. Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen.

Die bei einer solchen Spielfeldgröße notwendigen Linien (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstellern gekennzeichnet werden.

Spielfeldgröße G-Junioren:

Die in der neuen Wettbewerbsform in 3er Teams spielenden G-Junioren Spielen auf Spielfeldern in der Größe 25 x 20m.

Die bei einer solchen Spielfeldgröße notwendigen Linien (z.B. Schußlinien, Mittellinie, Außenlinien) können mit flachen Markierungstellern gekennzeichnet werden



Die allgemeinen Bestimmungen für F- und G- Jugend in den neuen Wettbewerbsformen bzw. Fail Play Liga des HFV für die Spielserie 2022/2023 sind Bestandteil dieser Durchführungsbestimmungen.

12. Turniere und Freundschaftsspiele

Für alle Altersklassen müssen Turniere beim Kreisjugendfußballwart gemeldet werden. Anträge hierfür gibt es auf der Homepage des HFV.

Freundschaftsspiele müssen dem zuständigen Schiedsrichteransetzer (Zuständig für den gesamten Schwalm Eder Kreis ist hier Dieter Matheiwetz) und dem Klassenleiter 5 Tage im Voraus angezeigt werden. Mit der Anzeige, die per Mail erfolgen soll, ist mitzuteilen, ob man einen eigenen SR angesetzt haben möchte, und wenn ja wen, oder ob man einen „fremden“ bzw. neutralen SR angesetzt haben möchte. Es dürfen keine unangemeldeten Freundschaftsspiele stattfinden!

13. Sportrechtssprechung

Für Vergehen im Zusammenhang mit den Spielen auf Kreisebene ist die Rechts- und Verfahrensordnung sowie die Strafordnung des HFV maßgebend.

Zuständiges Rechtsorgan ist das Kreissportgericht des Schwalm-Eder-Kreises in allen Rechtsangelegenheiten, sowie die Klassenleiter für Verwaltungsstrafen.

Zuständiger Einzelrichter im Schwalm-Eder-Kreis ist Hans Amrhein.

14. Schlussbestimmungen

Änderungen in der Jugendleitung und des Trainers/Betreuers etc. sind unverzüglich im DFBnet Meldebogen einzutragen und dem Klassenleiter mitzuteilen.

Die Zustellung von Benachrichtigungen jeglicher Art im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb erfolgt über das elektronische Postfach an die Vereine oder direkt per Mail an die zuständigen Jugendleiter und/oder Trainer/Betreuer der einzelnen Mannschaften..

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.

Kreisjugendfußballausschuss Schwalm-Eder

Axel Kehr
Kreisjugendfußballwart

Norbert Riess
stellv. Kreisjugendfußballwart

August 2022

Allgemeine Durchführungsbestimmungen für den Spielbetrieb 2022/2023
A-, B- und C-Junioren

1. **Allgemeines**

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

2. **Meldung an das DFBnet – Ergebniseingabe**

Die Platzvereine sind verpflichtet, das Spielergebnis und eventuelle Spielausfälle an das DFBnet zu melden. Spielergebnisse einschließlich Abbruch gelten als unverzüglich mitgeteilt im Sinne des § 39 Jugendordnung, wenn sie bis 18.00 Uhr des Tages, an dem das Spiel stattfindet, eingepflegt sind. Für Spiele, die nach 17.00 Uhr beendet sind, gelten die Spielergebnisse als unverzüglich mitgeteilt, wenn sie bis spätestens eine Stunde nach Spielschluss in das System eingepflegt sind.

3. **Spielbericht–Online**

Die Vereine und die Schiedsrichter sind verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen (§ 12 Nr. 3 Jugendordnung).

Alle ggf. für den Einsatz vorgesehenen Spieler sind im elektronischen Spielbericht aufzuführen. Dabei sind die Vorgaben aus § 12 Jugendordnung zu beachten. Die Vereine haben den Spielbericht spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn zur Einsichtnahme durch den Schiedsrichter freizugeben. Nach der Freigabe können Änderungen nur noch durch den Schiedsrichter vorgenommen werden.

Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen dem betroffenen Spieler nicht die Einsatzberechtigung, sofern sich der Spieler ordnungsgemäß nach § 9 Nr. 6, 7, 8 Jugendordnung legitimieren kann.

Der Schiedsrichter ist verpflichtet, die jeweils erste Einwechslung eines Spielers (einschließlich ggf. des zweiten Torwarts) im elektronischen Spielbericht zu vermerken.

Nach dem Spiel haben die Schiedsrichter den Spielbericht zeitnah zu bearbeiten, mit den erforderlichen Angaben zu versehen und abschließend unverzüglich freizugeben. Das gilt auch für Schiedsrichter, die wegen Nichtantretens des offiziell zugeteilten Schiedsrichters die Spielleitung übernommen haben (§ 33 Nr. 2 Jugendordnung). In diesem Fall ist in dem dafür vorgesehenen Feld anzugeben, dass kein offizieller Schiedsrichter anwesend war.

Bei Systemausfall ist ein Papier-Spielbericht zu verwenden.

4. **Digitaler Spielerpass – Kontrolle der Spielberechtigung**

Im gesamten Spielbetrieb der Junioren (Meisterschaftsrunden, Pokalrunden, Qualifikationsrunden, Hallenrunden einschließlich Futsal, Spielen in neuen Wettbewerbsformen, Spielfeste, Freundschaftsspiele, Turniere) ist zum Nachweis der Spielberechtigung der digitale Spielerpass zu verwenden.

Die Kontrolle der Spielberechtigung erfolgt gemäß den Vorgaben aus § 9 Jugendordnung.

5. **Spielsysteme und Anzahl der Mannschaften pro Liga**

Bei bis zu 14 teilnehmenden Mannschaften sollen normale Spielrunden mit Hin- und Rückspielen durchgeführt werden.

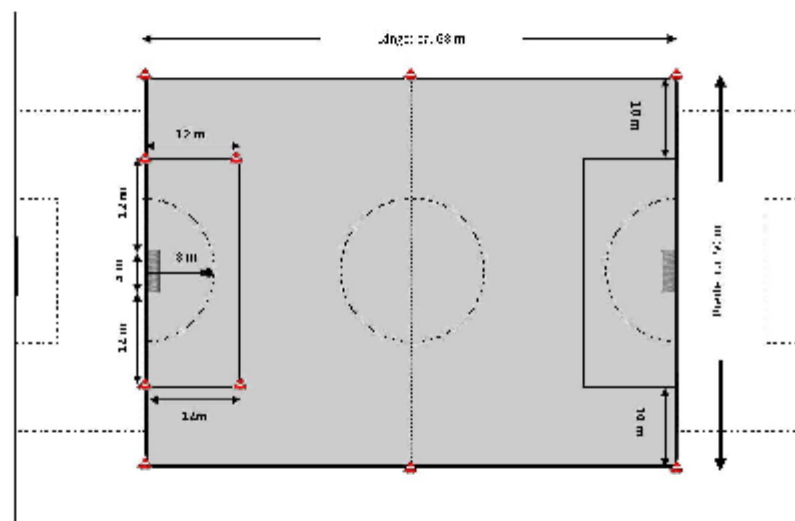
Allgemeine Durchführungsbestimmungen für den Spielbetrieb 2022/2023 D- Junioren

1. Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

2. Spielfeldmaße 9er-Feld

Die in den verbindlichen Bestimmungen der Kreise festgelegten Spielfeldmaße sind einzuhalten.



Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von mindestens 68 x 50 m (Strafraumgröße 29 x 12 m, Strafstoßpunkt 8 m) ausgesprochen. Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen.

Wenn die örtlichen Gegebenheiten diese Spielfeldgröße nicht zulassen (zum Beispiel Kunstrasenplätze, Probleme beim Platzaufbau), sind bezüglich der Spielfeldgröße Sonderlösungen möglich, die durch den zuständigen Kreisjugendausschuss festgelegt werden müssen. Die festgelegten Spielfeldgrößen müssen sich an der DFB-Vorgabe orientieren.

Beispiel: Falls auf Kunstrasenplätzen das Spielen aufgrund der fehlenden Torbefestigungen und Markierungen ohne großen Aufwand nicht möglich ist, kann auch in einer Spielfeldhälfte quer mit vorhandenen Markierungen gespielt werden.

Zusätzliche Linien für alle Spielfelder (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungsternen gekennzeichnet werden.



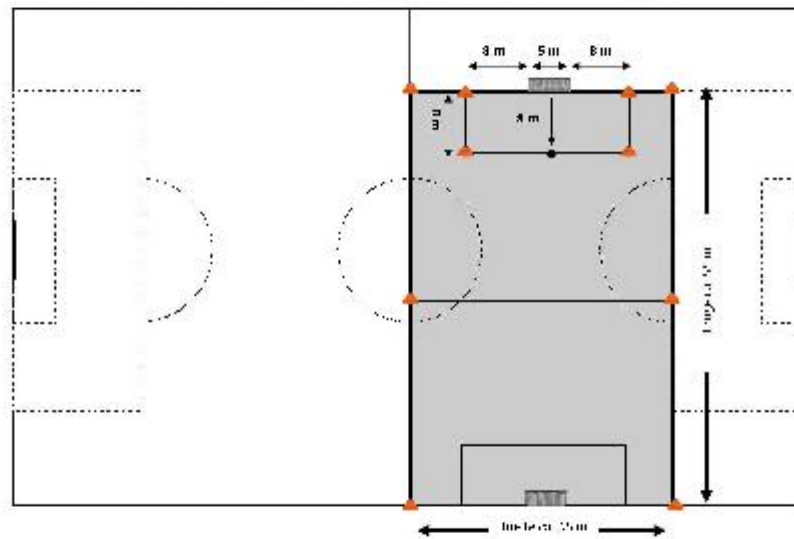
Allgemeine Bestimmungen für den Liga-Spielbetrieb der E-Junioren in Meisterschaftsrunden – Spieljahr 2022/2023

1. Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

2. Spielfeldmaße

Die in den verbindlichen Bestimmungen der Kreise festgelegten Spielfeldmaße sind einzuhalten.



Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von etwa 55 x 35 m (Strafraumgröße 21 x 8 m, Strafstoßpunkt 8 m) ausgesprochen. Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen.

Wenn die örtlichen Gegebenheiten diese Spielfeldgröße nicht zulassen (zum Beispiel Kunstrasenplätze, Probleme beim Platzaufbau, Befestigung von Kleinfeldtoren, Markierungslinien), sind bezüglich der Spielfeldgröße Sonderlösungen möglich, die durch den zuständigen Kreisjugendausschuss mit möglichst enger Orientierung an der DFB-Vorgabe festgelegt werden.

Zusätzliche Linien für alle Spielfelder (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstellern gekennzeichnet werden.

Allgemeine Durchführungsbestimmungen für den Spielbetrieb 2022/2023 bei den G-, F- und E-Junioren – Neue Wettbewerbsformen und Fair-Play-Liga

1. **Allgemeines**
Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.
2. **Zulässige Wettbewerbsformen**
In der Spielzeit 2022/2023 dürfen durch die zuständigen Kreisjugendausschüsse folgende Wettbewerbe angeboten und durchgeführt werden.
 - a) G-Junioren: Spielfeste (Festivals)
 - 3 gegen 3 auf 4 Mini-Tore / Spielfeldmaße 25 x 20 m / max. Spielzeit 7 Minuten pro Spiel / 6-Meter-Schusszone / 1-2 Rotationsspieler / max. 7 Spielrunden / jeweils ca. 3 Min. Pause
 - b) F-Junioren: Spielfeste (Festivals) und/oder Spiele nach den Regeln der Fair-Play-Liga (Nr. 5)
 - 4 gegen 4 auf 4 Mini-Tore / Spielfeldmaße 40 x 25 m / maximale Spielzeit 10 Minuten pro Spiel / 6-Meter-Schusszone / 1- 3 Rotationsspieler / max. 6 Spielrunden / jeweils ca. 3 Min. Pause
 - und/oder
 - 5 gegen 5 (inkl. TW) auf Jugendtore (Höhe reduziert auf 1,65 m, z.B. mit Flatterband, Banner) / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 10 – 12 Minuten pro Spiel / max. 6 Spielrunden / Schusszone ist Mittellinie / Spielform Spielfeste (Festivals)
 - und/oder
 - Auslaufend (bis 2023/2024) / Fair-Play-Liga im 7 gegen 7 (inkl. Torwart) auf Jugendtore / Spielfeldmaße 55 x 35 m / Spielzeit 2 x 20 Minuten
 - c) E-Junioren: Spielfeste (Festivals) und/oder Spiele nach den Regeln der Fair-Play-Liga (Nr. 5)
 - 4 gegen 4 auf 4 Mini-Tore / Spielfeldmaße 40 x 25 m / maximale Spielzeit 10 Minuten pro Spiel / 6 Meter-Schusszone / 1-3 Rotationsspieler / max. 6 Spielrunden / jeweils ca. 3 Minuten Pause
 - und/oder
 - 5 gegen 5 (inkl. TW) auf Jugendtore / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 10 – 12 Minuten pro Spiel / max. 6 Spielrunden / Schusszone ist Mittellinie / Spielform Spielfeste (Festivals)
 - und/oder
 - Fair-Play-Liga 7 gegen 7 (inkl. TW) auf Jugendtore / Spielfeldmaße 55 x 35 m / Spielzeit 2 x 25 Minuten



HESSISCHER
FUSSBALL-VERBAND e.V.



Durchführungsbestimmungen für Pokalspiele der Junioren im Spieljahr 2022/2023

1. Die Durchführung der Spiele erfolgt nach der Satzung und den Ordnungen des HFV (§ 35 JO), sowie den nachstehenden Regelungen zum Spielgeschehen. Vereine und zuständige Mitarbeiter sind gehalten, sich über die Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.
2. Die Spiele um die hessischen Juniorenpokale werden im KO-System durchgeführt.
3. Bei den A- und B-Junioren greifen Mannschaften, die der Bundes-, Hessen- oder Verbandsliga angehören, erst ab der Hessenebene in den Wettbewerb ein. In den Regionen, in denen auch ein Wettbewerb für die C-Junioren durchgeführt wird, greifen Mannschaften, die der Hessen- oder einer Verbandsliga angehören, erst im Regionalpokal in den Wettbewerb ein.
4.

<u>Spielzeiten:</u>	<u>Verlängerung:</u>
A-Junioren 2 x 45 Minuten	2 x 15 Minuten
B-Junioren 2 x 40 Minuten	2 x 10 Minuten
C-Junioren 2 x 35 Minuten	2 x 5 Minuten
D-Junioren 2 x 30 Minuten	2 x 5 Minuten
E-Junioren 2 x 25 Minuten	2 x 5 Minuten
5. Endet ein Spiel nach Verlängerung unentschieden, wird die Entscheidung bei A- bis C-Junioren durch Elfmeterschießen gemäß den Richtlinien der FIFA herbeigeführt, bei D- und E-Junioren durch Achtmeterschießen. Hierbei sind die Vorgaben aus § 35 Nr. 3 Jugendordnung zu beachten,
6. In allen Runden hat der klassentiefere Verein grundsätzlich Heimrecht. Im Übrigen wird das Heimrecht ausgelost (§ 76 Nr. 4, 5, 6 Spielordnung). Das Heimrecht kann getauscht werden. Ein vorangegangenes Freilos oder ein Spielausfall wegen Nichtantretens des Gegners haben keine Auswirkungen auf die Zuordnung des Heimrechts.
7. Die Endspiele auf Kreis- und Hessenebene werden von den jeweils zuständigen Jugendausschüssen festgelegt.
8. Eintrittsgelder werden bei Juniorenpokalspielen nicht erhoben.
9. Die Kosten für den Platzaufbau sowie die Schiedsrichterkosten werden vom Heimverein getragen. Der Gastverein trägt seine Reisekosten.
10. Bei Endspielen auf neutralen Plätzen werden die Schiedsrichterkosten von den Endspielteilnehmern zu gleichen Teilen übernommen. Für Platzaufbau und Nutzung der Sportanlagen anfallende Kosten trägt der ausrichtende Verein.
11. Jugendspielgemeinschaften sind im Pokal auf Hessenebene zugelassen.
12. Die Platzvereine sind verpflichtet, das Spielergebnis bzw. ggf. Spielausfall oder Spielabbruch fristgerecht an das DFB-Net zu melden.

Verbandsjugendausschuss
Juli 2022

**Durchführungsbestimmungen im Rahmen der Nutzung
des elektronischen Spielberichtes
gemäß § 12 Nr. 3 (letzter Satz) Jugendordnung
im Spieljahr 2022/2023**

Für Spielklassen, in denen der elektronische Spielbericht verwendet wird (das sind in der Regel alle Spielklassen mit Meisterschaftsspielbetrieb) gilt für das Spieljahr 2022/2023:

§ 12 Nr. 3 wird im Rahmen einer Durchführungsbestimmung für die Nutzung des elektronischen Spielbetriebes durch folgenden Wortlaut ersetzt:

- I. Auf dem Spielbericht dürfen so viele Spieler mit Vor- und Zunamen sowie mit Geburtsdatum eingetragen werden, wie Felder zur Eintragung vorhanden sind.
- II. Neben den 11 Spielern der 11er-Mannschaften, den 9 Spielern der 9er-Mannschaften und den 7 Spielern der 7er-Mannschaften sind im Pflichtspiel auf dem Spielbericht die bis zu 4 Spieler, die eingewechselt wurden, nach Spielende zu markieren. Im Freundschaftsspiel sind alle eingewechselten Spieler zu markieren. Zu beachten ist zusätzlich die Sonderregelung zum Auswechsellkontingent (5 Spieler) in der B-Junioren-Hessenliga.
- III. Diese Eintragungen sind im Spielbericht durch den Schiedsrichter vorzunehmen. Wird das Spiel durch einen nicht neutralen Schiedsrichter geleitet, so ist dieser in Verbindung mit dem Heimverein verpflichtet, die entsprechenden Eintragungen vorzunehmen. In diesem Fall ist in dem dafür vorgesehenen Feld anzugeben, dass kein offizieller Schiedsrichter anwesend war.
- IV. Zu beachten sind weiterhin die im Rahmen der Durchführungsbestimmungen zum Spielbetrieb für jede Klasse erlassenen Regelungen zur Nutzung des elektronischen Spielberichtes.
- V. Die Kontrolle der Spielberechtigung richtet sich nach den Vorgaben aus § 9 Jugendordnung.

Verbandsjugendausschuss
Juli 2022

Bestimmungen für die A- bis D-Junioren-Gruppenligen Spieljahr 2022/2023

1. Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV, sowie den nachstehenden Regelungen zum Spielgeschehen. Vereine und zuständige Mitarbeiter sind gehalten, sich über die Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

Zieht ein Verein seine Mannschaft in der Vor- oder Rückrunde zurück oder tritt sie dreimal nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus und ist somit der erste Absteiger (siehe §§ 64, 65, 68 Spielordnung). Punkte und Tore verbleiben in der Wertung. Die noch ausstehenden Spiele werden ebenfalls mit 3:0 Toren und drei Punkten für den jeweiligen Gegner gewertet (siehe § 16 Nr. 2 JO).

Ein freiwilliger Abstieg kann gemäß den Vorgaben aus § 69 Spielordnung beantragt werden. Auswirkungen auf die Anzahl der Absteiger ergeben sich aus § 69 Nr. 2, 3 Spielordnung.

Zieht ein Verein vor Beginn der Punktrunde seine Mannschaft aus dem Spielbetrieb zurück, scheidet sie aus dem Spielbetrieb aus.

2. Spielpläne, An- und Absetzungen von Spielen

Die Erstellung des Spielplanes sowie die An- und Absetzung von Spielen erfolgt ausschließlich durch den Klassenleiter.

Spieltage sind der Samstag und Sonntag. Sofern erforderlich, können Spiele auch an Wochen- und Feiertagen angesetzt werden.

Anträge auf Spielverlegungen (auch zeitliche Änderungen) sind ausschließlich mit dem vorgegebenen Formular im DFB-Net zu stellen. Dabei ist die Frist von 5 Tagen einzuhalten.

Die Verlegung gilt erst nach Zustimmung des Klassenleiters, die durch die Veröffentlichung in „Fussball.de“ dokumentiert wird, als genehmigt.

Der letzte Spieltag wird grundsätzlich zeitgleich ausgeführt. Für Spiele ohne Auswirkungen auf Meisterschaft sowie Auf- und Abstieg kann die Klassenleitung Ausnahmen zulassen.

3. Spielfelder

Die Spielfeldgröße der D-Junioren auf dem 9er Feld beträgt 68 x 50 m.

Die Vereine verfügen über die unterschiedlichsten Sportplätze (Naturrasen, Kunstrasen, Hartplatz). Die Vereine/Mannschaften sind gehalten, sich auf diese unterschiedlichsten Platzeigenschaften einzustellen.

Über die Bespielbarkeit eines Platzes entscheiden neutrale Vertreter (Platzbesichtigter) des HFV in Verbindung mit Vertretern der Gemeinden/Vereinen. Die jeweiligen Ansprechpartner sind dem Klassenleiter vor Saisonbeginn namentlich zu melden. Der Platzverein ist außerdem verpflichtet, bei anstehenden widrigen Wetter- und/oder Platzverhältnissen den Klassenleiter und den Gastverein hierüber zu informieren und vorsorglich Kontaktmöglichkeiten für den Spieltag sicherzustellen.

Die Entscheidung über einen Spielausfall ist dem Klassenleiter und dem Gastverein unverzüglich mitzuteilen.

Spiele unter Flutlicht sind zugelassen.

Der Platzverein hat für ausreichenden Ordnungsdienst zu sorgen. Die Vereine werden verpflichtend aufgefordert, alle Platzordner äußerlich kenntlich zu machen.

A- bis D-Junioren Gruppenligen Kassel Regelungen für die Saison 2022/23

Klassenstärke, Meisterschaft, Auf- und Abstieg

Für die Gruppenligen der Region Kassel besteht die Richtzahl 12.
In der Saison 2022/2023 spielen die GL der Region Kassel mit jeweils 12 Mannschaften.
In allen Altersklassen wird mit Hin- und Rückrunde gespielt.

Die jeweiligen Gruppenliga-Meister (A- bis C-Junioren) steigen in die Verbandsliga (VL) Nord auf.

Verzichtet der Gruppenliga-Meister auf den Aufstieg oder kann er auf Grund anderer Regelungen nicht aufsteigen, so geht das Aufstiegsrecht nacheinander an den jeweiligen Zweit-, Dritt- oder Viertplatzierten über.

Die beiden Tabellenersten der D-Junioren-Gruppenliga nehmen am D-Junioren-Hessencup teil.
Bei den D-Junioren ist auf die EMPFOHLENE Spielfeldgröße von 68 X 50 m zu achten.

Jugendspielgemeinschaften können in die Verbandsliga aufsteigen.

Abstieg:
A-Junioren mindestens drei - aber höchstens vier
B-Junioren mindestens drei - aber höchstens vier
C-Junioren mindestens drei - aber höchstens vier
D-Junioren drei Mannschaften

Sollte eine sportlich qualifizierte Mannschaft für die nächste Saison auf ihre Spielberechtigung in der Gruppenliga verzichten, kann es zu einem verminderten Abstieg kommen.

Steigen mehr als eine Mannschaft aus der Verbandsliga ab, kommt es zu einem vermehrten Abstieg. Bei keinem Absteiger aus der VL kommt es zu einem *verminderten* Abstieg.

Aufstieg:

- A- Junioren: Die drei Kreisligameister aus der Region steigen DIREKT in die Gruppenliga Kassel auf.
- B- und C-Junioren: Jeweils drei Aufsteiger
Spiele 1: Werra-Meißner-Kreis gegen Waldeck/Hofgeismar-Wolfhagen
Spiele 2: Kassel gegen Schwalm-Eder-Kreis
Spiele 3: Verlierer 1 gegen Verlierer 2
- D-Junioren: Die fünf Kreisligameister aus der Region spielen drei Aufsteiger aus.
Spiele 1: Werra-Meißner-Kreis gegen Waldeck
Spiele 2: Verlierer 1 gegen Hofgeismar-Wolfhagen
Spiele 3: Kassel gegen Schwalm-Eder-Kreis

Die drei Sieger der Aufstiegsspiele steigen in die Gruppenliga auf. Es wird nur EIN Spiel durchgeführt.

Verzichtet ein Kreismeister auf sein Aufstiegsrecht oder steht es ihm aus rechtlichen Gründen nicht zu, kann es an den nächsten Verein - maximal bis Platz 4 - weitergegeben werden.

Kommission Spielbetrieb / Verbandsjugendausschuss
Juli 2022