

Jugendfußball-Verbandsrunde 2023/2024



Bezirk: V Darmstadt

Kreis: 35 - Odenwald

Durchführungsbestimmungen F- und G - Junioren

Grundsatz

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnung des Hessischen-Fußball Verbandes. Die Vereine sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten. Die Kommunikation erfolgt ausschließlich über das elektronische Postfach (DFBnet); Anfragen über andere Kommunikationswege werden nicht bearbeitet. Ansprechpartner für die Jugendleiter sind die entsprechenden Klassenleiter; dementsprechend sind die Jugendleiter die Ansprechpartner für die Trainer der Vereine.

Klassenleitung F und G Junioren	
Claudia Röchner	016096506995

Die Mannschaften werden entsprechend in die Runde eingeteilt.

F-Junioren: Jahrgang 2015/2016

Spiele finden in der neuen Wettbewerbsform 4 gegen 4 auf 4 Minutoren an festgelegten Spieltagen statt.

Spielzeit	Feldgröße				Ballgröße
10 Minuten	Länge	Breite	Strafraum	Strafstoß	Gr. 3 oder Gr. 4
Pause 3 Minuten	40m	25m	25m x 6m	8m	290g

G-Junioren: Jahrgang 2017 und jünger

Spiele finden in der neuen Wettbewerbsform 3 gegen 3 auf 4 Minutoren an festgelegten Spieltagen statt.

Spielzeit	Feldgröße				Ballgröße
7 Minuten	Länge	Breite	Strafraum	Strafstoß	Gr. 3
Pause 3 Minuten	25m	20m	20m x 6m	8m	290g

Sonderregelungen bei F- und G-Junioren in der neuen Wettbewerbsform

Für die F- und G-Junioren werden Kreisturniere nach den neuen Wettbewerbsformen im Kinderfußball abgehalten

Auch für die neue Spielform bei F- und G-Junioren gilt eine verbindliche Terminliste.

Es handelt sich um Freundschaftsspiele mit Pflichtspielcharakter.

Unbegründete Spielabsage oder Nichtantreten wird daher gemäß § 41 StO bestraft.

Jugendfußball-Verbandsrunde 2023/2024

Bezirk: V Darmstadt

Kreis: 35 - Odenwald



Durchführungsbestimmungen F- und G - Junioren

Spielberechtigung

Die Kontrolle der Spielberechtigung im gesamten Spielbetrieb der Junioren (Meisterschaftsrunden, Pokalrunden, Qualifikationsrunden, Spielen in neuen Wettbewerbsformen, Spielfeste, Freundschaftsspiele, Turniere) ist zum Nachweis der Spielberechtigung der digitale Spielerpass zu verwenden. Die Kontrolle der Spielberechtigung erfolgt gemäß den Vorgaben aus § 9 Jugendordnung.

Alle Spieler der F- und G-Junioren benötigen einen Spielerpass! Ohne gültigen Spielerpass dürfen die Spieler in keinem Spiel eingesetzt werden. Nichtbeachtung wird satzungsgemäß bestraft.

Termine für die Spielfeste, sofern im Rahmenterminplan nicht festgelegt, werden von den Klassenleitern festgeschrieben.

Spielbericht-Online (elektronischer Spielbericht)

Der Elektronische Spielbericht ist für alle Ligen zu nutzen.

Bei Systemausfall wird ein Papier-Spielbericht verwendet. In diesem Fall sind die Vereine für die Ergebnismeldung im DFBnet verantwortlich. Dieser Spielbericht ist unverzüglich der Klassenleitung zuzusenden.

Spielabsetzungen und nicht Antritt

Spielabsetzungen erfolgen grundsätzlich nur durch die Klassenleitung. Ein Verein, der ein Spiel kurzfristig absetzen muss, hat unverzüglich die Klassenleitung und danach die Spielgegner telefonisch zu verständigen.

Kurzfristige Spielabsetzungen

Eine kurzfristige Spielabsetzung ist nur in zwingenden Gründen möglich, siehe §§ 14, 15 SpO. Sie sind einwandfrei nachvollziehbar schriftlich zu belegen.

Als zwingende Gründe gelten insbesondere:

- Unglücksfälle;
- Todesfälle (z.B. Spieler, Betreuer, Trainer);
- sonstige unabwendbare und nicht voraussehbare Ereignisse;
- extreme Witterungsbedingungen;

Die Spielabsetzung kann **nur** durch den Klassenleiter oder im Bedarfsfall durch die Vertretung erfolgen. Eigenmächtige Spielabsetzung durch einen Verein ist stets strafbar.

Sicherheitsbestimmungen

Das Tragen von Schienbeinschonern ist verpflichtend.

Kinderfestspiele:

Der zuständige KJW ist der Klassenleiter der Kinderfestspiele und ist über die Anmeldung, mit dem Antragsformular, zu informieren.

Die Ansetzung erfolgt durch den antragstellenden Verein im DFBnet.

Schlussbestimmungen

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.