

Neue Spielformen Kreis Hanau – Beauftragten Treffen

Mi., 18.10.2023 19:00 Uhr

Ort: FC Hochstadt, Hanauer Str., 63477 Maintal

1 Eröffnung der Sitzung – 18.10.2023 19:05

1.1 Anwesenheitsprüfung und Liste wurde erstellt

2 Kurze Darstellung der im Kreis Hanau gespielten neuen Spielformen an den Spieltagen

2.1 G Jugend: 3vs3 auf 4 Minitore - definierte Spielform an den Spieltagen

2.2 F-Jugend: 4vs4 auf 4 Minitore - definierte Spielform an den Spieltagen

2.3 Info über die mögliche F-Jugend Variante 4+1 mit „abgehängten/verkleinerten“ Kleinfeldtoren. Gerne als Freundschaftsspiel anwendbar.

3 Rückblick Vorrunde

3.1 Feedback positiv, Trainer sehen den Sinn in der Spielform

3.2 Anfangs einige Absagen im G-Jugend Bereich

3.3 Negativ: durch zu wenige Teams kann nicht immer im Auf- und Abstiegsmodus gespielt werden

3.4 Negativ: Regeln und Verhalten nicht immer klar unter den Parteien

3.5 Eine Mail an die Beauftragten mit dem Link zu den gültigen Durchführungsbestimmungen sowie dem Regelwerk ist gewünscht.

3.6 Flexibilität und Trainerabstimmung wichtig für den Erfolg des Spieltages

3.7 Information an Beauftragte, dass bei dieser Spielform ein couchen (gerade ein extremes und/oder sehr lautes couchen) NICHT stattfinden soll.

4 Zwischenrunde

4.1 Start 04./05.11.

4.2 Helge Schröder: Die Beauftragten wurden nochmals auf den Rahmenspielplan hingewiesen

4.3 G- und F-Jugend freut sich auf eine Zwischenrunde

4.4 Es wurde vorgestellt, dass wir nun pro Spieltag auf 3 Vereine erhöhen

4.5 Vorteil: Es kommt bei Spieler oder gar kompletten Vereinsausfall immer noch ein Spieltag zustande

4.6 Die Möglichkeit im Auf- und Abstiegsmodus spielen zu können ist höher mit mehreren Teams

4.7 Es ist seitens der Vereine gewünscht, pro Spieltag 3 andere Vereine zusammen zu stellen, auch wenn der Abstimmungsaufwand der Vereine/Trainer somit jede Woche neu ansteht

4.8 Die Heimmannschaft initiiert die Abstimmung für den Spieltag, plant den Spieltag in Bezug auf Felder und benötigte Tore

4.9 An den Spieltagen ist von abschließenden klassischen 6+1 Spielen abzusehen! Das ist in den neuen Spielformen KEIN Bestandteil.

5 DFB-NET

- 5.1 Die „Spielfeste“ mit 3 Vereinen werden im DFB NET abgebildet.
- 5.2 Dort bearbeitet der Verein, wie sonst auch bekannt, seine spielberechtigten Kinder für den Spieltag und gibt die Aufstellung VORHER frei.
- 5.3 Keine Ergebnismeldung bei Kinderfestivals/Spielfesten notwendig
- 5.4 Kann 1 Verein nicht teilnehmen, erfolgt eine Info per Mail an den entsprechenden Klassenleiter – das Spielfest wird aus administrativer Sicht nicht angepasst.**

6 Hallenrunde

- 6.1 Es wurde informiert, dass es trotz der geringen Hallenkapazität eine Hallenrunde für die G- und F-Jugend geben wird
- 6.2 G-Jugend Plan: Spielform Funino 4 Minutoren
- 6.3 F-Jugend Plan: Futsal
- 6.4 Nähere Infos und Termine folgen

7 Allgemeines

- 7.1 Die Funktion des Beauftragten wurde definiert:
Entlastet die Jugendleitung mit dem Thema Neue Spielformen UND transferiert alle Informationen (Regelwerk, Bedingungen, DFB-Net Umgang, etc.) an die entsprechenden G- und F-Jugendtrainer!
- 7.2 Die Vereine berichten, dass nicht jeder die nötigen DFB-Berechtigungen hat, um Ansprechpartner/Trainer einzusehen – Beauftragten oder gar Trainer Liste passend zum Spieltag ist gewünscht.

Julia Prokein prüft, wie das abgebildet werden kann (Thema Datenschutz, Art Liste der JL)
- 7.3 JSG-Schöneck würde eine Art Straf-Regelung im Kreis Hanau begrüßen.
Die Vereine sollen einen fest einen „NeueSpielform/Funino-Beauftragten“ stellen, welcher auch an Sitzungen teilnimmt und geschieht dies alles nicht, müsste es eine Form der Strafe geben.
- 7.4 Rot Weiß Großauheim weist darauf hin, dass die gemeldete G Jugend noch nicht spielfähig ist und noch nicht mit eingeplant werden soll
- 7.5 Helge Schröder: Info über Kinderzertifikat, welches bis 2025 jeder Trainer haben soll – Bedarf kann an Herrn Heinz Hofmann gemeldet werden
- 7.6 Ein Treffen der Beauftragten wird für Frühjahr 2024 eingeplant, um die neue Saison 2024/2025 zu besprechen.

8 Schließen der Sitzung – 18.10.2023 20:30