

Kreis Hanau - Übersicht der neuen Wettbewerbsformen für G- und F-Junior*innen

	G-Junior*innen		F-Junior*innen	
Spielform	2gg2 1-2 Rotationsspieler	3gg3 1-2 Rotationsspieler	4gg4 1-3 Rotationsspieler	4+1 1-3 Rotationsspieler
Tore pro Spielfeld	4 Minitore	4 Minitore	4 Minitore	2 Kleinfeldtore mit Höhenreduzierung auf 1,65m Höhe
Spielfeldgrößen	16 x 20 m Mittellinie - Schusszone (Torzielung nur in gegnerischen Hälfte)	25 x 20 m 6m Schusszone	40 x 25 m 6m Schusszone	40 x 25 m Mittellinie - Schusszone (Torzielung nur in gegnerischen Hälfte)
Anzahl Spielfelder	Angepasst an die Gesamt-Teamanzahl Es ist darauf zu achten, dass eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Wahl der Spielform und Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.	Angepasst an die Gesamt-Teamanzahl Es ist darauf zu achten, dass eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Wahl der Spielform und Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.	Angepasst an die Gesamt-Teamanzahl Es ist darauf zu achten, dass eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Wahl der Spielform und Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.	Angepasst an die Gesamt-Teamanzahl Es ist darauf zu achten, dass eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Wahl der Spielform und Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden. Mix der Spielfelder ist möglich! Bsp.: 1 Spielfeld im 4+1 und die weiteren im 4gg4
Anzahl Vereine pro Feldrunden Spieltag	3	3	3	3
Abstimmung / Kontaktaufnahme / Orga Spielfest	Heimmannschaft	Heimmannschaft	Heimmannschaft	Heimmannschaft
Spielmodus Feldrunde	Auf- und Abstiegsmodus	Auf- und Abstiegsmodus	Auf- und Abstiegsmodus	Auf- und Abstiegsmodus
mögliche Spielzeiten / Spieldauer	bis zu 7 x 5 Minuten 3 Min. Pause zwischen den Spielen	bis zu 7 x 7 Minuten 3 Min. Pause zwischen den Spielen	bis zu 7 x 8 / max. 7 x 10 Minuten 3 Min. Pause zwischen den Spielen	bis zu 7 x 8 / max. 7 x 10 Minuten 3 Min. Pause zwischen den Spielen
Freundschaftsspiele & Vereinsturniere	Freundschaftsspiele und Vereinsturniere werden für die G- und F-Junioren nur in der passenden und erlaubten Spielform ausgetragen und genehmigt. Abweichend zum Modus der Feldrunde können Vereinsturniere mit vorher festgelegten und erstellten Spielplänen durchgeführt werden. Platzierungsspiele sind nicht zulässig.			
Regelwerk	<ul style="list-style-type: none"> Anpiff und Abpiff erfolgen zentral Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torauslinie. Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde. Nach jedem Tor wechselt das Team, welches das Tor erzielt hat, einen Spieler aus (in der Regel den Torschützen). Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Die Mannschaft, die das Tor erzielt hat, muss sich hinter die Mittellinie zurückziehen. Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei auch direkt erzielt werden. Ecken werden von der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass ausgeführt werden. Auch hier dürfen Tore direkt erzielt werden. Bei der Spielfortsetzung nach Freistoßen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden. Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der auch als Dribbling ausgeführt werden darf. Tore dürfen auch direkt erzielt werden. Bei Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafgriff (Penalty) von der Mittellinie gegen den regelverstoßenden Verteidiger im 1:1. Die übrigen Spieler befinden sich an der anderen Schusslinie und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen. Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist. <p>Hat die unterlegene Mannschaft keinen zusätzlichen Spieler, nimmt die andere Mannschaft einen raus damit die Überzahl entstehen kann.</p>		<ul style="list-style-type: none"> Anpiff und Abpiff erfolgen zentral Die Fußballregeln bleiben unverändert: Tor - Toraus - Aus - Foul - Hand - Einwurf - Eckball usw. Ein Tor kann nur in der gegnerischen Hälfte (Schusszone) erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde. Hinweis in Bezug auf abgehängte Tore: Wenn der Ball, das Banner oder die Latte berührt, gibt es einen Tor-Abstoß. Das gilt unabhängig, wer zuletzt berührt hat. Nach Torerzielung erfolgt Anstoß Nach jedem Tor wechselt das Team, welches das Tor erzielt hat, einen Spieler aus (in der Regel den Torschützen) Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. <p>Der Torwart ist innerhalb eines Spiels von der Rotation ausgeschlossen. Es kann allerdings von Spiel zu Spiel jeweils anderer Spieler als Torwart eingesetzt werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ecken werden vom Eckpunkt ausgeführt und Tore können hierbei direkt erzielt werden. Bei der Spielfortsetzung nach Freistoßen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden. Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist. <p>Hat die unterlegene Mannschaft keinen zusätzlichen Spieler, nimmt die andere Mannschaft einen raus damit die Überzahl entstehen kann.</p>	
Funktion Trainer / Eltern	Wir spielen und leben den Fair-Play Modus Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die Trainer*innen/Betreuer*innen fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein. Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen Mindestabstand zu den Spielfeldern ein.			