



Futsal-Steckbrief

als Ergänzung zu den FIFA-Futsal-Regeln in der gültigen Fassung von 2014/15

Der Ball	Futsal-Ball, Größe 4, Druck 0,4 bis 0,6 bar, springt mind. 50 und max. 65 cm (im Jugendbereich sind ggf. Leichtbälle zu verwenden)
Spielerzahl	5 (4 Feldspieler + Torwart). Maximal 14 Spieler (Jugend 12) einsetzbar. Mind. 3 Spieler je Mannschaft nötig. Das Tragen von Schienbeinschützern ist immer (Senioren/Jugend) vorgeschrieben. Alle Auswechselspieler tragen ein andersfarbiges Leibchen.
Spielfeld	Auslinien auf allen Seiten und zusätzliche Markierungen im Feld (5 m. Abstand bei Eckstoß, 10 m. Strafstoßmarkierung sowie Auswechszonen)
Abstände	Mindestabstand bei Freistößen, Einkick, Eckstoß = 5 m/ bei Anstoß = 3 m
Spielzeit	Offiziell 2 x 20 Min. reine Netto-Spielzeit (evtl. abweichende Zeiten und Brutto-Spielzeit bei Turnieren möglich)
Torgröße	3 x 2 m (BxH, Handballtore), andere Tormaße sind nicht gestattet
Fouls	Wie beim Feldfußball – Ausnahme: Grätschen / Slidetackling (Hineingleiten) ist nur erlaubt, wenn der Ball alleiniges Spielobjekt ist.
Ahndung von Fouls	Jedes Vergehen, welches mit einem direkten Freistoß geahndet wird (auch nach Vorteilsgewährung), wird als <u>kumuliertes</u> Foul gezählt. Nach Erreichen des 5. <u>kumulierten</u> Fouls wird die Mannschaft hierüber informiert. Ab dem 6. kumulierten Foul: Strafstoß ab 10-m-Marke oder entsprechend näher, falls Foul näher zum Tor als 10 Meter. Der Schütze hat in diesem Fall ein Wahlrecht. Bis zum 5. Foul darf die Mannschaft eine Mauer bilden und das Foul wird dort geahndet, wo es passiert. Ab dem 6. Foul 10-Meter-Strafstoß ohne Mauer und direkt auf den TW, der bis zu 5 Meter an den Ausführungsort darf. Ausnahme: Mannschaft hat 4 Fouls, SR zeigt einen Vorteil (5.) an und pfeift das nächste Foul (6.) => 10m-Strafstoß. Bei Spielen mit 2 Halbzeiten werden die Fouls aus der 1. Halbzeit gelöscht Bei kürzerer Spielzeit (z.B. bei Turnieren) kann ein 10 m auch schon ab dem 3.,4. oder 5. Foul erfolgen.
Strafstoß	Foul im Strafraum (zählt auch als kumuliertes Foul) immer 6 m-Strafstoß (auch wenn die kumulierten Fouls bereits mehr als 5 betragen, da größere Strafe)
Schiedsrichter (=SR)	2 SR leiten das Spiel an den Längsseiten, weitgehend gleiche Aufgaben. SR1 befindet sich auf der Seite der AW-Bänke. Der VSA legt Wert auf die Feststellung, dass bei Seniorenspielen abwärts bis einschließlich der B-Junioren 2 geprüfte SR pro Spiel zum Einsatz kommen. Bei C-Juniorenspielen abwärts auf Kreisebene mind. 1 geprüfter SR pro Spiel (besser 2). Bei C-Junioren Regionalmeisterschaften und der C-Junioren-Hessenmeisterschaft kommen jeweils 2 geprüfte SR pro Spiel zum Einsatz.
Feldverweis	Ein des Feldes verwiesener Spieler (Gelb-Rot oder Rot) darf nach 2 Min. oder aber nach einem kassierten Tor durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Ausnahme: Die gegnerische Mannschaft spielt ebenfalls mit weniger Spielern, dann darf der Spieler erst nach Ablauf von 2 Minuten ersetzt werden. Wenn ein Spieler eine zweite gelbe Karte oder direkt des Feldes verwiesen wird, nachdem auf Vorteil entschieden wurde und sein Team aufgrund eines Vorteils ein Tor bekommt, kann sich die Mannschaft zum Anstoß wieder auf 5 ergänzen.
Nach Seitenaus	Einkick: Der Ball ruht auf der Linie oder <u>max. 25 cm</u> außerhalb des Spielfeldes. Der Spieler muss mit einem Teil des Fußes entweder auf der Seitenlinie oder außerhalb des Feldes stehen, wenn er den Ball ins Feld spielt. Gelangt der Ball bei einem Einkick nicht auf das Spielfeld, ordnen die Schiedsrichter an, dass ein Spieler des gegnerischen Teams den Einkick ausführt.

Torwartspiel	Der Torwart darf den Ball in seiner Hälfte maximal 4 Sekunden kontrollieren. In der gegnerischen Hälfte kann der Torwart den Ball unbegrenzt spielen. Es wird auf ind. Freistoß entschieden, wenn der Torwart, nachdem er den Ball auf dem Spielfeld (egal ob in eigener oder gegnerischer Spielhälfte) kontrolliert gespielt hat, den Ball in seiner eigenen Hälfte erneut berührt, nachdem er von einem Mitspieler absichtlich zum TW gespielt wurde, ohne dass inzwischen ein gegnerischer Spieler den Ball gespielt oder berührt hat.
Auszeit	Eine Auszeit pro Mannschaft und Halbzeit ist möglich. Die Auszeit wird direkt bei SR 3 / Zeitnehmer oder ggf. auch SR 1 beantragt. Die Auszeit wird erst dann gewährt, wenn die beantragende Mannschaft eine Spielfortsetzung für sich erhalten hat. Die Auszeitregel kann den veränderten Spielzeiten angepasst werden. In einer Verlängerung gibt es keine Auszeit.
4-Sek.-Regel	Für die Spielfortsetzungen <u>Einkick</u> , <u>Freistoß</u> , <u>Torabwurf</u> und <u>Eckstoß</u> hat ein Spieler, sobald er den Ball kontrolliert und der Abstand von 5 Metern hergestellt ist, maximal 4 Sekunden Zeit um den Ball ins Spiel zu bringen. Überschreitet der Spieler die 4 Sekunden, wird bei einem <ul style="list-style-type: none"> • Einkick ein Einkick • Freistoß ein indirekter Freistoß • Torabwurf ein indirekter Freistoß • Eckstoß ein Torabwurf für die gegnerische Mannschaft verhängt. Der TW darf den Ball in seiner Hälfte maximal 4 Sekunden kontrollieren. Überschreitet der TW diese 4 Sek., wird ein ind. Freistoß gegen ihn verhängt. Bei Einkick, Eckstoß, Torabwurf sowie bei jedem Ballbesitz des Torwartes in eigener Hälfte zählt einer der Schiedsrichter die 4 Sekunden offen an.
Ball an die Decke	Für die gegnerische Mannschaft wird ein Einkick von der Seitenauslinie an der Stelle verhängt, die der Deckenberührung am nächsten ist.
Auswechslung	Fliegendes Ein- und Auswechseln ist erlaubt. Allerdings muss hier besonders darauf geachtet werden, dass nur innerhalb der Wechselzone gewechselt wird und der einzuwechselnde Spieler erst dann das Feld betritt, wenn der auszuwechselnde Spieler das Feld verlassen hat. Bei Vergehen gegen diese Regel wird/werden der/die fehlbare/n Spieler mit einer Gelben Karte verwarnt. Die Auswechslung ist vollzogen, wenn der Auswechselspieler das Spielfeld durch die Auswechselzone seiner Mannschaft betritt, nachdem er dem Spieler, den er ersetzt, sein Überziehleibchen übergeben hat, es sei denn, dieser musste das Spielfeld aus in den Futsal-Spielregeln vorgesehenen Gründen durch eine andere Zone verlassen. In diesem Fall übergibt er sein Überziehleibchen dem dritten Schiedsrichter.
Torerzielung	Tore können von überall innerhalb des Feldes erzielt werden, also auch aus der eigenen Spielhälfte. Aus einem Anstoß, einem indirekten Freistoß, einem Einkick sowie einem (Tor-) Abwurf kann kein Tor direkt erzielt werden. Ein Tor kann auch nach Ablauf der Spielzeit (Signal durch den Zeitnehmer) erzielt werden, wenn der letzte Kontakt des Schützen vor Ablauf der Spielzeit war(Signal) und die Wirkung des Schusses ein Tor ist. Ein Schiedsrichter beendet dann erst durch Pfiff das Spiel. Das Tor ist gültig.
(Tor-) Abwurf	Der Torwart bringt den Ball mit der Hand ins Spiel. Die gegnerischen Spieler müssen sich außerhalb des Strafraums befinden. Der Ball ist im Spiel, wenn der Ball den Strafraum verlassen hat. Ein Torhüter verursacht einen indirekten Freistoß, wenn er den Ball in seiner Spielfeldhälfte nach einem Torabwurf ein zweites Mal berührt, nachdem ihm dieser von einem Mitspieler absichtlich zugespielt wurde, ohne dass dieser dazwischen von einem Gegenspieler gespielt oder berührt wurde. Der Torhüter darf den Ball in der gegnerischen Hälfte berühren, ohne dass ihn ein Gegner vorher gespielt oder berührt hat. Mannschaften, die mit einem Flying Goalkeeper spielen, können diesen, sowohl nach einem Abspiel des Torhüters aus dem Spiel heraus, als auch nach einem Torabwurf in der gegnerischen Hälfte anspielen.