



Kreis Darmstadt - Jugendfussball Durchführungsbestimmungen F- und G-Junioren Saison 2019/20

Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, diese Regelungen zu beachten.

In diesen Altersklassen finden keine Meisterschaftsspiele statt.

Tabellen und Ergebnisse werden keine veröffentlicht.

Gruppensieger und Kreismeister werden nicht ausgespielt bzw. geehrt.

Bei den G-Junioren werden Spieltage nach den Funino-Regeln mit eingebaut.

2. Regeln der Fairplay-Liga

Schiedsrichter-Regel

- Die Kinder entscheiden selbst und spielen ohne Schiedsrichter.
- Die Fußballregeln bleiben unverändert: Tor-Toraus–Aus–Foul–Hand–Einwurf–Eckball usw.
- Die Kinder lernen Verantwortung für sich selbst und Mitverantwortung für andere zu übernehmen.
- Sie lernen Entscheidungen zu treffen und zu akzeptieren.
- Die finale Einhaltung der Spielregeln obliegt den Trainern, die am Spielfeldrand gemeinsam in der Coaching Zone stehen und gemeinsam bei strittigen Entscheidungen eingreifen.
- An- und Abpfiff des Spieles erfolgt durch den Trainer oder Betreuer der Heimmannschaft. Dieser überwacht auch die Spielzeit.

Die Fan-Regel

- Die Eltern halten Abstand zum Spielfeld.
- Durch eine ca. 15 m vom Spielfeld entfernte „Eltern- und Fan-Zone“ wird die direkte Ansprache an die Kindern von außen unterbunden.
- Die Kinder können so ihre eigene Kreativität entfalten.
- Das Spiel wird den Kindern zurückgegeben.

Die Trainer-Regel

- Die Trainer begleiten das Spiel aus der Coaching-Zone. Je Mannschaft dürfen sich maximal zwei Trainer oder Betreuer in der Coaching-Zone aufhalten.
- Die Trainer verstehen sich als Partner im sportlich fairen Wettkampf.
- Sie geben nur die nötigsten Anweisungen.
- Die Trainer organisieren das gemeinsame Einlaufen beider Mannschaften aus der Fan-Zone auf das Spielfeld sowie die Begrüßungs- und Verabschiedungszeremonie zwischen den Spielern beider Teams auf dem Spielfeld.



3. Regeln zum Spielbetrieb

Anzahl der Spieler

Bei den **G-Junioren** dürfen max. 6 Spieler incl. TW sowie bis zu 8 Auswechselspieler eingesetzt werden.

Auf dem Spielbericht dürfen bis zu **14 Spieler** eingetragen werden.

Bei den **F-Junioren** dürfen max. 7 Spieler incl. TW sowie bis zu 8 Auswechselspieler eingesetzt werden.

Auf dem Spielbericht dürfen bis zu **15 Spieler** eingetragen werden.

Auswechslung

Spieler dürfen während einer Spielunterbrechung ein- und wieder ausgewechselt werden.

Torwart

Bei Toraus und aus dem laufenden Spiel heraus, darf der TW den Ball aus der Hand abschlagen.

Freistöße/Strafstöße

Es gibt nur direkte Freistöße. Mauerabstand hier 5 m. Der Strafstoß wird aus 8 m Entfernung ausgeführt.

Einwurf

Bei falschem Einwurf, erhält der Spieler die Möglichkeit nach einer Erklärung diesen zu wiederholen.

Spielerpass

Die Spieler müssen alle im Besitze eines gültigen Spielerpasses sein. Ordnungsgemäße Passkontrolle ist durchzuführen.

Abseits-/Rückpassregel

Die Abseits- und Rückpassregel zum TW ist aufgehoben.

Schienbeinschoner

Schienbeinschoner ist Pflicht.

Spielverlegungen

Anträge auf Spielverlegungen sind ausschließlich nur noch über das DFB-Net zu stellen. **Bitte die 5 Tagefristen beachten.** Bei Schul- und Kirchenfreizeiten wird eine Verlegung nur unter Vorlage und/oder entsprechender Belege genehmigt. Achtung: Eine nachvollziehbare Begründung ist anzugeben.

Die Verlegung des Spiels gilt erst nach Zustimmung des Klassenleiters als genehmigt.

Nichtantreten/Ausscheiden

Zieht ein Verein seine Mannschaft in der Vor- oder Rückrunde zurück oder tritt sie dreimal nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus.

4. Ballgrößen

Diese Angaben sind allgemeinverbindliche DFB-Empfehlungen.

ALTERSKLASSE	BALL GRÖßE	BALLGEWICHT
F-Junioren	Größe 3/4	290 gr.
G-Junioren	Größe 3	290 gr.

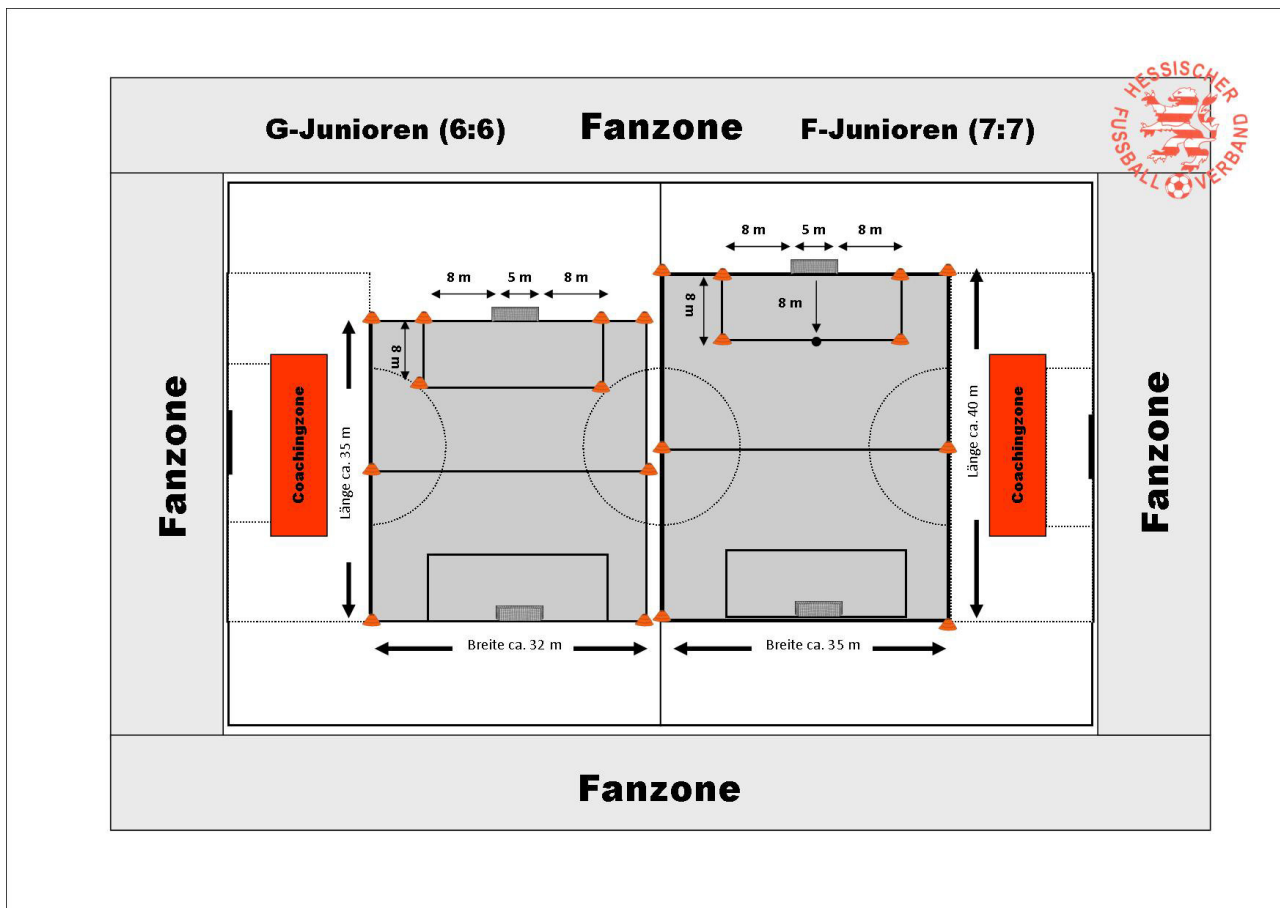


5. Spielfeldmaße

Grundsätzlich gelten die von den Kreisjugendausschüssen in den dortigen Durchführungsbestimmungen festgelegten Spielfeldgrößen. Siehe aber auch in den Allgemeinen Richtlinien des VJA.

F-Junioren: ca. 35 x 40 m (7 gegen 7)

G-Junioren: ca. 32 x 35 m (6 gegen 6) – Achtung Neu



Die bei solchen Spielfeldgrößen notwendigen Linien (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstellern gekennzeichnet werden.



6 **Spielbericht – Online** (elektronischer Spielbericht)

Nach Beschluss des Kreisjugendausschusses wird der elektronische Spielbericht verwendet.

Für die Nutzung des elektronischen Spielberichtes gilt:

Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn hat der Platzverein den von beiden Vereinen ordnungsgemäß ausgefüllten und freigegebenen Onlinespielbericht den beiden Trainern/Betreuern vorzulegen. Änderungen dürfen nach der Freigabe nur durch den SR/Heimverein vorgenommen werden.

Darüber hinaus sind auch die Spielerpässe von beiden Mannschaften 30 Minuten vor Spielbeginn dem beiden Trainern/Betreuern vorzulegen.

Bei einem fehlenden Spielerpass und fehlender Legitimation haben die Vereine unaufgefordert einen Online-Ausdruck mit Unterschrift des verantwortlichen Trainers dem Klassenleiter zuzusenden

Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen dem betroffenen Spieler nicht die Einsatzberechtigung, sofern sich der Spieler ordnungsgemäß nach § 71 Nr.2 SpO legitimieren kann.

Der Schiedsrichter/Heimverein ist verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen. Er hat die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Ende des Spiels vorzunehmen und den Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gem. § 18 StrO geahndet werden.

Die Eintragung eines Platzordnerobmannes ist Pflicht.

Eingetragen werden müssen auch beide Mannschaftsbetreuer.

Entgegen anders lautender Regelungen beim HFV, verzichtet der KJA Darmstadt bis auf weiteres auf die Eintragungen der Auswechslungen von Spielern im elektronischen Spielbericht. Sind keine Eintragungen vorhanden, gelten alle auf dem Spielbericht aufgeführten Spieler als eingesetzt.

Vorkommnisse sind Feld „Bemerkungen“ anzugeben.

Bei Feldverweisen verbleiben die Spielerpässe bei den Vereinen. Einen Sonderbericht ist dem jeweiligen Klassenleiter schnellstens zu übermitteln.

Bei Systemausfall wird ein Papier-Spielbericht verwendet. In diesem Fall sind die Vereine für die Ergebnismeldung ins DFB-Net verantwortlich (siehe Punkt 7).



7. **Bei Ausfall des elektronischen Spielberichtes ist wie folgt zu verfahren:**

Ausfüllen des handgeschriebenen Spielberichtes. Hierfür sind nur die **Original-**Spielberichtsformulare des HFV zu verwenden. (einfach)

Die Spielberichte müssen vom **Heimverein** korrekt und vollständig mit der Anschrift des Klassenleiters, Spielnummer, Spielpaarung, Datum, Spielklasse, Spielgruppe, Ergebnis usw. ausgefüllt werden.

Eingetragen werden müssen beide Mannschaftsbetreuer sowie der Platzordnerobmann. Der Platzordnerobmann muss als solcher eindeutig erkennbar sein. Auf der Rückseite müssen beide SR-Assistenten mit Namen und Verein eingetragen werden.

Rückennummern der Spieler müssen mit dem Spielbericht übereinstimmen.

Der Originalspielbericht ist nach dem Spiel vom Heimverein **innerhalb von 24 Stunden** an den jeweiligen Klassenleiter zu senden. Hierfür stellt der Platzverein einen ausreichend frankierten Briefumschlag zur Verfügung

8. **Meldungen an das DFB-Net/Ergebniseingabe**

Die Vereine sind verpflichtet, eventuelle Spielausfälle an das DFB-Net zu melden. Spielergebnisse werden nicht gemeldet bzw. nicht veröffentlicht.

9. **Sicherheitsbestimmungen:**

Zur Vermeidung von Unfällen sind die Kleinfeldtore so im Boden zu verankern oder an Geländern zu befestigen, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Falle ausgeschlossen werden kann. Der Heimverein ist hierfür haftbar.

Für den Kreisjugendausschuss

August 2019

Jürgen Best
- KJW -