



Anleitung

**Genehmigung
Jugendspielgemeinschaften**

Stand: 22.05.2012

Inhaltsverzeichnis

1.	Einleitung	1
1.1.	Hintergrund	1
1.2.	Teile des Antrags	1
2.	Mannschaftsmeldung.....	2
3.	Liste Spielgemeinschaften zum Spielbetrieb ausdrucken	3
4.	Markieren der nicht einsetzbaren Spieler in Pass-Online	5

1. Einleitung

1.1. Hintergrund

Aufgrund der unterschiedlichen Angaben zu den Meldungen der Jugendspielgemeinschaften im DFBnet und den bei den Kreisjugendwarten eingereichten Anträgen wird die Verfahrensweise zu Beginn der Saison 2012/2013 geändert. Dabei werden bereits vorgenommene Eintragungen bei der Meldung der Mannschaften und Spielerlisten aus dem DFBnet genutzt, um das jährliche Abtippen von Spielerlisten durch die Jugendleiter zu vermeiden.

Mit der Änderung wird auch die Einführung des elektronischen Spielberichts im Jugendbereich vorbereitet und die jährliche Erstellung von Mannschaftsmeldelisten obsolet.

1.2. Teile des Antrags

Das neue Verfahren basiert auf 3 Komponenten:

- Dem ausgefüllten, abgestempelten und unterschriebenen Antrag zur Bildung der JSG (steht zum Download auf der Homepage)
- Einem Ausdruck der gemeldeten Mannschaften aus dem DFBnet-Meldebogen
- Den als einsetzbar markierten Spielern in Pass-Online je Verein

2. Mannschaftsmeldung

Nachdem sie sich unter www.dfbnet.org im Vereinsmeldebogen angemeldet haben klicken Sie auf [Mannschaftsmeldung](#) in der linken Seite des Menüs erscheint eine Maske mit den Karteireitern: Fußball, Hallenfußball und Vereinsadressen. **Die Meldung der Mannschaften ist für die Meisterschaft im Karteireiter Fußball durchzuführen.**

Sollte eine Mannschaft in einer Spielgemeinschaft an der Punkrunde teilnehmen, sind die Partner in der SG von dem federführenden Verein (siehe Punkt 8 des SG-Vertrages) bei den jeweiligen Mannschaften aufzuführen. **Dies ist insbesondere dann erforderlich, wenn in der Klasse der elektronischen Spielbericht genutzt wird, da sonst kein Zugriff auf die Spieler des SG-Partners besteht.** Hierzu klickt man auf [Verein der SG hinzufügen](#).

Spielgemeinschaft		
Vereinsname	Typ	Anzahl Spieler
SV Concordia Gernsheim 1910	Federführender Verein	<input type="text"/>
Verein der SG hinzufügen		

Es erscheint eine Maske zur Eingabe der Suchkriterien.

Vereinsauswahl			
Vereinsnummer	<input type="text"/>	Verband	Hessischer Fußball-Verband
Name/Suchbegriff	<input type="text"/>	Verwaltungsgebiet	Bitte auswählen
Vereinsstatus	Alle		
Zurück		Neue Suche Suchen	

Wählen Sie im Feld Verwaltungsgebiet den Kreis aus und klicken Sie auf die Schaltfläche [Suchen](#).
Achtung: Es können nur Vereine des Hessischen Fußball-Verbandes ausgewählt werden.

<input type="checkbox"/>	Nummer	Vereinsname	Verwaltungsgebiet	PLZ	Ort	Status
<input type="checkbox"/>	34037080	SKG Stockstadt	Kreis Groß-Gerau	64589	Stockstadt am Rhein	aktiv
<input checked="" type="checkbox"/>	34037005	SV Olympia 1915 Biebesheim	Kreis Groß-Gerau	64580	Biebesheim am Rhein	aktiv

Seite 1/1 (2 Treffer insgesamt)

[Zurück](#) [Der Spielgemeinschaft zuordnen](#)

Die Vereine werden durch anklicken des Feldes vor der Nummer ausgewählt und durch klicken auf [Der Spielgemeinschaft zuordnen](#) zugeordnet

Spielgemeinschaft		
Vereinsname	Typ	Anzahl Spieler
SV Concordia Gernsheim 1910	Federführender Verein	<input type="text" value="5"/>
SKG Stockstadt	SG-Partner	<input type="text" value="3"/>
SV Olympia 1915 Biebesheim	SG-Partner	<input type="text" value="1"/>
Verein der SG hinzufügen		

Achtung:

Bei Jugendspielgemeinschaften ist die Anzahl der Spieler je Verein einzutragen. Diese darf die Summe der einsetzbaren Spieler je Altersklasse im Verein, die in der Pass-Statusabfrage markiert sind, nicht überschreiten.

3. Liste Spielgemeinschaften zum Spielbetrieb ausdrucken

Nach dem Klick auf [Meldelisten](#) erscheint eine Maske mit den Karteireitern Meldungsliste, erweiterte Meldungsliste und Spielgemeinschaften in der die Parameter für die Suchkriterien eingegeben werden können. Klicken Sie auf den Karteireiter „Spielgemeinschaften“ und geben Sie beim Namen/Suchbegriff den Ortsnamen des federführenden Vereins ein. Durch die Angabe des Verwaltungsgebietes (Kreis), der Mannschaftsartgruppe, der Mannschaftsart und der Spielklasse können Sie den Suchbereich weiter einschränken. Klicken Sie anschließend auf [Suchen](#).

Vereinsdaten VMB 115

Meldungsliste

Erweiterte Meldungsliste

Spielgemeinschaften

Vereinsauswahl

Vereinsnummer

Name/Suchbegriff

Vereinsstatus

Verband

Verwaltungsgebiet

Mannschaftsauswahl

Saison

Sportdisziplin

Mannschaftsartgruppe

Mannschaftsart

Spielklasse

Je nach der Kopfzeile des Karteireiters werden die Mannschaften angezeigt, die die Kriterien erfüllen:

Vereinsauswahl

Vereinsnummer

Name/Suchbegriff

Vereinsstatus

Verband

Verwaltungsgebiet

Mannschaftsauswahl

Saison

Sportdisziplin

Mannschaftsartgruppe

Mannschaftsart

Spielklasse

Mannschaften (15)								
<input checked="" type="checkbox"/>	Nummer	Vereinsname	Mannschaftname	Ms-Nr.	MS-Art	Spielklasse	Pok.	St.
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	SG 1945 Marköbel	1	Alte Herren	1.Kreisklasse/Kreisklasse	N	11
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	SG Marköbel	1	Herren	Gruppenliga	J	11
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	SG Marköbel II	2	Herren	Kreisliga A	N	11
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach	1	A-Junioren	Kreisliga A	J	11
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach	1	B-Junioren	1.Kreisklasse/Kreisklasse	J	11
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach	1	C-Junioren	Kreisliga A	J	11
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach	1	D-Junioren	Kreisliga A	J	9
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach II	2	D-Junioren	1.Kreisklasse/Kreisklasse	N	9
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach	1	E-Junioren	Kreisliga A	J	7
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach II	2	E-Junioren	1.Kreisklasse/Kreisklasse	N	7
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach	1	F-Junioren	1.Kreisklasse/Kreisklasse	N	7
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach II	2	F-Junioren	1.Kreisklasse/Kreisklasse	N	7
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach (9)	1	C-Juniorinnen	Kreisliga A	J	9
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach	1	D-Juniorinnen	Kreisliga A	N	11
<input checked="" type="checkbox"/>	34028060	SG 1945 Marköbel	JSG Hammersbach	1	G-Junioren	1.Kreisklasse/Kreisklasse	N	7

Markieren Sie die Mannschaften, für die Sie Informationen drucken wollen und klicken auf die Schaltfläche **drucken**. Die Liste fügen Sie dem Antrag auf Genehmigung zur Bildung einer Jugendspielgemeinschaft bei.

- Bei der Mannschaftsmeldung müssen die SG-Partner für alle Mannschaften der SG eingetragen werden (auch 2., 3. ... Mannschaften)
- Die Summe der Spieler je Verein und Altersklasse darf die Anzahl der in Pass-Online gemeldeten einsetzbaren Spieler nicht überschreiten.

Spielgemeinschaften zum Spielbetrieb - Saison 11/12

V. Nr.	Vereinsname	PLZ	Ort	Mannschaftsname	MS-Art	MS-Nr.	Anz. Spieler federl.	Mannschaftsstärke	Ver. Nr. (Spg)	Vereinsname (Spg)	Anz. Spieler (Spg)
34028060	SG 1945 Marköbel	63544	Hammersbach Postfach 1114	JSG Hammersbach	A-Junioren	1	9	11	34028053	KSV Langenbergheim 1947	5
				JSG Hammersbach	B-Junioren	1	12	11	34028053	KSV Langenbergheim 1947	4
				JSG Hammersbach	C-Junioren	1	9	11	34028053	KSV Langenbergheim 1947	5
				JSG Hammersbach	D-Junioren	1	8	9	34028053	KSV Langenbergheim 1947	8
				JSG Hammersbach II	D-Junioren	2	7	9	34028053	KSV Langenbergheim 1947	5
				JSG Hammersbach	E-Junioren	1	8	7	34028053	KSV Langenbergheim 1947	5
				JSG Hammersbach II	E-Junioren	2	8	7	34028053	KSV Langenbergheim 1947	5
				JSG Hammersbach	F-Junioren	1	6	7	34028053	KSV Langenbergheim 1947	6
				JSG Hammersbach II	F-Junioren	2	8	7	34028053	KSV Langenbergheim 1947	3
				JSG Hammersbach (9)	C-Junioren	1	4	9	34028053	KSV Langenbergheim 1947	8
				JSG Hammersbach	D-Junioren	1	0	11	34028053	KSV Langenbergheim 1947	0
				JSG Hammersbach	G-Junioren	1	9	7	34028053	KSV Langenbergheim 1947	4

4. Markieren der nicht einsetzbaren Spieler in Pass-Online

Gehen Sie auf die Seite www.dfbnet.org klicken auf DFBnet Pass Online und wählen anschließend den Landesverband aus. Alternativ können Sie auch über die Seite www.hfv-online.de einsteigen und dort unter Vereinservice > DFBnet den Punkt [Pass-Statusabfrage](#) auf der linken Seite anklicken.

Zur Einwahl geben Sie den Benutzernamen und das Kennwort der Ergebnismeldung ein.

Klicken Sie links im Menü auf Spielerliste. Wählen Sie die Altersklasse aus und füllen Sie die anderen Felder wie nachfolgend dargestellt.

Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche [Spielerliste erstellen](#). Es werden alle Spieler der gewählten Altersklasse angezeigt, die eine Spielberechtigung für Ihren Verein besitzen. Nicht einsetzbare Spieler sind durch ein durchgekreuztes Trikot (im Beispiel Konstantin Baumann) dargestellt.

Art	Passnr.	Name, Vorname	Altersklasse	Pflicht	Freund.	Abmeld.	Passdr.
VSB	213306	Baumann Konstantin	A-Junioren (U18/U19)	27.08.2002	27.08.2002		
VSB	0089-9153	Becker Marvin	A-Junioren (U18/U19)	19.09.2007	19.09.2007		19.09.2007
VSB	0075-3806	Brodkorb Valentino	A-Junioren (U18/U19)	27.07.2011	13.07.2011		27.07.2011
VSB	411533	Burk Michael	A-Junioren (U18/U19)	15.09.2005	15.09.2005		
VSB	9916810	Heinz Robin	A-Junioren (U18/U19)	28.09.1999	28.09.1999		19.03.2012
VSB	9918828	Hummel Jens	A-Junioren (U18/U19)	26.10.1999	26.10.1999		11.11.2011
VSB	214866	Jefkay Mentor	A-Junioren (U18/U19)	05.09.2002	05.09.2002		
VSB	304162	Jung Constantin	A-Junioren (U18/U19)	21.03.2003	21.03.2003		
VSB	9813326	Kiefer Paul	A-Junioren (U18/U19)	24.08.1998	24.08.1998		
VSB	9813325	Kiefer Lutz	A-Junioren (U18/U19)	24.08.1998	24.08.1998		

Markieren Sie die Spieler, die nicht einsetzbar sind. Klicken Sie unten links auf „[selektierte Spieler](#)“ und wählen „[... als nicht einsetzbar markieren](#)“. Danach klicken Sie auf den [grünen Pfeil](#) hinter der Auswahl. Positionieren Sie sich auf die nächste Seite (Anklicken der Seitenzahl unten rechts) und markieren die nächsten nicht einsetzbaren Spieler.