



**Durchführungsbestimmungen des KJA im HFV zu den  
neuen Wettbewerbsformen im Kinderfußball (G- und F-JUNIOREN)  
Saison 2021/2022**

Mannschaft	Stichtag	Spielbeginn
F-Junioren	01.01.2013 – 31.12.2014	Samstag 09:30 Uhr
G-Junioren	01.01.2015 – jünger	Samstag 09:30 Uhr

**Der Spieltag und der Spielbeginn können von der Klassenleiterin her abweichen!**

Mannschaft	Alter	Spielzeit Festivals	Abseits	Rückpass	Ballgröße
F-Junioren	6-8	7 x 7 min. o. 2x 20min.	aufgehoben	aufgehoben	3 / 4 (290g)
G-junioren	-6	7 x 7 min.	aufgehoben	aufgehoben	3 (290g)

**Adressen:**

<b>Klassenleiter</b> Markus Essel Brüder-Grimm-Str.8 64653 Lorsch Tel: 0172-7291875 mail: <a href="mailto:f-jugend@kfa-kja.de">f-jugend@kfa-kja.de</a> oder: <a href="mailto:g-jugend@kfa-kja.de">g-jugend@kfa-kja.de</a>	<b>Freundschaftsspiele (nur Anlegung und Absetzung):</b> Sascha Wilke  Tel: 0152-21917421 mail: <a href="mailto:fspi@kfa-kja.de">fspi@kfa-kja.de</a>	<b>Einzelrichter:</b> Jakob Hirschberg
---	--	---



1. **Spielplangestaltung: § 6 Nr. 1a JO**

Die Erstellung der Spielpläne sowie die An- und Absetzung von Spielen erfolgt ausschließlich durch den Klassenleiter des Kreisjugendausschusses über das E-Postfach bzw. Homepage des Kreises.

2. **Sicherheitsbestimmungen:**

Das Tragen von Schienbeinschonern ist verpflichtend. Zur Vermeidung von Unfällen sind die Tore so im Boden zu verankern oder an Geländern zu befestigen, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Falle ausgeschlossen werden kann. Der Heimverein ist hierfür haftbar.

3. **Zuschauer/Eltern:**

dürfen das Großspielfeld nicht betreten und halten sich hinter einer Barriere/Spielfeldbegrenzung auf, falls vorhanden.

4. **Freundschaftsspiele**

Anmeldungen Freundschaftsspiele:

Alle Freundschaftsspiele sind unter [www.kfa-bergstrasse.de](http://www.kfa-bergstrasse.de) - Rubrik Jugend anzumelden, auch wenn das Spiel auf neutralem Platz stattfindet oder man nur der Verein ist, dessen Platz bespielt wird. Wichtig ist dabei anzugeben, ob man gegen die 1. oder 2. Mannschaft spielt. Die Auswahlfelder sind überschreibbar!

Mitteilungspflicht bei Absetzungen:

Ein Verein, der ein Spiel kurzfristig absetzt (1 Tag vor dem Spieltermin) hat unverzüglich den Freundschaftsspielansetzer unter [fspi@kfa-kja.de](mailto:fspi@kfa-kja.de) und den Spielgegner zu verständigen.

Spielzeit: 3:3 max. 7 min. / 6:6 max. 2x 15 min / 7:7 max. 2x 20min

Spielleitung: Fair Play Liga

5. **Spielbericht für Freundschaftsspiele / Pässe:**

6.1. Bei der F+G-Jugend wird grundsätzlich für Freundschaftsspiele der elektronische Spielbericht, sowie die Spielberechtigungsliste verwendet.

6.2. Die Vereine sind verpflichtet, für Spieler ein Bild in die Spielberechtigungsliste des DFBnet hochzuladen. Die Spieler müssen auf dem Bild mit Schulterbereich eindeutig identifizierbar sein. Das Hochladen der Bilder hat bis spätestens einen Tag vor dem ersten Spieltag der aktuellen Spielzeit der jeweiligen Spielklasse zu erfolgen. Für Spieler, die erst nach dem ersten Spieltag der Spielberechtigungsliste des jeweiligen Vereins hinzugefügt werden, ist ebenfalls unverzüglich ein Bild in die Spielberechtigungsliste des DFBnet hochzuladen. Weiterhin sind von den Vereinen ein aktueller Ausdruck der Spielberechtigungsliste mit Spielerfotos sowie die Spielerpässe zu den Spielen mitzuführen. Dies soll vornehmlich der Legitimation dienen, sofern kein Zugriff auf die Spielrechtsprüfung im DFBnet besteht.



6.3. Der Platzverein hat dem Gastverein eine Möglichkeit zur Bearbeitung des elektronischen Spielberichts rechtzeitig vor Spielbeginn zur Verfügung zu stellen. Falls kein Zugriff auf den elektronischen Spielbericht besteht, sind dem Gastverein vor dem Spiel ein ausgefüllter Spielberichtsbogen sowie der Ausdruck der Spielberechtigungsliste mit Spielfotos zu übergeben. Für Spieler, für die kein Bild in der Spielberechtigungsliste hochgeladen ist, sind die Vereine verpflichtet sich gegenseitig den Spielerpass vorzulegen.

6.4. Beide Vereine überprüfen sie Spiel- und Einsatzberechtigung je nach den vorhandenen Möglichkeiten mit folgender Priorität:

- a) Spielrechtsprüfung mit dem elektronischen Spielbericht im DFBnet
- b) Ausgedruckter Spielbericht und ausgedruckte Spielberechtigungslisten mit Spielerfotos
- c) Spielrechtsprüfung mit dem elektronischen Spielbericht im DFBnet und vorgelegtem Spielerpass
- d) Ausgedruckter Spielbericht und vorgelegtem Spielerpass

6.5. Ist der Nachweis wie oben aufgeführt nicht möglich, kann sich der Spieler durch eine andere Form legitimieren. Ersatzweise kann der Nachweis der Spielberechtigung bei fehlendem Spielerpass auch in Form eines Ausdrucks aus der zentralen Passdatenbank des DFBnet oder durch eine Online-Überprüfung geführt werden. Der Spielerpass kann nicht durch eine Kopie ersetzt werden. Kann der Spielerpass nicht vorgelegt werden, soll sich der Spieler durch einen anderen amtlichen Ausweis mit Lichtbild zweifelsfrei identifizieren. Ist auch ein solcher Ausweis nicht verfügbar, sind von dem Vereinen alle sich bietenden Mittel auszuschöpfen, um die Identität des Spielers anderweitig festzustellen. Die korrekte Identität ist in solchen Fällen durch den Spieler mittels Unterschrift und handschriftlicher Angabe des Geburtsdatums auf dem Ausdruck des Spielberichts zu bestätigen und durch den Verein an die Klassenleiterin zu senden.

#### 6.6. Hinweispflicht der Vereine bei fehlender Legitimation

Die Vereine sind dazu angehalten, den jeweils betroffenen Verein auf das Fehlen von hochgeladenen Bildern, fehlenden Pässen, das Fehlen von Ersatzlegitimationsdokumenten im Sinne der Nr.6 oder auf ein fehlendes Spielrecht hinzuweisen. Die Vereine sollen im Spielbericht unter „sonstige Vorkommnisse“ berichten, falls sie die Vereine auf fehlende Legitimationsmittel hingewiesen haben. Die Vereine sind, insbesondere unabhängig von der Tatsache, ob ein Hinweis durch den Schiedsrichter erfolgt oder nicht, für die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und den Nachweis für die Spiel- und Einsatzberechtigung ihrer Spieler allein und voll verantwortlich. Insofern haben die Vereine die Rechtsfolgen bzgl. des Einsatzes von nicht spiel- oder einsatzberechtigten Spielern zu tragen.

#### 6.7. Eintragungen im Spielbericht

Konnten sich Spieler nur nach Nr. 6 legitimieren, ist dies vom den Vereinen im Spielbericht unter „besondere Vorkommnisse“ zu vermerken. Die Vereine müssen dann innerhalb von 4 Tagen nach dem Spiel ein Spielerfoto in die Spielberechtigungsliste laden oder den Spielerpass vorlegen.

6.8. Freigabe des elektronischen Spielberichtes durch die Vereine. Die Vereine haben den elektronischen Spielbericht bis spätestens 60 Minuten nach dem jeweiligen Spielende freizugeben. In besonderen Ausnahmefällen kann von der Eingabefrist abgewichen werden. In solchen Ausnahmefällen ist der Klassenleiter zu informieren. Die Eintragungen sind in diesen Fällen unmittelbar nach Wegfall des hindernden Ereignisses vorzunehmen.

6.9. Alle Manipulationen am Spielerpass insbesondere das Auf- bzw. Abschneiden der Bildfolie / das Ausbessern der Namen etc. wird nach § 43 StO als Urkundenfälschung angesehen und geahndet.



6. Rahmenterminplan:

2021					2022						
August	September	Oktober	November	Dezember	Januar	Februar	März	April	Mai	Juni	Juli
1 So	1 Mi	1 Fr	1 Mo <small>Allerheiligen 44</small>	1 Mi	1 Sa <small>Neujahr</small>	1 Di	1 Di	1 Fr	1 So <small>Tag der Arbeit</small>	1 Mi	1 Fr
2 Mo <small>31</small>	2 Do	2 Sa	2 Di	2 Do	2 So	2 Mi	2 Mi	2 Sa	2 Mo <small>18</small>	2 Do	2 Sa
3 Di	3 Fr	3 So <small>Tag der Dt. Einheit</small>	3 Mi	3 Fr	3 Mo <small>1</small>	3 Do	3 Do	3 So	3 Di	3 Fr	3 So
4 Mi	4 Sa	4 Mo <small>40</small>	4 Do	4 Sa	4 Di	4 Fr	4 Fr	4 Mo <small>14</small>	4 Mi	4 Sa	4 Mo <small>27</small>
5 Do	5 So	5 Di	5 Fr	5 So	5 Mi	5 Sa	5 Sa	5 Di	5 Do	5 So <small>Pfingsten</small>	5 Di
6 Fr	6 Mo <small>36</small>	6 Mi	6 Sa	6 Mo <small>49</small>	6 Do <small>Heilige Drei Könige</small>	6 So	6 So	6 Mi	6 Fr	6 Mo <small>Pfingstmontag 23</small>	6 Mi
7 Sa	7 Di	7 Do	7 So	7 Di	7 Fr	7 Mo <small>6</small>	7 Mo <small>10</small>	7 Do	7 Sa	7 Di	7 Do
8 So	8 Mi	8 Fr	8 Mo <small>45</small>	8 Mi	8 Sa	8 Di	8 Di	8 Fr	8 So <small>Muttertag</small>	8 Mi	8 Fr
9 Mo <small>32</small>	9 Do	9 Sa	9 Di	9 Do	9 So	9 Mi	9 Mi	9 Sa	9 Mo <small>19</small>	9 Do	9 Sa
10 Di	10 Fr	10 So	10 Mi	10 Fr	10 Mo <small>2</small>	10 Do	10 Do	10 So	10 Di	10 Fr	10 So
11 Mi	11 Sa	11 Mo <small>41</small>	11 Do	11 Sa	11 Di	11 Fr	11 Fr	11 Mo <small>15</small>	11 Mi	11 Sa	11 Mo <small>28</small>
12 Do	12 So	12 Di	12 Fr	12 So	12 Mi	12 Sa	12 Sa	12 Di	12 Do	12 So	12 Di
13 Fr	13 Mo <small>37</small>	13 Mi	13 Sa	13 Mo <small>50</small>	13 Do	13 So	13 So	13 Mi	13 Fr	13 Mo <small>24</small>	13 Mi
14 Sa	14 Di	14 Do	14 So	14 Di	14 Fr	14 Mo <small>7</small>	14 Mo <small>11</small>	14 Do	14 Sa	14 Di	14 Do
15 So	15 Mi	15 Fr	15 Mo <small>46</small>	15 Mi	15 Sa	15 Di	15 Di	15 Fr <small>Karfreitag</small>	15 So	15 Mi	15 Fr
16 Mo <small>33</small>	16 Do	16 Sa	16 Di	16 Do	16 So	16 Mi	16 Mi	16 Sa	16 Mo <small>20</small>	16 Do <small>leichnamFron-</small>	16 Sa
17 Di	17 Fr	17 So	17 Mi	17 Fr	17 Mo <small>3</small>	17 Do	17 Do	17 So <small>Ostern</small>	17 Di	17 Fr	17 So
18 Mi	18 Sa	18 Mo <small>42</small>	18 Do	18 Sa	18 Di	18 Fr	18 Fr	18 Mo <small>montag Oster- 16</small>	18 Mi	18 Sa	18 Mo <small>29</small>
19 Do	19 So	19 Di	19 Fr	19 So	19 Mi	19 Sa	19 Sa	19 Di	19 Do	19 So	19 Di
20 Fr	20 Mo <small>38</small>	20 Mi	20 Sa	20 Mo <small>51</small>	20 Do	20 So	20 So	20 Mi	20 Fr	20 Mo <small>25</small>	20 Mi
21 Sa	21 Di	21 Do	21 So	21 Di	21 Fr	21 Mo <small>8</small>	21 Mo <small>12</small>	21 Do	21 Sa	21 Di	21 Do
22 So	22 Mi	22 Fr	22 Mo <small>47</small>	22 Mi	22 Sa	22 Di	22 Di	22 Fr	22 So	22 Mi	22 Fr
23 Mo <small>34</small>	23 Do	23 Sa	23 Di	23 Do	23 So	23 Mi	23 Mi	23 Sa	23 Mo <small>21</small>	23 Do	23 Sa
24 Di	24 Fr	24 So	24 Mi	24 Fr <small>Heiligabend</small>	24 Mo <small>4</small>	24 Do	24 Do	24 So	24 Di	24 Fr	24 So
25 Mi	25 Sa	25 Mo <small>43</small>	25 Do	25 Sa <small>nachtstag1. Weih-</small>	25 Di	25 Fr	25 Fr	25 Mo <small>17</small>	25 Mi	25 Sa	25 Mo <small>30</small>
26 Do	26 So	26 Di	26 Fr	26 So <small>nachtstag2. Weih-</small>	26 Mi	26 Sa	26 Sa	26 Di	26 Do <small>Christi Himmelfahrt</small>	26 So	26 Di
27 Fr	27 Mo <small>39</small>	27 Mi	27 Sa	27 Mo <small>52</small>	27 Do	27 So	27 So <small>Beginn der Sommerzeit</small>	27 Mi	27 Fr	27 Mo <small>26</small>	27 Mi
28 Sa	28 Di	28 Do	28 So <small>1. Advent</small>	28 Di	28 Fr	28 Mo <small>montag Rosen- 9</small>	28 Mo <small>13</small>	28 Do	28 Sa	28 Di	28 Do
29 So	29 Mi	29 Fr	29 Mo <small>48</small>	29 Mi	29 Sa		29 Di	29 Fr	29 So	29 Mi	29 Fr
30 Mo <small>35</small>	30 Do	30 Sa	30 Di	30 Do	30 So		30 Mi	30 Sa	30 Mo <small>22</small>	30 Do	30 Sa
31 Di		31 So <small>Ende der Sommerzeit</small>		31 Fr <small>Silvester</small>	31 Mo <small>5</small>		31 Do		31 Di		31 So



#### 7. Hallen/Feldturniere von den Vereinen organisiert:

1. schriftlicher Genehmigungsantrag in einfacher Ausfertigung mit dem Downloadvordruck des HFV.
2. Zeit- und Spielplan in einfacher Ausfertigung  
Mindestspielzeit eines Spiels beträgt 10 min.  
Maximalspielzeit einer Mannschaft innerhalb des Turniers beträgt 90 min.
3. Turnierbestimmungen in einfacher Ausfertigung beizufügen
4. **Dies ist alles beim Kreisjugendwart einzureichen sowie nach dem Turnier die komplett ausgefüllten Turnier-Spielberichte unverzüglich durch die Schiedsrichter an den Kreisjugendwart einzusenden. Sind keine offiziellen Schiedsrichter eingeteilt muss die Zusendung der ausrichtende Verein übernehmen.**

#### Internationale Turniere:

Rechtzeitig vor dem Turnier (ca. zwei Monate vorher) ist stets die internationale

Spielgenehmigung des DFB einzuholen. Sie ist dem Antrag auf Genehmigung des Turniers

bzw. der Anmeldung beizufügen (mindestens Kopie des Antrags auf internationale

Spielgenehmigung, falls Rückantwort des DFB noch aussteht). Auch einzelne Spiele mit internationaler Beteiligung bedürfen der Genehmigung durch den DFB.

#### Allgemein beachten !

#### Verbindliche Durchführungsbestimmungen des HFV für Juniorenturniere:

Feldturniere: Anhang 5 zu Satzung und Ordnungen des HFV

Hallenturniere: Anhang 7 zu Satzung und Ordnungen des HFV

#### Hallenkreismeisterschaft:

entfällt

## Spielsystem 3:3

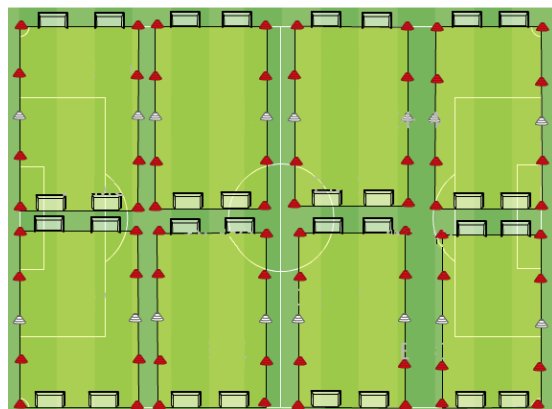
### Grundsätze:

1. Die Kinder spielen alleine, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg und zählen die Tore.
2. Der Handshake ist für alle Altersklassen verpflichtend (Hygieneauflagen beachten).

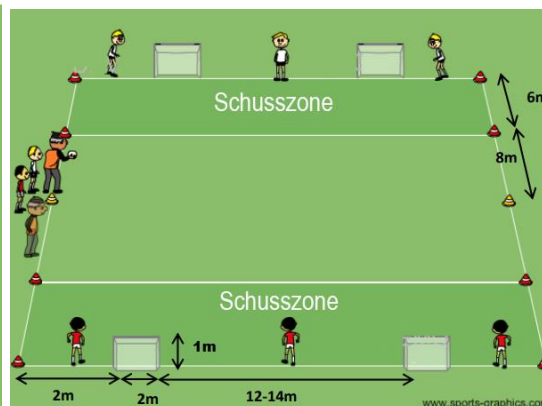
### Spielfeld/Aufbau:

1. Gespielt wird 3 gegen 3 auf vier Mini-Tore ohne Torhüter auf einer Spielfeldgröße von ca. 22 m (Breite) und 28 m (Länge). Es ist wichtig, die einzelnen Spielfelder gut sichtbar zu nummerieren (z.B. laminiertes DIN A4-Blatt mit den Nummern 1 bis 8).
- 2.

**Gesamtaufbau**



**Einzelnes Spielfeld**



3. Auf ein „normales“ Fußballfeld passen ca. acht Mini-Spielfelder. Somit können bis zu 64 Kinder (3 + 1 Spieler x 16 Mannschaften) gleichzeitig spielen.
4. Materialbedarf je Spielfeld: 8 Markierungskegel für die Torschusszonen, 2 Markierungskegel für die Mittellinie, 4 Mini-Tore, Spielfeldnummerierung
5. Jeder Verein muss pro Team jeweils zwei eigene Mini-Tore zur Veranstaltung mitbringen, sofern vom Veranstalter keine anderen Hinweise erfolgen.



**Zahl der Spieler in jeder Mannschaft:**

1. Ein Team besteht in der Regel aus 4 Spielern.
2. Drei Spieler befinden sich auf dem Spielfeld. Ein Spieler ist Rotationsspieler.
3. Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.

**Mögliche Teambzusammenstellungen sind:**

4 Kinder = 1 Mannschaft	7 Kinder = 2 Mannschaften (mit/ohne Auswechsler)
5 Kinder = 1 Mannschaft	8 Kinder = 2 Mannschaften
6 Kinder = 1 Mannschaft	9 Kinder = 2 Mannschaften
	10 Kinder = 2 Mannschaften
	11 Kinder = 2 Mannschaften
	12 Kinder = 2 Mannschaften

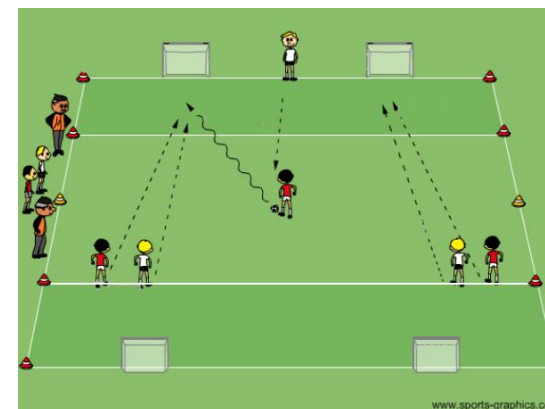
Mannschaft	Stichtage	Ballgröße
E-Junioren	01.01.2011 – 31.12.2012	4 (290g/350 g)
F-Junioren	01.01.2013 – 31.12.2014	3 / 4 (290g)
G-Junioren	01.01.2015 – und jünger	3 (290g)
Mädchen in Jungenmannschaften (bis C-Junioren) dürfen jeweils ein Jahr älter sein. (§14 Nr.5 Satz 2 JO)		

**Organisation und Regeln:**

1. Die Spielzeit beträgt max. 7 Minuten. Eine Spielzeit von 80 Minuten darf nicht überschritten werden. Zwischen den Spielen muss eine Pause von 3 Minuten stattfinden.
2. Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch die Turnierleitung.
3. Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.



4. Das Spiel wird mit einem Hochball durch den Feldbetreuer begonnen.
5. Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
6. Nach jedem Tor wechseln beide Teams (falls Viererteams) jeweils den einen Spieler in einer festgelegten Reihenfolge (Rotation) ein.
7. Besteht ein Team aus mehr als vier Spielern, werden alle übrigen Rotationsspieler gleichzeitig eingewechselt.
8. Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
9. Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes. Das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und der/die Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
10. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.
11. Bei Abstoß und Anstoß muss sich die gegnerische Mannschaft in die eigene Hälfte zurückziehen.
12. Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei nach einem zweiten Kontakt erzielt werden. Eckbälle werden wie Seitenausbälle behandelt und an der Außenlinie außerhalb der Schusszone ausgeführt.
13. Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.
14. Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf.
15. Bei einem Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafangriff (Penalty) von der Mittellinie gegen einen Verteidiger im 1:1. Die übrigen vier Spieler befinden sich an der anderen Schusslinie und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen (*siehe nebenstehende Grafik*).
16. Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.
17. Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter kommen nicht zur Anwendung.
18. Des Weiteren gelten die drei besonderen Regeln der Fairplay-Liga (Schiedsrichter, Trainer und Fans).

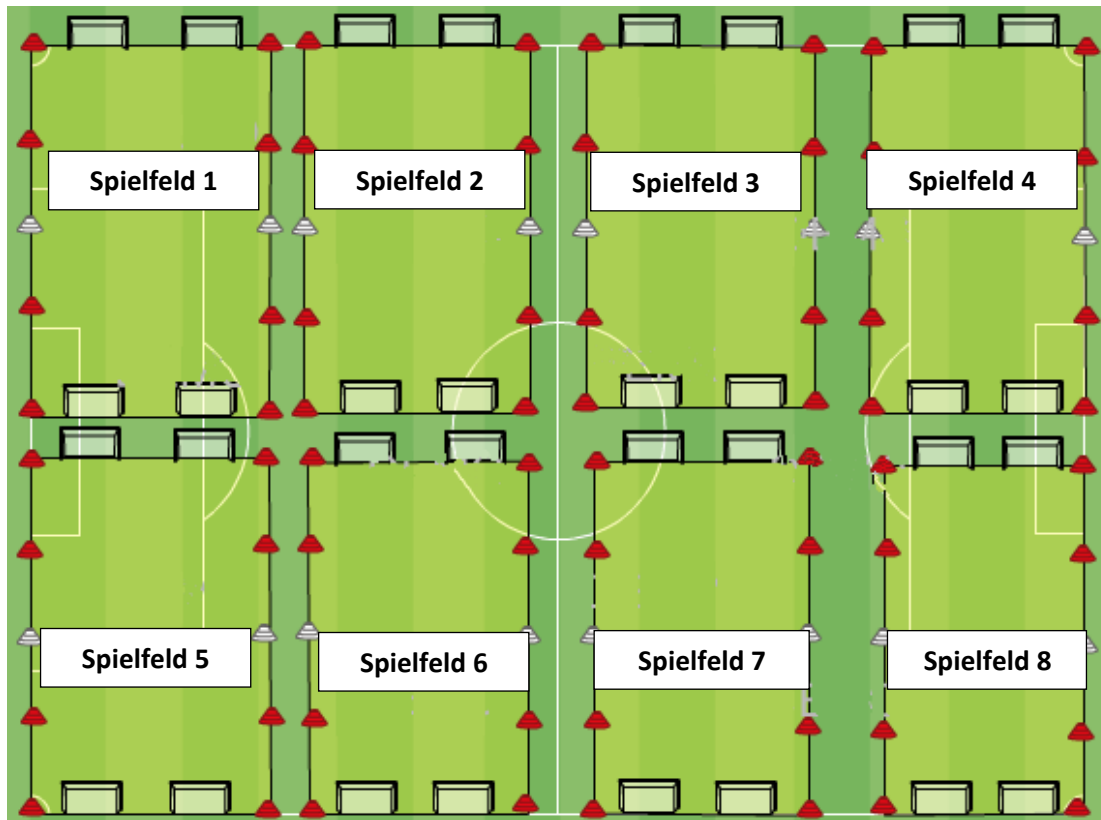






**Spielmodus Auf- und Abstieg:**

5. Die einzelnen Teams werden soweit wie möglich leistungshomogen eingeteilt. Vor jedem Spieltag oder bei einem Festival werden die Teams nach Stärken (A = sehr gut bis F = Anfänger) sortiert. Diese Klassifizierung dient als Grundlage für die Startaufstellung im ersten Spiel. Das Siegerteam des „höchsten“ Feldes und das Verliererteam des „niedrigsten“ Feldes bleiben nach dem Spiel auf ihrem Feld stehen. Alle anderen Mannschaften steigen auf oder ab und wechseln damit das Feld (Organisation durch Turnierleiter oder Feldbetreuer).
6. Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat.



7. Bei 0:0 entscheidet das Kinderspiel "Schere-Stein-Papier" (Spielführer, drei Durchgänge)

Spielfelder 1 bis 8: **Verlierer** gehen nach **rechts** – **Gewinner** gehen nach **links**

Gewinner von Feld 1: **Gewinner verbleibt im Feld** – Verlierer von Feld 8: **verbleibt im Feld**

Somit wird erreicht, dass auf einem Großfeld bis zu acht verschiedene „Ligen“ entstehen, die dem unterschiedlichen Leistungsniveau gerecht werden. Bei weniger Mannschaften verringert sich die Anzahl der Spielfelder entsprechend. Das Spielsystem bleibt aber gleich.



**Spielberechtigungen:**

1. Spielberechtigt sind alle Spieler/innen, die eine gültige Spielberechtigung für den Verein nachweisen können. **§9 JO. G-Jugend ab den Herbstferien**

**Elektronischer Spielbericht Passkontrolle:**

1. Bis Vereine und Klassenleiter die technischen Möglichkeiten zur Verfügung haben, ist es für die Saison 2021/2022 möglich, das jeweilige Festival über das HFV-Formblatt "Turnier-Spielbericht" abzuwickeln. Damit wollen wir es den Ausrichtern ermöglichen ohne großen Aufwand die Spieler, welche an dem Tag gespielt haben, zu erfassen bzw. erfassen zu lassen.
2. Die Turnier-Spielberichtsbogen müssen bis zum Folgetag an den zuständigen Klassenleiter versandt werden.

**Nichtantreten:**

3. Die Mannschaften sind **verpflichtet**, zu organisierten Spielen / Festivals anzutreten.

**Schlussbestimmungen:**

1. Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.

Grünberg, im Juni 2021  
Verbandsjugendausschuss

1. **Hinweise:**  
Für die Zustellung von Benachrichtigungen jeglicher Art im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb ist das Elektronische Postfach des HFV maßgebend.
2. *Diese Durchführungsbestimmungen mit Ihren Anhängen treten zum 01.08.2021 in Kraft*
3. Lampertheim Juli 2021 gez: Kreisjugendausschuss Bergstraße i.A. T.Kleiner KJW