

## Erklärung der Jugendordnung sowie Durchführungsbestimmungen der E-Jugend für die Saison 21/22 für die Bergstraße

Schwarz geschrieben allgemein !

Rot geschrieben für Festivals !

Blau geschrieben für Pokal !

Mannschaft	Stichtag	Spielbeginn Pokal	Spielbeginn Festivals
E-Junioren	01.01.2011 – 31.12.2012	Samstag 12:30 Uhr	Samstag 12:00 Uhr

Der Spieltag und der Spielbeginn können von der Klassenleiter her abweichen!

Mannschaft	Alter	Spielzeit Festivals	Spielzeit Pokal	Verlängerung Pokal	Abseits	Rückpass	Ballgröße
E-Junioren	9-11	7 x 7 min.	2 x 25min.	2 x 5 min.	aufgehoben	aufgehoben	4 (290g/ 350g)

### Adressen:

<b>Klassenleiter Pokal u. Freundschaftsspiel:</b> Luca Favorite Siegfriedstr. 14a 64658 Fürth Tel: 0160-5062453 mail: <a href="mailto:e-jugend@kfa-kja.de">e-jugend@kfa-kja.de</a>	<b>Klassenleiter Festivals:</b> Alex Sobczak Ringstr. 2 68647 Biblis Tel: 0163-2337206 mail: <a href="mailto:e-jugend@kfa-kja.de">e-jugend@kfa-kja.de</a>	<b>Freundschaftsspiele (nur Anlegung und Absetzung):</b> Sascha Wilke  Tel: 0152-21917421 mail: <a href="mailto:fspi@kfa-kja.de">fspi@kfa-kja.de</a>	<b>Schiedsrichtereinteiler Pokalspiele:</b> Thomas Hirschberg  Tel: 0170-8245468 mail: <a href="mailto:stv-kso@kfa-kja.de">stv-kso@kfa-kja.de</a>	<b>Einzelrichter:</b>  Jakob Hirschberg
---	--	--	---	---

#### 1. Spielplangestaltung: § 6 Nr. 1a JO

Die Erstellung der Spielpläne sowie die An- und Absetzung von Spielen erfolgt ausschließlich durch die Klassenleiter des Kreisjugendausschusses über das E-Postfach. Anderweitige Absetzungen sind in kurzfristigen Fällen telefonisch oder per E-Mail bei den Klassenleitern zu erfragen. Pokalspiele und Festivals sind Pflichtspiele.

Sofern erforderlich, können Spiele auch an Wochen- und Feiertagen angesetzt werden.

(Ausnahme Volkstrauertag und Totensonntag erst ab 13:00 Uhr).

Die Spieltage und Anfangszeiten für den Pokal sind unter [www.fussball.de](http://www.fussball.de) verbindlich.

Die Einteilung der Festivals ist hier einsehbar

#### 2. Spielberechtigungsliste (namentliche Mannschaftsmeldung) vor dem ersten Spieltag: § 8 Nr. 2 JO (Einsatz 1. und 2. Mannschaft)

Vereine, welche mehr als eine Mannschaft in einer Altersklasse melden, müssen bis zum 23.08.2021 ihre Spieler in die Spielberechtigungsliste der jeweiligen Mannschaften einteilen. Der Kreisjugendausschuss sperrt ab 23.08.2021 die Spielberechtigungsliste der unteren Mannschaften. Eine Nachmeldung in untere Mannschaften ist erst nach dem 1. Pokalspieltag wieder möglich. Spieler, welche über Zweitspielrecht im Verein spielen, müssen per Mail an den Kreisjugendwart gemeldet werden.

**Achtung:**

Es sind nur die Spieler am ersten Spieltag in den unteren Mannschaften spielberechtigt, die bis zum 23.08.2021 auf der Spielberechtigungsliste stehen. Nachmeldungen nach dem 23.08.2021 und können nur in der ersten Mannschaft erfolgen.

**Spielberechtigungen nach dem ersten Pokalspieltag (Einsatz 1. und 2. Mannschaft)**

Nach dem ersten Spieltag darf jeweils ein Spieler, der am direkt vorangegangenen Pflichtspiel in der ersten Mannschaft eingesetzt wurden (auch ein – und ausgewechselte Spieler), in der zweiten Mannschaft eingesetzt werden. Gleiches gilt für Spielereinsätze zwischen zweiter und dritter Mannschaft. Ein Überspringen von erster in dritte Mannschaft ist an einem Spieltag **nicht** möglich. Spieler unterer Mannschaften können grundsätzlich unbegrenzt in oberen Mannschaften eingesetzt werden. Allerdings ist zu beachten, dass an einem Folgespieltag wieder nur ein Spieler der zuvor in der oberen Mannschaft eingesetzt wurde, in der nächst unteren Mannschaft eingesetzt werden darf.

3. **Sicherheitsbestimmungen:**

Das Tragen von Schienbeinschonern ist verpflichtend. Zur Vermeidung von Unfällen sind die Tore so im Boden zu verankern oder an Geländern zu befestigen, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Falle ausgeschlossen werden kann. Der Heimverein ist hierfür haftbar.

4. **Zuschauer/Eltern:**

dürfen das Großspielfeld nicht betreten und halten sich hinter einer Barriere/Spielfeldbegrenzung auf, falls vorhanden.

5. **Freundschaftsspiele**

Anmeldungen Freundschaftsspiele:

Alle Freundschaftsspiele sind unter [www.kfa-bergstrasse.de](http://www.kfa-bergstrasse.de) - Rubrik Jugend anzumelden, auch wenn das Spiel auf neutralem Platz stattfindet oder man nur der Verein ist, dessen Platz bespielt wird. Wichtig ist dabei anzugeben, ob man gegen die 1. oder 2. Mannschaft spielt. Die Auswahlfelder sind überschreibbar!

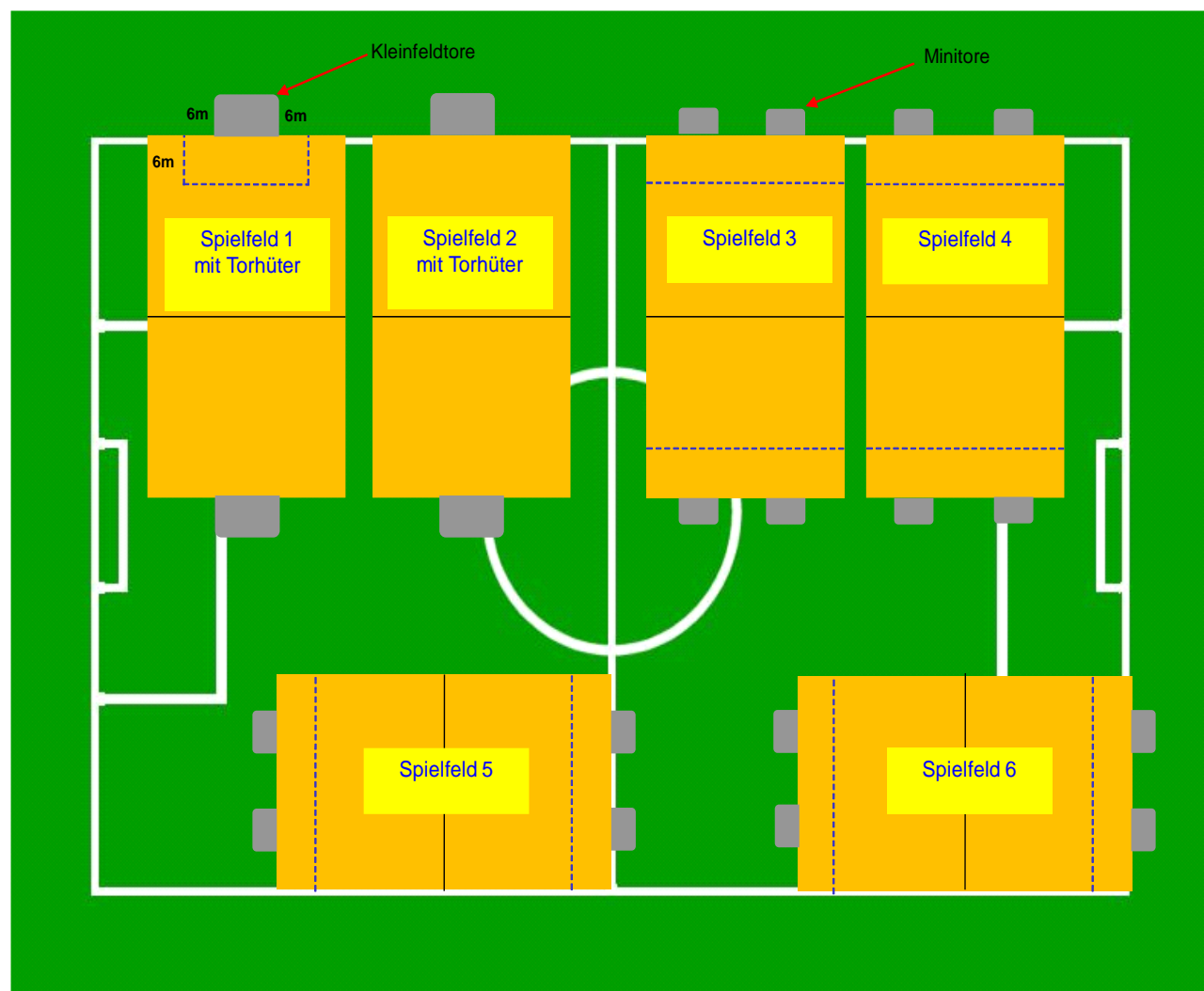
Mitteilungspflicht bei Absetzungen:

Ein Verein, der ein Spiel kurzfristig absetzt (1 Tag vor dem Spieltermin) hat unverzüglich den Freundschaftsspielansetzer unter [fsji@kfa-kja.de](mailto:fsji@kfa-kja.de) und den Spielgegner zu verständigen.

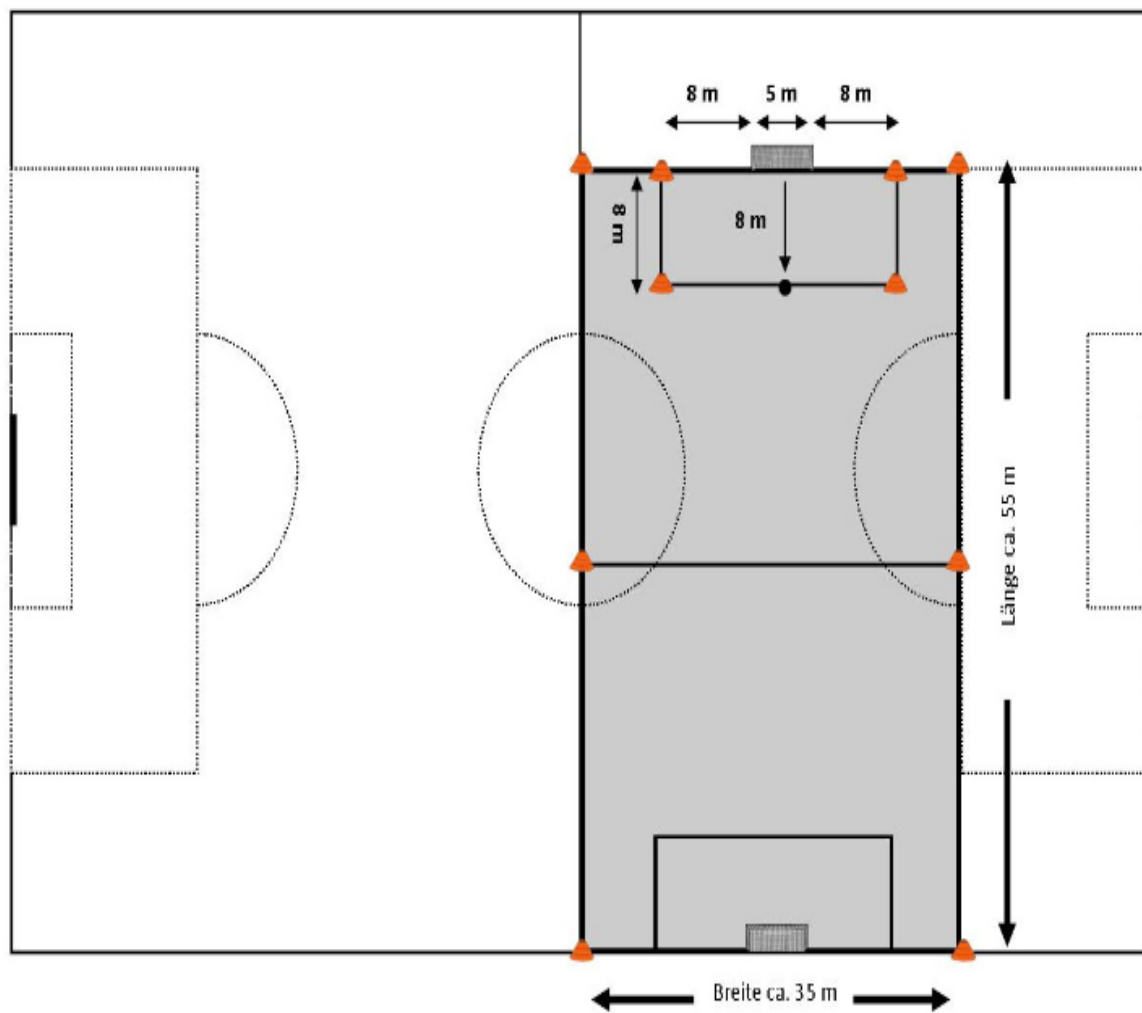
Spielleitung:

Fair Play Liga

6. Spielefeld und Aufbau Festivals:



7. Spielefeld und Aufbau Pokalspiele und Freundschaftsspiele:



8. Rahmenterminplan:

2021					2022						
August	September	Oktober	November	Dezember	Januar	Februar	März	April	Mai	Juni	Juli
1 So	1 Mi	1 Fr	1 Mo <small>Allerheiligen</small> 44	1 Mi <small>Spechst.</small>	1 Sa <small>Neujahr</small>	1 Di	1 Di	1 Fr	1 So <small>Pokal Fin</small>	1 Mi <small>Spechst.</small>	1 Fr
2 Mo <small>31</small>	2 Do	2 Sa <small>Spielfest</small>	2 Di	2 Do	2 So	2 Mi	2 Mi	2 Sa <small>Pokal Halb</small>	2 Mo <small>18</small>	2 Do	2 Sa
3 Di	3 Fr	3 So <small>Tag der Dt. Einheit</small>	3 Mi <small>Spechst.</small>	3 Fr	3 Mo <small>1</small>	3 Do	3 Do	3 So	3 Di	3 Fr	3 So
4 Mi	4 Sa <small>P. 1.R (1-4)</small>	4 Mo <small>40</small>	4 Do	4 Sa	4 Di	4 Fr	4 Fr	4 Mo <small>14</small>	4 Mi <small>Spechst.</small>	4 Sa	4 Mo <small>27</small>
5 Do	5 So	5 Di	5 Fr	5 So	5 Mi	5 Sa	5 Sa <small>Pokal A (1-4)</small>	5 Di	5 Do	5 So <small>Pfingsten</small>	5 Di
6 Fr	6 Mo <small>36</small>	6 Mi <small>Spechst.</small>	6 Sa <small>P. 2.R (9-12)</small>	6 Mo <small>49</small>	6 Do <small>Heilige Drei Könige</small>	6 So	6 So	6 Mi <small>Spechst.</small>	6 Fr	6 Mo <small>Pfingstmontag</small> 23	6 Mi
7 Sa	7 Di	7 Do	7 So	7 Di	7 Fr	7 Mo <small>6</small>	7 Mo <small>10</small>	7 Do	7 Sa <small>Spielfest</small>	7 Di	7 Do
8 So	8 Mi <small>Spechst.</small>	8 Fr	8 Mo <small>45</small>	8 Mi	8 Sa	8 Di	8 Di	8 Fr	8 So <small>Muttertag</small>	8 Mi	8 Fr
9 Mo <small>32</small>	9 Do	9 Sa <small>P. 2.R (1-4)</small>	9 Di	9 Do	9 So	9 Mi <small>Spechst.</small>	9 Mi <small>Spechst.</small>	9 Sa	9 Mo <small>19</small>	9 Do	9 Sa
10 Di	10 Fr	10 So	10 Mi	10 Fr	10 Mo <small>2</small>	10 Do	10 Do	10 So	10 Di	10 Fr	10 So <small>Meistertag</small>
11 Mi	11 Sa <small>P. 1.R (5-8)</small>	11 Mo <small>41</small>	11 Do	11 Sa	11 Di	11 Fr	11 Fr	11 Mo <small>15</small>	11 Mi	11 Sa	11 Mo <small>28</small>
12 Do	12 So	12 Di	12 Fr	12 So	12 Mi	12 Sa	12 Sa <small>Pokal A (5-8)</small>	12 Di	12 Do	12 So	12 Di
13 Fr	13 Mo <small>37</small>	13 Mi	13 Sa <small>Spielfest</small>	13 Mo <small>50</small>	13 Do	13 So	13 So	13 Mi	13 Fr	13 Mo <small>24</small>	13 Mi <small>Spechst.</small>
14 Sa	14 Di	14 Do	14 So	14 Di	14 Fr	14 Mo <small>7</small>	14 Mo <small>11</small>	14 Do	14 Sa <small>Spielfest</small>	14 Di	14 Do
15 So	15 Mi	15 Fr	15 Mo <small>46</small>	15 Mi <small>Spechst.</small>	15 Sa	15 Di	15 Di	15 Fr <small>Karfreitag</small>	15 So	15 Mi <small>Spechst.</small>	15 Fr
16 Mo <small>33</small>	16 Do	16 Sa	16 Di	16 Do	16 So	16 Mi	16 Mi	16 Sa	16 Mo <small>20</small>	16 Do <small>leichnamFron-</small>	16 Sa
17 Di	17 Fr	17 So	17 Mi <small>Spechst.</small>	17 Fr	17 Mo <small>3</small>	17 Do	17 Do	17 So <small>Ostern</small>	17 Di	17 Fr	17 So
18 Mi	18 Sa <small>P. 1.R (9-13)</small>	18 Mo <small>42</small>	18 Do	18 Sa	18 Di	18 Fr	18 Fr	18 Mo <small>montag Oster-</small> 16	18 Mi <small>Spechst.</small>	18 Sa	18 Mo <small>29</small>
19 Do	19 So	19 Di	19 Fr	19 So	19 Mi	19 Sa	19 Sa <small>Spielfest</small>	19 Di	19 Do	19 So	19 Di
20 Fr	20 Mo <small>38</small>	20 Mi <small>Spechst.</small>	20 Sa <small>P. 2.R (12-16)</small>	20 Mo <small>51</small>	20 Do	20 So	20 So	20 Mi <small>Spechst.</small>	20 Fr	20 Mo <small>25</small>	20 Mi
21 Sa	21 Di	21 Do	21 So	21 Di	21 Fr	21 Mo <small>8</small>	21 Mo <small>12</small>	21 Do	21 Sa	21 Di	21 Do
22 So	22 Mi <small>Spechst.</small>	22 Fr	22 Mo <small>47</small>	22 Mi	22 Sa	22 Di	22 Di	22 Fr	22 So	22 Mi	22 Fr
23 Mo <small>34</small>	23 Do	23 Sa	23 Di	23 Do	23 So	23 Mi <small>Spechst.</small>	23 Mi <small>Spechst.</small>	23 Sa	23 Mo <small>21</small>	23 Do	23 Sa
24 Di	24 Fr	24 So	24 Mi	24 Fr <small>Heiligabend</small>	24 Mo <small>4</small>	24 Do	24 Do	24 So	24 Di	24 Fr	24 So
25 Mi <small>Spechst.</small>	25 Sa <small>Spielfest</small>	25 Mo <small>43</small>	25 Do	25 So <small>nachtstag1. Weih-</small>	25 Di	25 Fr	25 Fr	25 Mo <small>17</small>	25 Mi	25 Sa <small>Spielfest</small>	25 Mo <small>30</small>
26 Do	26 So	26 Di	26 Fr	26 So <small>nachtstag2. Weih-</small>	26 Mi	26 Sa	26 Sa <small>Pokal Viertel</small>	26 Di	26 Do <small>Christi Himmelfahrt</small>	26 So	26 Di
27 Fr	27 Mo <small>39</small>	27 Mi	27 Sa <small>Spielfest</small>	27 Mo <small>52</small>	27 Do	27 So	27 So <small>Beginn der Sommerzeit</small>	27 Mi	27 Fr	27 Mo <small>26</small>	27 Mi
28 Sa	28 Di	28 Do	28 So <small>1. Advent</small>	28 Di	28 Fr	28 Mo <small>montag Rosen-</small> 9	28 Mo <small>13</small>	28 Do	28 Sa	28 Di	28 Do <small>Spechst.</small>
29 So	29 Mi	29 Fr	29 Mo <small>48</small>	29 Mi	29 Sa		29 Di	29 Fr	29 So	29 Mi <small>Spechst.</small>	29 Fr
30 Mo <small>35</small>	30 Do	30 Sa <small>P. 2.R (5-8)</small>	30 Di	30 Do	30 So		30 Mi	30 Sa <small>Pokal Halb</small>	30 Mo <small>22</small>	30 Do	30 Sa
31 Di		31 So <small>Ende der Sommerzeit</small>		31 Fr <small>Silvester</small>	31 Mo <small>5</small>		31 Do		31 Di		31 So

9. **Mitteilungspflicht bei kurzfristigen Absetzungen!**

Ein Verein der ein Spiel kurzfristig absetzen muss, hat unverzüglich den Klassenleiter, den Spielgegner und den Schiedsrichtereinteiler zu verständigen. Kann wegen der Kürze der Zeit der eingeteilte Schiedsrichter nicht über die Spielabsetzung informiert werden, sind ihm die Unkosten laut Beleg vom verursachenden Verein zu erstatten.

Die Ergebnismeldung muss vom Platzverein übernommen werden (Achtung: Nichtantritt Heim oder Gast melden).

Wenn das Spiel abgebrochen worden ist, egal aus welchen Gründen, ist sofort der Klassenleiter telefonisch zu informieren!

10. **Spielverlegungen**

Spielverlegungsanträge können bis 5 Tage vor dem angesetzten, bzw. neuen Termin beantragt werden. Eine Reaktion des gegnerischen Vereins erwarten wir bei kurzfristigen Anfragen (weniger als 8 Tage vor dem angesetzten Spieltermin) bis 4 Tage vor dem angesetzten Spieltermin (Der Spieltag zählt nicht mit). Bei mittel – bzw. langfristigen Anfragen (mehr als 8 Tage vor dem angesetzten Spieltermin) erwarten wir binnen 5 Tagen eine Reaktion des gegnerischen Vereins. Ist nach Ablauf dieser Frist keine Reaktion erfolgt, werden die entsprechenden Spiele Kraft Amtes verlegt, sofern eine Verlegung aus platztechnischen Gründen möglich ist. Wichtig dabei ist, dass eine Antragsprüfung (entsprechender Button im DFBnet) erst kurz vor der Verlegung erfolgen kann, da ansonsten der gegnerische Verein keine Stellungnahme auf die Spielverlegung im DFBnet mehr abgeben kann. Des Weiteren ist es Vereinen nicht gestattet Spiele erneut zu verlegen, die aufgrund deren Nicht Reaktion verlegt worden sind, abgesehen von Verlegungsgründen durch außergewöhnliche Schwächung der Mannschaft. Spielverlegungen wegen Schule bzw. Kirche bedürfen keiner Zustimmung des Gegners, wenn entsprechende Belege vorgelegt wurden. Eine Spielverlegung unter der 5-Tagesfrist ist nicht möglich! Hier kann nur noch eine Absetzung erfolgen. Eine Neuansetzung des Spiels ist eventuell nur möglich, nach entsprechender Vorlage von Belegen. Werden Belege nicht vorgelegt, wird der Vorfall an den entsprechenden Einzelrichter weitergeleitet.

Eine Spielabsetzung kann nur durch die Klassenleiter oder im Bedarfsfall durch die Vertretung erfolgen. Eigenmächtige Spielabsetzungen durch einen Verein/Trainer kommen nicht in Frage und sind stets strafbar.

Sollten Spiele aus unerheblichen Gründen abgesagt werden, ist zwischen genehmigten und nicht genehmigten Nichtantritt zu unterscheiden, siehe § 38 SpO:

- Genehmigter Nichtantritt: Frist 2 Tage vor dem Spiel. Dieses wird mit 0:3 als verloren gewertet. Es erfolgt keine weitere Bestrafung
- Nicht genehmigter Nichtantritt: Meldung an den Einzelrichter (Rechtsgrundlage §44 StO)

11. **Spielbericht / Pässe: § 9a JO sowie Durchführungsbestimmungen des Verbandes**

6.1. Bei der E-Jugend wird grundsätzlich der elektronische Spielbericht, sowie die Spielberechtigungsliste verwendet.

6.2. Die Vereine sind verpflichtet, für Spieler ein Bild in die Spielberechtigungsliste des DFBnet hochzuladen. Die Spieler müssen auf dem Bild mit Schulterbereich eindeutig identifizierbar sein. Das Hochladen der Bilder hat bis spätestens einen Tag vor dem ersten Spieltag der aktuellen Spielzeit der jeweiligen Spielklasse zu erfolgen. Für Spieler, die erst nach dem ersten Spieltag der Spielberechtigungsliste des jeweiligen Vereins hinzugefügt werden, ist ebenfalls unverzüglich ein Bild in die Spielberechtigungsliste des DFBnet hochzuladen. Weiterhin sind von den Vereinen ein aktueller Ausdruck der Spielberechtigungsliste mit Spielerfotos sowie die Spielerpässe zu den Spielen mitzuführen. Dies soll vornehmlich der Legitimation dienen, sofern kein Zugriff auf die Spielrechtsprüfung im DFBnet besteht.

6.3. Der Platzverein hat dem Schiedsrichter und dem Gastverein eine Möglichkeit zur Bearbeitung des elektronischen Spielberichts rechtzeitig vor Spielbeginn zur Verfügung zu stellen. Falls kein Zugriff auf den elektronischen Spielbericht besteht, sind dem Schiedsrichter vor dem Spiel ein ausgefüllter Spielberichtsbogen sowie von beiden Vereinen der Ausdruck der Spielberechtigungsliste mit Spielfotos zu übergeben. Für Spieler, für die kein Bild in der Spielberechtigungsliste hochgeladen ist, sind die Vereine verpflichtet, unaufgefordert den Spielerpass beim Schiedsrichter vorzulegen.

**Nachfolgend, wenn kein neutraler Schiedsrichter anwesend ist, ist dies Aufgabe des Heimvereins**

6.4. Der Schiedsrichter überprüft die Spiel- und Einsatzberechtigung je nach den vorhandenen Möglichkeiten mit folgender Priorität:

- a) Spielrechtsprüfung mit dem elektronischen Spielbericht im DFBnet
- b) Ausgedruckter Spielbericht und ausgedruckte Spielberechtigungslisten mit Spielerfotos
- c) Spielrechtsprüfung mit dem elektronischen Spielbericht im DFBnet und vorgelegtem Spielerpass d) Ausgedruckter Spielbericht und vorgelegtem Spielerpass

6.5. Ist der Nachweis wie oben aufgeführt nicht möglich, kann sich der Spieler durch eine andere Form legitimieren. Ersatzweise kann der Nachweis der Spielberechtigung bei fehlendem Spielerpass auch in Form eines Ausdrucks aus der zentralen Passdatenbank des DFBnet oder durch eine Online-Überprüfung geführt werden. Der Spielerpass kann nicht durch eine Kopie ersetzt werden. Kann der Spielerpass nicht vorgelegt werden, soll sich der Spieler durch einen anderen amtlichen Ausweis mit Lichtbild zweifelsfrei identifizieren. Ist auch ein solcher Ausweis nicht verfügbar, sind von dem Schiedsrichter alle sich bietenden Mittel auszuschöpfen, um die Identität des Spielers anderweitig festzustellen, insbesondere durch Befragen des Gegners oder von Vertrauenspersonen. Die korrekte Identität ist in solchen Fällen durch den Spieler mittels Unterschrift und handschriftlicher Angabe des Geburtsdatums auf dem Ausdruck des Spielberichts zu bestätigen und durch den Verein an die Klassenleiterin zu senden.

#### 6.6. Hinweispflicht des Schiedsrichters bei fehlender Legitimation

Die Schiedsrichter sind dazu angehalten, den jeweils betroffenen Verein auf das Fehlen von hochgeladenen Bildern, fehlenden Pässen, das Fehlen von Ersatzlegitimationsdokumenten im Sinne der Nr.6 oder auf ein fehlendes Spielrecht hinzuweisen. Die Schiedsrichter sollen im Spielbericht unter „sonstige Vorkommnisse“ berichten, falls sie die Vereine auf fehlende Legitimationsmittel hingewiesen haben. Die Vereine sind, insbesondere unabhängig von der Tatsache, ob ein Hinweis durch den Schiedsrichter erfolgt oder nicht, für die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und den Nachweis für die Spiel- und Einsatzberechtigung ihrer Spieler allein und voll verantwortlich. Insofern haben die Vereine die Rechtsfolgen bzgl. des Einsatzes von nicht spiel- oder einsatzberechtigten Spielern zu tragen.

#### 6.7. Eintragungen im Spielbericht

Konnten sich Spieler nur nach Nr. 6 legitimieren, ist dies vom Schiedsrichter im Spielbericht unter „besondere Vorkommnisse“ zu vermerken. Die Vereine müssen dann innerhalb von 4 Tagen nach dem Spiel ein Spielerfoto in die Spielberechtigungsliste laden oder den Spielerpass vorlegen.

6.8. Freigabe des elektronischen Spielberichtes durch die Schiedsrichter Die Schiedsrichter haben den elektronischen Spielbericht bis spätestens 60 Minuten nach dem jeweiligen Spielende freizugeben. In besonderen Ausnahmefällen, insbesondere wenn der Schiedsrichter anschließend ein weiteres Spiel leitet oder ein technisches Problem vorliegt, welches die Eingabe verhindert, kann von der Eingabefrist abgewichen werden. In solchen Ausnahmefällen ist die Klassenleiterin zu informieren. Die Eintragungen sind in diesen Fällen unmittelbar nach Wegfall des hindernden Ereignisses vorzunehmen.

6.9. Alle Manipulationen am Spielerpass insbesondere das Auf- bzw. Abschneiden der Bildfolie / das Ausbessern der Namen etc. wird nach § 43 StO als Urkundenfälschung angesehen und geahndet

## 12. Persönliche Strafen § 40 JO:

Bei den E-Junioren dürfen KEINE Gelbe und Rote Karten genutzt werden. (nur mündlich)

Spieler können von einem Schiedsrichter aus erzieherischen Gründen bei einem geringfügigen unsportlichen Verhalten einmalig für **fünf Minuten** des Feldes verwiesen werden. Der Feldverweis auf Zeit ist im Spielbericht zu vermerken. Verweigert der Spieler nach Ablauf der Zeit das Weiterspielen, gilt dies als Feldverweis auf Dauer.

13. **Spielleitung § 33 JO:**  
Für die Spiele der E-Jugend werden vom Kreisschiedsrichterausschuss, soweit personell möglich, geprüfte Schiedsrichter/innen gestellt. Wenn der geprüfte Schiedsrichter ausbleibt, müssen sich die Vereine ernstlich bemühen, einen anderen unbeteiligten Schiedsrichter zu finden. Bleibt dieses Bemühen ohne Erfolg, muss das Spiel von einem beteiligten oder nicht anerkannten Schiedsrichter geleitet werden, den der Platzverein zu stellen hat. Es wird auch in diesem Fall als Pflichtspiel gewertet.
14. **Auswechslung und Mannschaftsstärke § 12 JO**  
Die Spieleranzahl besteht aus 7 Spielern, es dürfen 4 Spieler Aus- und wieder Eingewechselt werden. Auf dem Spielbericht dürfen max. 18 Spieler aufgeführt sein.
15. **Ergebnismeldung § 39 JO**  
Spiele die vor 17 Uhr enden müssen vom Heimverein oder ausrichtendem Verein bis 18 Uhr gemeldet werden, Spiele nach 18 Uhr bis spätestens 1 Std. nach Spielende.
16. **Pokalspiele § 35 JO und Anhang 3 zu Satzung und Ordnungen des HFV:**  
Die Pokalspiele werden vor Rundenbeginn vom Kreisjugendausschuss ausgelost. Die Paarungen sowie Spielzeiten sind unter [www.fussball.de](http://www.fussball.de) einsehbar.
17. **Hallen/Feldturniere von den Vereinen organisiert:**
- schriftlicher Genehmigungsantrag in einfacher Ausfertigung mit dem Downloadvordruck des HFV.
  - Zeit- und Spielplan in einfacher Ausfertigung  
Mindestspielzeit eines Spiels beträgt 10 min.  
Maximalspielzeit einer Mannschaft innerhalb des Turniers beträgt 110 min.
  - Turnierbestimmungen in einfacher Ausfertigung beizufügen
  - **Dies ist alles beim Kreisjugendwart einzureichen sowie nach dem Turnier die komplett ausgefüllten Turnier-Spielberichte unverzüglich durch die Schiedsrichter an den Kreisjugendwart einzusenden. Sind keine offiziellen Schiedsrichter eingeteilt muss die Zusendung der ausrichtende Verein übernehmen.**
- Internationale Turniere:**  
Rechtzeitig vor dem Turnier (ca. zwei Monate vorher) ist stets die internationale Spielgenehmigung des DFB einzuholen. Sie ist dem Antrag auf Genehmigung des Turniers bzw. der Anmeldung beizufügen (mindestens Kopie des Antrags auf internationale Spielgenehmigung, falls Rückantwort des DFB noch aussteht). Auch einzelne Spiele mit internationaler Beteiligung bedürfen der Genehmigung durch den DFB.
- Allgemein beachten !**  
**Verbindliche Durchführungsbestimmungen des HFV für Juniorenturniere:**  
Feldturniere: Anhang 5 zu Satzung und Ordnungen des HFV  
Hallenturniere: Anhang 7 zu Satzung und Ordnungen des HFV  
Futsalturniere: siehe [www.hfv-online.de](http://www.hfv-online.de)
19. **Hallenkreismeisterschaft:**  
entfällt



## 20. Durchführungsbestimmungen zu den neuen Wettbewerbsformen im Kinderfußball (E-JUN) Saison 2021/2022

### **Grundsätze:**

1. Die Kinder spielen alleine, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg und zählen die Tore.
2. Der Handshake ist für alle Altersklassen verpflichtend (Hygieneauflagen beachten).

### **Spielfeld/Aufbau:**

1. Gespielt wird 5 gegen 5, auf Feld 1+2 auf Kleinfeldtore mit Torhüter, auf Feld 3-6 auf vier Mini-Tore ohne Torhüter auf einer Spielfeldgröße von ca. 25 m (Breite) und 40 m (Länge). Es ist wichtig, die einzelnen Spielfelder gut sichtbar zu nummerieren (z.B. laminiertes DIN A4-Blatt mit den Nummern 1 bis 6).
2. Auf ein „normales“ Fußballfeld passen ca. 6 Mini-Spielfelder. Somit können bis zu 60 Kinder (5 + 1 Rotationsspieler x 12 Mannschaften) gleichzeitig spielen
3. Materialbedarf je Spielfeld: 8 Markierungskegel für die Torschusszonen, 2 Markierungskegel für die Mittellinie, 2 Kleinfeldtore bzw. 4 Mini-Tore, Spielfeldnummerierung
4. Jeder Verein muss pro Team jeweils zwei eigene Mini-Tore zur Veranstaltung mitbringen, sofern vom Veranstalter keine anderen Hinweise erfolgen

### **Zahl der Spieler in jeder Mannschaft:**

1. Ein Team besteht in der Regel aus 6 Spielern.
2. Fünf Spieler befinden sich auf dem Spielfeld. Ein Spieler ist Rotationsspieler.
3. Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.

### **Mögliche Teamzusammenstellungen sind:**

5 Kinder = 1 Mannschaft	10 Kinder = 2 Mannschaften
6 Kinder = 1 Mannschaft	11 Kinder = 2 Mannschaften
7 Kinder = 1 Mannschaft	12 Kinder = 2 Mannschaften
8 Kinder = 1 Mannschaft	13 Kinder = 2 Mannschaften
9 Kinder = 1 Mannschaft	14 Kinder = 2 Mannschaften

### **Organisation und Regeln:**

1. Die Spielzeit beträgt max. 7 Minuten. Eine Spielzeit von 80 Minuten darf nicht überschritten werden. Zwischen den Spielen muss eine Pause von 3 Minuten stattfinden
2. Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch die Turnierleitung.
3. Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
4. Das Spiel wird mit einem Hochball durch den Feldbetreuer begonnen.
5. Der Torhüter (Auf Feld 1 und 2) darf den Ball nur im 6 Meterraum in die Hand nehmen!
6. Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde
7. Nach jedem Tor wechseln beide Teams (falls Sechserteams) jeweils den einen Spieler in einer festgelegten Reihenfolge (Rotation) ein.
8. Besteht ein Team aus mehr als fünf (sechs) Spielern, werden alle übrigen Rotationsspieler gleichzeitig eingewechselt.
9. Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
10. Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes. Das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und der/die Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
11. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.
12. Bei Abstoß und Anstoß muss sich die gegnerische Mannschaft in die eigene Hälfte zurückziehen.
13. Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei nach einem zweiten Kontakt erzielt werden. Eckbälle werden wie Seitenausbälle behandelt und an der Außenlinie außerhalb der Schusszone ausgeführt.
14. Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.
15. Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf.
16. Bei einem Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafangriff (Penalty) von der Mittellinie gegen einen Verteidiger im 1:1. Die übrigen vier Spieler befinden sich an der anderen Schusslinie und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen.
17. Ab einer Differenz von drei Toren kann die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler spielen, bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.
18. Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter kommen nicht zur Anwendung.
19. Des Weiteren gelten die drei besonderen Regeln der Fairplay-Liga (Schiedsrichter, Trainer und Fans).

**Spielmodus Auf- und Abstieg:**

- Die einzelnen Teams werden soweit wie möglich leistungshomogen eingeteilt. Vor jedem Spieltag oder bei einem Festival werden die Teams nach Stärken (A = sehr gut bis F = Anfänger) eingeteilt. Diese Klassifizierung dient als Grundlage für die Startaufstellung im ersten Spiel. Das Siegerteam des „höchsten“ Feldes und das Verliererteam des „niedrigsten“ Feldes bleiben nach dem Spiel auf ihrem Feld stehen. Alle anderen Mannschaften steigen auf oder ab und wechseln damit das Feld (Organisation durch Turnierleiter oder Feldbetreuer).
- Bei unentschieden entscheidet das Kinderspiel "Schere-Stein-Papier" (Spielführer, drei Durchgänge).

**Modus zum „Auf- und Abstieg“ zu den weiteren Spielfeldern:**



Spielfelder 1-6: **Gewinner** steigen ein Feld auf außer Feld 1 – **Verlierer** steigen ein Feld ab außer Feld 6

Bei weniger Mannschaften verringert sich die Anzahl der Spielfelder entsprechend. Das Spielsystem bleibt aber gleich.

**Spielberechtigungen:**

Spielberechtigt sind alle Spieler/innen, die eine gültige Spielberechtigung für den Verein nachweisen können.

**Elektronischer Spielbericht Passkontrolle:**

Bis Vereine und Klassenleiter die technischen Möglichkeiten zur Verfügung haben, ist es für die Saison 2021/2022 möglich, das jeweilige Festival über das HFV-Formblatt "Turnier-Spielbericht" abzuwickeln. Damit wollen wir es den Ausrichtern ermöglichen ohne großen Aufwand die Spieler, welche an dem Tag gespielt haben, zu erfassen bzw. erfassen zu lassen.

Die Turnier-Spielberichtsbogen müssen bis zum Folgetag an den zuständigen Klassenleiter versandt werden.

***Nichtantreten:***

Die Mannschaften sind **verpflichtet**, zu organisierten Spielen / Festivals anzutreten

21. **Hinweise:**

Der Kreisjugendausschuss hat immer in den geraden Wochen mittwochs von 19:00 bis 20:00 Uhr eine offene Sprechstunde.

Diese findet mit [www.bluejeans.com](http://www.bluejeans.com) statt. ID-Nummer: 232 950 483 Sie können sich auch telefonisch einwählen unter 069/80884246.

Für die Zustellung von Benachrichtigungen jeglicher Art im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb ist das Elektronische Postfach des HFV maßgebend.

22. **Schlussbestimmungen:**

*Verstöße gegen die Jugendordnung sowie den Durchführungsbestimmungen werden gemäß der Rechts- und Verfahrensordnung des HFV geahndet.*

*Diese Durchführungsbestimmungen treten zum 01.08.2021 in Kraft*

Lampertheim, Juli 2021

gez: Kreisjugendausschuss Bergstraße i.A. T. Kleiner KJW