



Hessischer Fußballverband
Kreisjugendausschuss Bergstraße
Jahnstr. 32
68623 Lampertheim



Turnierbestimmungen eFootball - Kreismeisterschaft 2020

1. Allgemeines:

- 1.1. Die Fifa 20 Kreismeisterschaft 2020 ist ein vom Kreisjugendausschuss Bergstraße organisiertes eFootball-Turnier, welches online auf der Spielekonsole Playstation 4 im Spiel Fifa 20 ausgetragen wird.
- 1.2. Der Zeitraum des Turniers ist vom 16. Mai 2020 bis 28. Juni 2020 angesetzt.
- 1.3. Die Teilnehmerzahl ist auf 64 Mannschaften begrenzt.

2. Teilnahme und Spielberechtigung:

- 2.1. Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder der Vereine im Kreis Bergstraße mit gültigem Spielerpass ab einem Alter von 16 Jahren.
- 2.2. Eine Mannschaft besteht aus 3-4 Spielern
- 2.3. Die Anmeldefrist endet wenn alle Startplätze vergeben sind, spätestens jedoch am Donnerstag 14. Mai. Die ersten 64 Mannschaften werden gesetzt.
Jeder Verein kann mit mehreren Teams antreten. Sollten sich vor Anmeldeschluß Vereine anmelden, die nur eine Mannschaft melden, werden wir ein Team des Vereins rausnehmen, welches die meisten Teams gemeldet hat. Ziel ist es möglichst viele Vereine an dem Turnier zu beteiligen.
- 2.4. Anmeldungen bitte an anmeldungFifa20KMS@web.de senden



2.5. Das Turnier wird in einer Gruppenphase und anschließender KO - Runde ausgetragen. Die Gruppen, sowie KO - Spiele werden ausgelost. Je nach der Anmeldezahl, wird nach der Gruppenvorrunde die KO - Runde mit 32 oder 16 Mannschaften gespielt werden. Das genaue Turnierformat wird dann per Mail an die Mannschaftskapitäne versendet.

3.Spieltermine:

3.1. Spielabsprachen finden unter den Kapitänen statt. Die Kapitäne akzeptieren mit ihrer Anmeldung die Weitergabe ihrer Kontaktdaten (E-Mailadresse und Telefonnummer) an die übrigen Kapitäne. Die Spieltermine sollten bis 24 Std. vor dem Spieltag fixiert sein. Sollte es Probleme bei der Terminabsprache geben, ist mit der Turnierleitung Kontakt aufzunehmen. Findet ein Spiel nicht statt, weil nachweislich wegen des Verschuldens einer Mannschaft nicht statt, wird dieses mit 0:3 Punkten und 0:3 Toren gewertet. Im Wiederholungsfall wird die komplette Mannschaft ausgeschlossen. Sollte ein Spiel aufgrund des Verschuldens beider Mannschaften nicht stattfinden, wird das Spiel gegen beide Mannschaften mit 0:3 Punkten und 0:3 Toren gewertet.

Der Turnierplan sieht folgende Spieltage vor:

Vorrunde:

1. Spieltag: 22. -24.5.
2. Spieltag: 29. -31.5.
3. Spieltag: 05. -07.6.

KO-Runde Achtelfinale:

12. - 14.6.

Viertelfinale:

19. - 21.6.

Halbfinale:

24. - 25.6.

FINALE:

27.6.

4. Turnierdurchführung

4.1 Gespielt wird auf der Konsole „ Sony PlayStation 4 im Modus 1 gegen 1, im sogenannten 85-Modus, um eine Chancengleichheit zu gewährleisten.

4.2 Der Wettbewerb wird online ausgetragen.

4.3 Der jeweilige Turniersieger wird in einer Gruppenphase mit anschließender KO-Phase ermittelt.

4.4. Die Halbzeitlänge eines Matches beträgt sechs Minuten.

4.5. Mannschaften sind für die Spieler frei wählbar (Vereins- und Nationalmannschaften).

4.6. Gespielt wird in einem zufälligen Stadion bei beliebigem Wetter. Torwarteinstellung auf „Legende“. Die Spielgeschwindigkeit wird auf „Normal“ eingestellt. Verletzungen und Handspiel wird deaktiviert. Spielball ist der offizielle BUNDESLIGA Spielball von DERBYSTAR.

4.7 Spiele, welche aufgrund einer Disqualifizierung oder Nichtantretens eines Teams nicht zur Austragung kommen, werden mit 3:0-Toren gewertet.

4.8 Ein Spieltag besteht aus zwei Einzelspielen und einem Doppel (Koop), analog zur "Virtual Bundesliga". Die Einzel müssen von zwei unterschiedlichen Teammitgliedern absolviert werden. An einem Spieltag müssen mindestens 3 Spieler aktiv gewesen sein. Die einzelnen Spiele können individuell an dem jeweiligen Wochenende vereinbart werden.

4.9. Jedes Spiel wird einzeln gewertet. Ein Sieg zählt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt, eine Niederlage 0 Punkte. Am Ende der Gruppenphase gelten folgende Kriterien für die Ermittlung der Tabelle:

1. Punkte
2. Direkter Vergleich
3. Torverhältnis

4.10. Ab der KO-Phase werden in einer offenen Auslosung die Partien festgelegt. Die KO-Spiele laufen nach den gleichen Kriterien, wie die Gruppenspiele ab. Pro Sieg 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte

Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis. Ist auch dieses gleich entscheidet das Ergebnis des Doppels. Ging das Doppel unentschieden aus, wird das Doppel mit Verlängerung und Elfmeterschießen wiederholt.



4.11. Bei einem einmaligen unverschuldeten Spielabbruch wird das Spiel beim alten Spielstand und Spielzeit fortgesetzt. Auch ggfs. gelbe oder rote Karten werden wieder hergestellt. Beim zweiten Spielabbruch durch den gleichen Spieler, wird das Spiel mit 0:3 (oder höher, falls die Tordifferenz höher war) gewertet. Sollte das zweimal bei einem Team im Laufe des Turniers passieren, wird das Team vom Turnier ausgeschlossen.

4.12. Bei unsportlichem Verhalten bitten wir um umgehende Meldung per E-Mail oder telefonisch an die Turnierleitung: Alexander Sobczak oder Tobias Kleiner (Kontakt auf der Homepage des Kreisfußballausschusses Bergstraße www.kfa-bergstrasse.de)

5. Ergebnismeldung

5.1. Der Kapitän der erstgenannten Mannschaft meldet die Ergebnisse aller drei Spiele bis zum Sonntag, bzw. beim Halbfinale bis Donnerstag 18:00Uhr per Mail an die folgende Adresse:

turnierleitungFifaKMS2020@web.de

5.2. Sollten die Ergebnisse nicht pünktlich gemeldet werden, behält sich die Turnierleitung vor, das Spiel mit 0:9 Punkten und 0:9 Toren gegen die Heimmannschaft zu werten, da die aktuelle Tabelle bis zum Folgetag um 18Uhr auf Facebook und per Mail an die Kapitäne veröffentlicht werden sollen.

5.3. Einsprüche über Ergebnisse und Fehlmeldungen sind bis 24 Stunden nach Veröffentlichung per Mail an turnierleitungFifaKMS2020@web.de zu richten. Die Entscheidung der Turnierleitung ist bindend und nicht anfechtbar.

5.2. Sollten die Ergebnisse nicht pünktlich gemeldet werden, behält sich die Turnierleitung vor, das Spiel mit 0:9 Punkten und 0:9 Toren gegen die Heimmannschaft zu werten, da die aktuelle Tabelle bis zum Folgetag um 18Uhr auf Facebook und per Mail an die Kapitäne veröffentlicht werden sollen.

6. Preise und Startgelder

6.1. Es wird kein Startgeld erhoben.

6.2. Es werden keine Preisgelder ausgespielt.

6.3. Der Sieger wird zum ersten offiziellen E-Football-Kreismeister des Kreises Bergstraße und erhält einen Wanderpokal.

Gez.

Kreisjugendausschuss Bergstraße



Änderungen im Turnierverlauf bleiben vorbehalten. Sollten einzelne Bestimmungen des veröffentlichten Dokumentes unwirksam oder undurchführbar sein oder nach erfolgter Beschlussfassung unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Dokumentes im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der Zielsetzung am nächsten kommen, die mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt werden sollte. Die vorstehenden Bestimmungen gelten entsprechend für den Fall, dass sich das Dokument als lückenhaft erweist.

Abschließend bitten wir um einen fairen und respektvollen Umgang untereinander, vor allem auch während der Partien und behalten uns vor Mannschaften bei grob unsportlichen Verhalten zu disqualifizieren. Viel Spaß und Erfolg allen Mannschaften!

*Dieses Turnier (Community Tournament) steht nicht mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern in Verbindung und wird nicht von diesen unterstützt.