

## A- bis D-Junioren Gruppenligen Wiesbaden Regelungen für die Saison 2022/23

### 1. Klassenstärke, Meisterschaft, Auf- und Abstieg

- 1.1. Für die Gruppenligen der Region Wiesbaden besteht die Richtzahl 14.
- 1.2. Der Gruppenliga-Meister (A, B, C-Junioren) steigt in die Verbandsliga Süd auf. Verzichtet der Gruppenliga-Meister auf den Aufstieg oder erfüllt er nicht die Zulassungsvoraussetzungen, so geht das Aufstiegsrecht an den jeweiligen zweit bis viertplatzierten Verein über, sofern dieser die Zulassungsvoraussetzungen erfüllt.
- 1.3. Nach der Saison 2022/2023 steigen bei den A-Junioren (14 Mannschaften) die drei Letztplatzierten, bei den B-Junioren (15 Mannschaften) die vier Letztplatzierten, bei den C-Junioren (13 Mannschaften) die zwei Letztplatzierten und bei den D-Junioren (14 Mannschaften) die vier Letztplatzierten der Gruppenliga ab. Durch Absteiger aus der VL erhöht sich die Anzahl der Absteiger aus der Gruppenliga auf maximal 5.
- 1.4. Die 4 Kreismeister der Region, steigen in die Gruppenliga auf. Verzichtet ein Kreismeister auf sein Aufstiegsrecht, kann es bis an den viertplatzierten Verein weitergegeben werden.
- 1.5. Zieht ein Verein eine Mannschaft aus dem laufenden Spielbetrieb zurück oder tritt sie dreimal nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus und ist automatisch der erste Absteiger. Punkte und Tore verbleiben in der Wertung. Die noch ausstehenden Spiele werden mit 3:0 Toren und 3 Punkten für den jeweiligen Gegner gewertet. Bei freiwilligem Ausscheiden aus der GL nach Beendigung der Saison reduziert sich die Anzahl der sportlich absteigenden Mannschaften nur, wenn dadurch die Richtzahl 14 unterschritten wird.

**Hinweis:** Für den Fall, dass aufgrund der Coronapandemie behördliche oder verbandsinterne Einschränkungen, Spielausfälle oder Abbruch des laufenden Spielbetriebs beeinflussen, wurden für eine mögliche Weiterführung (Ermittlung von Regionalmeistern, Auf- und Absteiger der Saison) gesonderte Richtlinien erstellt.

Kommission Spielbetrieb / Verbandsjugendausschuss  
Juli 2022