



1. Allgemeines

Die Durchführung der Spiele in Kreisligen, Kreisklassen, Pokal- und Hallenrunden erfolgt nach den vom DFB und HFV erlassenen Satzungen, Ordnungen und Bestimmungen sowie den Durchführungsbestimmungen des KJA Wiesbaden zum Spielgeschehen. Vereine und zuständige Mannschaftsverantwortliche sind angehalten sich über alle Bestimmungen „Sachkundig“ zu machen, diese zu beachten und etwaige Änderungen umzusetzen.

Soweit Regelungen in der Jugendordnung nicht enthalten sind, gilt die Spielordnung des HFV.

2. Meisterschaft

2.1 Spielsystem der A- bis E-Junioren

KREISLIGEN: Der Kreis Wiesbaden spielt bei den A Junioren mit 15 Teams in einer Kreisliga in Hin- und Rückrundenspielen. Der „Tabellenerste“ ist Kreismeister und steigt in die Gruppenliga auf. Bei den B Junioren spielen 14 Mannschaften in der Kreisliga die in Hin- und Rückrunde ausgetragen wird, der Tabellenerste steigt in die Gruppenliga auf. Bei den C Junioren spielen 10 Mannschaften in der Kreisliga die in Hin- und Rückrunde ausgetragen wird, der Tabellenerste ist Kreismeister und steigt in die Gruppenliga auf. Die D 9 Junioren spielen mit 13 Teams, die in Hin- und Rückrunde ihre Spiele austragen. Der Tabellenerste ist Kreismeister und steigt in die Gruppenliga auf. Die E 7 Junioren spielen in einer Liga mit 13 Teams die in Hin- und Rückrunde ihre Spiele austragen. Bei allen Kreisligen von A bis E Junioren wurden die Vorgaben des Verbandsjugendausschusses „kleine“ Spielklassen zu erstellen, berücksichtigt. Ansonsten wird auf § 16 der Jugendordnung des Hessischen Fußballverbandes verwiesen.

Alle anderen Mannschaften von A bis E Junioren auf Kreisebene spielen in den jeweiligen Kreisklassen die unter der aktuellen Pandemie ebenfalls in kleinen Spielgruppen eingeteilt worden sind. Eine 3-fache Spielrunde wird hier zum Teil angeboten.

Direkter Vergleich und Tordifferenz spielen bei der Ermittlung von Meistern und Gruppensiegern keine Rolle (§ 16 Abs. 1 JO). Nur in der Qualifikation entscheidet bei punktgleichen Mannschaften an der Tabellenspitze nach § 16 a JO: 1. der direkte Vergleich nach Punkten nur aus den Spielen untereinander, 2. der direkte Vergleich nach der Tordifferenz nur aus den Spielen untereinander, 3. die Tordifferenz aus allen Gruppenspielen.

Die aktuellen Spielergebnisse und Tabellen sind während des Rundenverlaufs stets im DFB-Net unter www.fussball.de einsehbar.

Die Meister der A-, B-, C- und D-Junioren Kreisligen steigen direkt in die Gruppenliga Wiesbaden auf.

Reduzierte Mannschaften (C9- und D7Junioren) können zu Meisterschaftsrunden gemeldet werden, die vom KJA - jedoch ohne Ermittlung eines Kreismeisters – gesondert organisiert oder alternativ nach dem „Norweger Modell“ in den Spielbetrieb der jeweiligen Kreisklassen integriert werden.

Bei einem Nichtantritt in einer Qualifikationsrunde wird die Mannschaft umgehend aus dem Wettbewerb genommen. Im Ligabetrieb beim DRITTEN Nichtantritt.

2.2 Letzter Spieltag der Qualifikations- und Hauptrunden

Sämtliche Spiele einer Spielklasse bzw. Qualifikationsgruppe am letzten Spieltag werden grundsätzlich am selben Tag mit derselben Anstoßzeit ausgetragen. Ausnahmen sind möglich, wenn z. B. die zu verlegenden Spiele für Platzierung bzw. Zuordnung keine Bedeutung mehr haben sollten.

2.3 Spielsysteme bei den F- und G-Junioren

Die Spiele der F- und G-Junioren werden nach den Regeln der „Fair- Play- Liga“ durchgeführt. Zusätzlich finden „FUNINO Turniere“ als weitere Spielform in regelmäßigen Abständen statt. Hierzu werden feste Termine vorgegeben. Spielform und Regel „FUNINO“ werden unseren Vereinen mit der allg. Durchführungsbestimmungen des Kreises Wiesbaden zugestellt.

2.4 Spielpläne, An- und Absetzen von Spielen:

Die Erstellung des Spielplanes sowie die An- und Absetzung von Spielen erfolgt ausschließlich durch die Klassenleiter des Kreisjugendausschusses. Wochenendspieltag ist grundsätzlich Samstag, sofern erforderlich, können Spiele auch an Wochen- und Feiertagen angesetzt werden. Die Anfangszeiten werden im Spielplan (DFB-Net) angegeben.

Anträge auf Spielverlegungen bei der A-, B-, C-, D- und E-Jugend (auch zeitliche Änderungen) können nach Verabschiedung des Spielplanes nur dann berücksichtigt werden, wenn sie spätestens 7 Tage vor Spieltermin mit dem entsprechenden Formular über das DFB-Net beantragt werden. Bei der G- und F-Jugend bleiben Spielverlegungen in alter Form bestehen. Anträge auf Spielverlegung können nur akzeptiert werden, wenn diese vom Jugendleiter/der Jugendleiterin gestellt werden und gelten erst nach Zustimmung des Klassenleiters als genehmigt.

Spielverlegungen wegen Krankheit, Schulfreizeiten usw. werden nur dann genehmigt, wenn mindestens 5 Spieler (Kleinfeld 3 Spieler) ausfallen, die am vorausgegangenen Pflichtspiel teilgenommen haben. Belege bzw. Krankmeldungen müssen bis spätestens 3 Tage nach dem Spieltermin vorgelegt werden. Atteste, die nach dem Spieltermin ausgestellt wurden, werden nicht anerkannt. Der Klassenleiter kann vor der oben genannten Regel abweichen bei Mannschaften mit geringer Spielerzahl. Ist eine 2er-Mannschaft vorhanden, muss die 1er-Mannschaft ergänzt werden. Bei Teilnahme an Auswahlspielen muss die Einladung vorgelegt werden.

Achtung: Diese Regelung bezieht sich nur auf Pflichtspiele von A- bis E-Junioren!

2.5 Spielberechtigung und Spielbetrieb:

Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch einen gültigen **digitalen** Spielerpass nachweisen können. Die Vereine sind verpflichtet, einen Mannschaftsmeldebogen mit der Angabe von Geburtsdatum, Passnummer und „Spielberechtigt ab“ im Pass online zu melden.

Die Spielrechtskontrolle durch den Schiedsrichter erfolgt dann nicht mehr über den herkömmlichen Spielerpass in Papierform, sondern im digitalen Verfahren. Es sind drei Varianten möglich: PC/ Tablet (Desktop), Smartphone-App oder Ausdruck der Spielberechtigungsliste inkl. Bilder - letztere Variante nur im Notfall. Der gastgebende Verein stellt eine technische Zugangsmöglichkeit zur Verfügung.



In den Altersklassen A- bis E- Junioren können bis zu 4 Spieler ausgetauscht werden. In den Altersklassen G- und F- Junioren (Fair-Play-Liga) können bis zu acht Spieler ausgetauscht werden. Diese können beliebig oft ein- und ausgewechselt werden. Die Ein- und Auswechslungen sind nur bei Spielunterbrechungen möglich.

2.6 Spielberichte (Elektronisch)

Die Spielberichte werden am Spieltag über einen PC des Heimvereins (können auch schon von Zuhause eingegeben werden) von den jeweiligen Vereinsvertretern ausgefüllt. Die Vereine sind angehalten, hierfür den Zugang zum Internet vor Ort zu gewährleisten. Auf dem Online-Spielbericht ist die Aufstellung der Mannschaften bis spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn freizugeben. Änderungen und Ergänzungen können anschließend nur noch unter Kenntnisnahme beider Mannschaftsverantwortlichen, sowie durch den Schiedsrichter vorgenommen werden. Die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich, dass der Gegner den Spielbericht rechtzeitig freigibt. Dies gilt insbesondere für die E – bis G – Jugend. Die Eingabe der Änderungen kann hierbei auch im Anschluss an das Spiel durch den Schiedsrichter erfolgen. Spieler, die hierbei nicht erfasst wurden, dürfen dann in diesem Spiel nicht eingesetzt werden.

Die Schiedsrichter geben die Spielereignisse online ein.

Auch wenn der elektronische Spielbericht genutzt wird, ist die Heimmannschaft für die Ergebnismeldung verantwortlich. Sollte der offiziell eingesetzte Schiedsrichter nicht erscheinen, muss das Spiel trotzdem ausgetragen werden. Zudem wird auf die Satzung und Ordnung des HFV, sowie auf die Jugendordnung und die Durchführungsbestimmungen des HFV hingewiesen. Auch ist in diesem Fall der Heimverein für die Eingabe im DFB-Net verantwortlich.

Bei Ausfall des Computersystems muss wie bisher ein handgeschriebener Spielbericht von beiden Mannschaften ausgefüllt werden. Der Ausfall ist schriftlich zu vermerken. Nach § 12 der Jugendordnung gilt folgende Regelung: Auf dem Spielbericht können bis kurz nach Spielende bei

- 11 er Mannschaften maximal 15 Spieler/innen
- 9 er Mannschaften maximal 13 Spieler/innen
- 7 er Mannschaften maximal 11 Spieler/innen
- G- und F-Junioren maximal 15 Spieler/innen

mit Vor- und Zunamen, sowie mit Geburtsdatum eingetragen bzw. gestrichen werden. Ab der E-Jugend bis zur G-Jugend gelten alle im Spielbericht eingetragenen Spieler/innen als eingesetzt, sofern keine Einwechslungen im Spielbericht vermerkt sind. Bei F- und G- Jugend werden Spiele in der Fair-Play-Liga sowie FUNINO gespielt.

F-Jugend 6 Spieler plus Torwart, G-Jugend 5 Spieler plus Torwart (Fair-Play-Liga)



3. Pokalspiele

Pokalspiele der A Junioren bis D Junioren gelten als Pflichtspiele und werden im K.O.-System durchgeführt. Endet ein Pokalspiel nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden, ist es zu verlängern. Ist auch dann keine Entscheidung gefallen, folgt ein Strafstoßschießen. Die Teilnahme an der Pokalrunde ist freiwillig. Mannschaften die zur Teilnahme gemeldet wurden, müssen bis zu ihrem Ausscheiden am jeweiligen Pokalwettbewerb ihrer Altersklasse teilnehmen. Mannschaften die Verbandsliga oder höher spielen sind für den Kreispokal A und B Junioren nicht teilnahmeberechtigt. (Ausnahmen können durch den Verbandsjugendausschuss erlassen werden.) In allen Runden hat der klassentiefere Verein grundsätzlich Heimrecht. Im Übrigen wird das Heimrecht ausgelost. Das Heimrecht kann getauscht werden. Ein Freilos steht einem Verein nur einmal zu.

Die Pokalendspiele werden auf neutralen Plätzen, ggfs. in einer gemeinsamen Veranstaltung, angesetzt. Bei Endspielen auf neutralen Plätzen werden die Schiedsrichterkosten / Flutlichtkosten unter den Teilnehmern hälftig aufgeteilt.

Der E Junioren Kreispokal wird in den ersten beiden Runden im KO System ausgetragen. Die Endrunde erfolgt in Turnierform. Endet auch hier ein Pokalspiel nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden, ist es zu verlängern (2 x 5 Minuten). Ist auch dann keine Entscheidung gefallen, folgt ein Strafstoßschießen (5 Schützen pro Team).

Für F- und G-Junioren findet kein Pokalwettbewerb statt.

4. Freundschaftsspiele

Freundschaftsspiele können frühestens 10 Tage oder spätestens 4 Tage vor dem eigentlichen Termin beim zuständigen Klassenleiter angemeldet werden und müssen den Richtlinien der Jugendordnung entsprechen. Freundschaftsspiele bei den A – bis D – Jugendlichen an Punktspieltagen werden generell nicht genehmigt. Der Spielbericht ist an den jeweiligen Klassenleiter zu senden, soweit dieser nicht elektronisch ausgefüllt wurde.

5. Turniere

Alle Turniere sind genehmigungs- bzw. anzeigepflichtig und müssen 4 Wochen vorher durch den Veranstalter mit den entsprechenden Formularen beim Kreisjugendwart beantragt werden. Die Einteilung offizieller Schiedsrichter bei genehmigten Turnieren erfolgt ausschließlich über den „Kreisschiedsrichteransetzer“ und muss durch den Veranstalter selbstständig beantragt werden. Vor den Turnieren sollten auch die jeweiligen Klassenleiter schriftlich informiert werden, sofern bei den Turnieren der DFB NET – Spielbericht nicht genutzt wird, sind die Spielberichte umgehend nach Turnierende (nach sieben TAGEN) dem zuständigen Klassenleiter zu zusenden.

6. Futsal-Hallenrunde für A- bis D-Junioren

Meisterschaftsspiele in der Halle nach den Durchführungsbestimmungen des HFV für Futsal-Spiele und Turniere der Juniorinnen/Junioren sind für alle 1ten Mannschaften eines Vereins in den Altersklassen von A- bis D- Junioren einschließlich der höherklassigen Mannschaften Pflichtspiele. Die Teilnahme an der Hallenrunde ist jedoch freiwillig und nach Aufforderung nur unter „Hallenturniere (Futsal)“ zu melden. Für die Durchführung der Hallenrunden können durch den KJA



gesondert Durchführungsbestimmungen herausgegeben werden. Die Futsal-Hallenmeister der A-, B-, C- und D-Junioren qualifizieren sich für den Regionalpokal.

7. Ballgrößen

Folgende Ballgrößen sind für den Spielbetrieb zu beachten:

D Junioren	Größe 4/5	350 g
E Junioren	Größe 4/5	290/350 g
F Junioren	Größe 3/4	290 g
G Junioren	Größe ¾	290 g

8. Spiel- und Einsatzberechtigung

Spielberechtigt sind nur Spielerinnen und Spieler, die für den jeweiligen Verein ein gültiger digitaler Spielerpass vorweisen. Zu den erweiterten Legitimationsmöglichkeiten bei fehlendem Spielerpassbild wird auf § 9 Nr. 3 JO verwiesen.

8.1

Der Einsatz von Spielern aus höheren Mannschaften in unteren Mannschaften ist nach Maßgabe des § 8 der Jugendordnung sowohl bei Pokal- als auch bei Meisterschaftsspielen erlaubt. Dabei dürfen bei 11-er Mannschaften nicht mehr als drei, bei 9-er Mannschaften nicht mehr als zwei und bei 7-er Mannschaften nicht mehr als ein Spieler in der nächst unteren Mannschaft eingesetzt werden, die am vorausgegangenen Pflichtspiel in einer höheren Mannschaft derselben Altersklasse eingesetzt wurden. Der Einsatz von Junioren/Juniorinnen in mehr als einem Spiel pro Kalendertag ist nicht erlaubt. Dabei zählt ein Turnier als ein Spiel.

9. Spielleitung

Für alle Spiele der A -, B -, C - und D- Junioren werden Schiedsrichter durch den jeweiligen „Schiedsrichteransetzer“ eingeteilt. Tritt ein Schiedsrichter nicht an, muss das Spiel dennoch ausgetragen werden. Beide Mannschaften müssen sich bemühen einen anderen unbeteiligten Schiedsrichter zu finden, wobei geprüfte Unparteiische Vorrang haben. Findet sich kein Unbeteiligter, muss die gastgebende Mannschaft den Schiedsrichter stellen (siehe § 33 Nr. 1 und 2 JO). Das Nicht-Antreten eines Schiedsrichters ist im Spielbericht zu vermerken.

10. Meldung der Ergebnisse ins DFB-Net:

Die Vereine sind verpflichtet, Spielergebnis und Spielausfälle an das DFB-Net zu melden. Spielergebnisse einschließlich Spielabbrüche gelten als unverzüglich im Sinne des § 39 Jugendordnung mitgeteilt, wenn diese bis 18.00 Uhr des Spieltages eingepflegt sind. Für Spiele, die

Kreisjugendausschuss Wiesbaden
Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021 / 2022



nach 17.00 Uhr beendet sind, gelten die Spielergebnisse als unverzüglich mitgeteilt, wenn sie bis spätestens eine Stunde nach Spielende in das System eingepflegt sind.

11. Anschriftenverzeichnis:

Den Vereinen wird ein Anschriftenverzeichnis zur Verfügung gestellt. Für die Zustellung von Benachrichtigungen jeglicher Art im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb ist das Anschriftenverzeichnis der Jugendleiter und das elektronische Postfach des HFV maßgebend. Änderungen sind dem Kreisjugendausschuss und den Vereinen unverzüglich mitzuteilen.

12. Verschiedenes:

Während des Spieles befinden sich auf dem Spielfeld nur die Spieler/innen und Betreuer/innen. Alle anderen Personen haben sich hinter der Absperrung aufzuhalten. Bei Kleinfeldspielen zählt dieses auch zwischen den beiden Kleinspielfeldern. Jeder Heimverein ist verpflichtet, bei Spielen mindestens 2 gekennzeichnete Ordner zu stellen. Die F- und G- Jugendmannschaften spielen auf verkleinerten Spielfeldern nach den Richtlinien der Fairplay Liga.

13. Covid-1

Die eingereichten Hygienekonzepte sind bei den Spielen, Turnieren und der Hallenrunden strikt einzuhalten.

Näher Informationen gibt es in dem Muster-Hygienekonzept des DFB „Zurück ins Spiel“

14. Spielbetrieb G und F Junioren (FUNINO)

Durchführungsbestimmungen des VJA zu den neuen Wettbewerbsformen im Kinderfußball G und F Junioren (FUNINO) für die Saison 2021/2022 werden den Vereinen über das HFV Postfach versendet, sowie auf der Jugendleiterpflichtsitzung in Papierform ausgegeben.!

Im Original gezeichnet 01.08.2021

Dieter Pfauth

Siegfried Maurer

Kreisjugendwart

stv. Kreisjugendwart