

# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



## Inhalt

<b>1. ALLGEMEINES</b> .....	<b>2</b>
<b>2. SPIELBETRIEB</b> .....	<b>3</b>
(1) SPIELPLÄNE, AN- UND ABSETZEN VON SPIELEN .....	3
(2) SPIELVERLEGUNGEN .....	3
(3) RÜCKZUG VON MANNSCHAFTEN .....	4
(4) NICHTANTRETEN .....	4
(5) SPIELFELDER UND SPIELFELDGRÖßEN .....	4
<b>3. SPIELBERECHTIGUNG „DIGITALER SPIELERPASS“ UND SPIELBETRIEB</b> .....	<b>7</b>
<b>4. MELDUNG DER ERGEBNISSE INS DFB-NET</b> .....	<b>7</b>
<b>5. SPIELBERICHT – ONLINE (ELEKTRONISCHER SPIELBERICHT)</b> .....	<b>8</b>
<b>6. AUSWECHSELSPIELER</b> .....	<b>10</b>
<b>7. BESETZUNG DER SPIELE MIT SCHIEDSRICHTER</b> .....	<b>11</b>
<b>8. SPORTRECHTSPRECHUNG</b> .....	<b>11</b>
<b>9. FREUNDSCHAFTSSPIELE</b> .....	<b>11</b>
<b>10. TURNIERE</b> .....	<b>12</b>
<b>11. INFORMATIONEN</b> .....	<b>12</b>
<b>12. SCHLUSSBESTIMMUNGEN</b> .....	<b>12</b>

# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



## 1. Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnung des HFV, sowie den Allgemeinen Richtlinien zum Spielgeschehen. Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über die Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

Qualifikationsspiele, Entscheidungsspiele, sowie Spiele der Kreisligen bzw. Kreisklassen, auch ohne Aufstiegsrecht, sind Pflichtspiele.

Mannschaft	Spielzeit	Verlängerung	Spieltag	Spielbeginn
A-Junioren	2 x 45min	2x 15min	Samstag	16.00 Uhr
B-Junioren	2 x 40min	2x 10min	Freitag	19.00 Uhr
C-Junioren	2 x 35min	2x 5min	Samstag	14.30 Uhr
D-Junioren	2 x 30min	2x 5min	Sonntag	09.30 Uhr und 10.45 Uhr
E-Junioren	2 x 25min	2x 5min	Samstag	11.30 Uhr und 12.30 Uhr
F-Junioren	max. 2 x 20min		Samstag	10.45 Uhr
G-Junioren	max. 2 x 20min		Sonntag	

Mannschaft	Stichtag	Spielfeldgröße L x B	Abseits/ Rückpassregel	Empfohlene Ballgröße/ Gewicht
A-Junioren	01.01.2003– 31.12.2004	groß	in Kraft/ in Kraft	5/430 g
B-Junioren	01.01.2005– 31.12.2006	groß	in Kraft/ in Kraft	5/430 g
C-Junioren	01.01.2007– 31.12.2008	groß	in Kraft/ in Kraft	5/430 g
D-Junioren	01.01.2009– 31.12.2010	68x50 m	in Kraft/ in Kraft	5/350 g (oder 4/350g)
E-Junioren	01.01.2011– 31.12.2012	55x35 m	entfällt/ aufgehoben	4/290 g (oder 4/350 g)
F-Junioren	01.01.2013 – 31.12.2014	40x30 m	entfällt/ aufgehoben	4/290 g (oder 3/290g)
G-Junioren	01.01.2015 und jünger	35x32 m	entfällt/ aufgehoben	3/290 g

# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



## 2. Spielbetrieb

### (1) **Spielpläne, An- und Absetzen von Spielen**

Die Erstellung des Spielplanes sowie die An- und Absetzung von Spielen erfolgt ausschließlich durch die Klassenleiter des Kreisjugendausschusses. Spieltage sind in der Tabelle aufgeführt (Seite 2). Sofern erforderlich, können Spiele auch an Wochen- und Feiertagen angesetzt werden.

Für Wochentagspiele gilt folgende Regelung:

<b>Montag:</b>	E2-Junioren – 17.30 Uhr	E1-Junioren – 18.30 Uhr
<b>Dienstag:</b>	D-Junioren – 17.45 Uhr	B-Junioren – 19.00 Uhr
<b>Mittwoch:</b>	C-Junioren – 18.00 Uhr	A-Junioren – 19.00 Uhr

Abweichungen sind möglich.

Die Anfangszeiten werden im Spielplan (DFB-Net) angegeben.

### (2) **Spielverlegungen**

Anträge auf Spielverlegungen (auch zeitliche Änderungen) sind ausschließlich über das Spielverlegungsmodul im DFB-Net zu stellen.

Bitte die 5-Tagefrist beachten. - Eine nachvollziehbare Begründung ist einzutragen.

Bei Schul- und Kirchenfreizeiten wird eine Verlegung nur unter Vorlage und/oder entsprechender Belege genehmigt. Die Verlegung des Spiels gilt erst nach Zustimmung des Klassenleiters als genehmigt. Bei Teilnahme an Auswahlspielen muss die Einladung vorgelegt werden.

**Diese Regelungen beziehen sich nur auf Pflichtspiele von A- bis E-Junioren sowie Freundschaftsrunde der F- und G-Junioren.**

Spielverlegungen der **Aktiven Mannschaft** auf einen Samstag oder Wochentag, bedarf ebenfalls der Zustimmung des Jugendleiters. Sofern es zu Problemen innerhalb der Vereine kommt, die zu Spielausfällen führen, geht dies zu Lasten der betroffenen Vereine.

Der letzte Spieltag soll grundsätzlich zeitgleich durchgeführt.

# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



## (3) Rückzug von Mannschaften

Zieht ein Verein seine Mannschaft in der Vor- oder Rückrunde zurück oder tritt sie dreimal nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus und ist somit der erste Absteiger. Punkte und Tore verbleiben in der Wertung. Die noch ausstehenden Spiele werden ebenfalls mit 3:0 Toren und drei Punkten für den jeweiligen Gegner gewertet (siehe auch §16 JO). Bei einem freiwilligen Abstieg aus den jeweiligen Ligen gilt § 44 Spielordnung.

Zieht ein Verein **vor** dem 1. Spieltag seine Mannschaft aus dem Spielbetrieb zurück, scheidet sie aus dem Spielbetrieb aus. Die Mannschaft wird aus dem Spielplan gelöscht.

## (4) Nichtantreten

Mannschaften, die **mindestens 1-mal in der Qualifikationsrunde** nicht antreten, spielen die Qualifikationsrunde zu Ende. Anschließend werden sie je nach Platzierung in die entsprechende Klasse eingeteilt, haben jedoch **keinen Anspruch auf Meisterehrung bzw. Gruppensieg**.

Mannschaften, die nach- bzw. umgemeldet wurden, haben ebenfalls keinen Anspruch auf Meisterehrung bzw. Gruppensieg.

## (5) Spielfelder und Spielfeldgrößen

siehe auch Allgemeine Durchführungsbestimmungen des HFV

Über die Bespielbarkeit eines Platzes entscheiden neutrale Vertreter des HFV in Verbindung mit Vertretern der Gemeinden/Vereinen. Die Platzvereine sind verpflichtet, bei anstehenden widrigen Wetter- und/oder Platzverhältnissen die Klassenleiter telefonisch und bei Zustimmung auch den jeweiligen Gegner zu informieren und vorsorglich Kontaktmöglichkeiten am Spieltag sicherzustellen. Ist der SR schon vor Ort entscheidet er mit über die Bespielbarkeit des Platzes. Formblatt beachten.

Der Platzverein hat für einen ausreichenden Ordnungsdienst zu sorgen. Das Betreten des Spielfeldes ist ausschließlich Betreuern und Trainern gestattet. Die Vereine werden dringend aufgefordert, alle Platzordner äußerlich kenntlich zu machen.

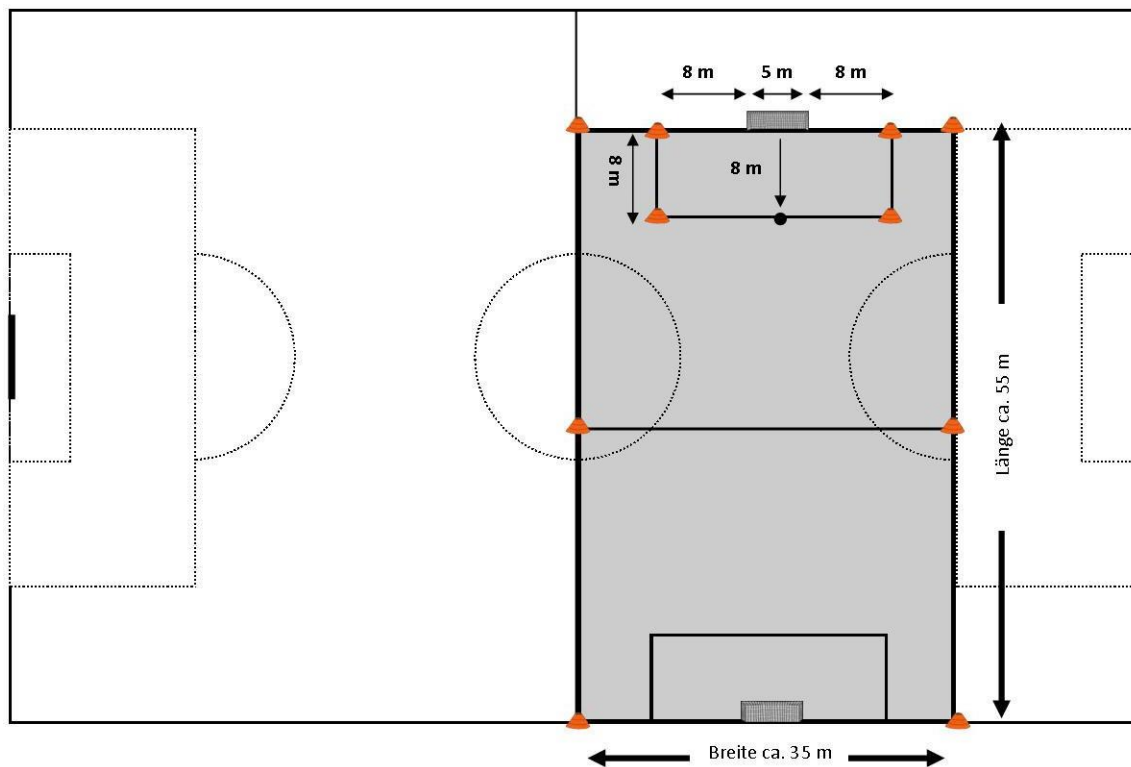
Spiele unter Flutlicht sind zugelassen.



# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



## E-Junioren-Spielfeld



Bei den E-Junioren 7er Feld von **etwa 55 x 35 m**. Bei Nichtbeachten erfolgt eine Verwaltungsstrafe

Zusätzliche Linien für alle Spielfelder (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungsthem gekennzeichent werden.

Die Vereine verfügen über die unterschiedlichsten Sportplätze (Naturrasen, Kunstrasen und Hartplatz). Die Vereine sind gehalten, sich auf diese unterschiedlichen Plätze einzustellen.

# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



## **Achtung:**

Für F- und G-Junioren gibt es besondere Durchführungsbestimmungen im Rahmen der Fairplay-Liga.

Für F- und G-Junioren gibt es besondere Durchführungsbestimmungen im Rahmen der FairPlay 4.0- Spielefeste.

## **3. Spielberechtigung „Digitaler Spielerpass“ und Spielbetrieb**

Das Verfahren zur Kontrolle der Spielberechtigung richtet sich nach den Durchführungsbestimmungen des Verbandsjugendausschusses zu § 9 a JO für die Spielzeit 2021/22.

Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch eine gültige digitale Spielberechtigung nachweisen können.

**Die ausgedruckte Spielberechtigungsliste mit Lichtbildern muss auch weiterhin am Spieltag mitgeführt werden, falls kein Zugriff auf den elektronischen Spielbericht besteht.** Alle eingesetzten Spieler müssen mit Lichtbild auf der Spielberechtigungsliste eingetragen sein.

**Bei fehlendem Lichtbild in der digitalen Spielberechtigung haben sich die Spieler durch einen amtlichen Lichtbildausweis zu legitimieren.**

## **4. Meldung der Ergebnisse ins DFB-Net**

Die Vereine sind verpflichtet, das Spielergebnis und Spielausfälle an das DFB-Net zu melden.

Spielergebnisse einschließlich Abbruch gelten als unverzüglich im Sinne des § 39 Jugendordnung mitgeteilt, wenn sie bis 18.00 Uhr des Tages, an dem das Spiel stattfindet, eingepflegt sind. Für Spiele, die nach 17.00 Uhr beendet sind, gelten die Spielergebnisse als unverzüglich mitgeteilt, wenn sie bis spätestens eine Stunde nach Ende des Spiels in das System eingepflegt sind.

# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



## 5. Spielbericht – Online (elektronischer Spielbericht)

Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn hat der Platzverein den von beiden Vereinen ordnungsgemäß ausgefüllten und freigegebenen Onlinespielbericht dem SR ausgedruckt vorzulegen oder den Zugang zum Online-Spielbericht ermöglichen. Änderungen dürfen nach der Freigabe nur durch den SR vorgenommen werden. **Darüber hinaus sind auch die Spielerpässe/ die ausgedruckte Spielberechtigungsliste von beiden Mannschaften 30 Minuten vor Spielbeginn dem SR vorzulegen.**

Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen dem betroffenen Spieler nicht die Einsatzberechtigung, sofern sich der Spieler ordnungsgemäß nach § 9 Nr. 3 JO legitimieren kann.

Bei fehlender digitaler Spielberechtigung und fehlender Legitimation haben die Vereine unaufgefordert einen Online-Ausdruck mit eigenhändiger Unterschrift des betreffenden Spielers dem SR vorzulegen und anschließend dem Klassenleiter zuzusenden.

Die Schiedsrichter, auch die nicht offiziellen Schiedsrichter, sind verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen. Sie haben die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Ende des Spiels (in der Regel spätestens 60 Minuten) vorzunehmen und den Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gem. § 18 StO geahndet werden.

**Die Eintragung eines Platzordnerobmannes, eines Hygienebeauftragten und eines nichtneutralen Schiedsrichterassistent ist Pflicht und Teil der Mannschaftsaufstellung.**

**Eine Person kann nicht Platzordnerobmann, Hygienebeauftragter, SR-Assistent und Trainer in einer Person sein.**

Werden keine Einwechslungen eingetragen, gelten alle eingetragenen Spieler/innen grundsätzlich als eingesetzt.

### Bei Ausfall des elektronischen Spielberichtes ist wie folgt zu verfahren:

Ausfüllen des handgeschriebenen Papier-Spielberichtes. Hierfür sind nur die Original-Spielberichtsformulare des HFV zu verwenden. (einfach)

Die Spielberichte müssen vom Heimverein korrekt und vollständig mit der Anschrift des Klassenleiters, Spielnummer, Spielpaarung, Datum, Spielklasse und Spielgruppe ausgefüllt werden.



# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



Ist kein SR anwesend, muss zusätzlich das Spielergebnis auf der Rückseite bestätigt und auch die Rückseite korrekt ausgefüllt werden.

# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



## 6. Auswechselfspieler

Während des gesamten Spieles dürfen:

- bei A- bis E-Junioren bis zu **vier Spieler**,
- bei F- und G-Junioren in der **Fairplayliga bis zu 8 Spieler**,

in einer Spielunterbrechung ausgewechselt und wieder eingewechselt werden (JO § 12).

Bei den Spielefesten im Modus FairPlay 4.0 können bis zu 3 Spieler aus- und wieder eingewechselt werden.

**Alle** zum Einsatz kommenden Spieler müssen in den elektronischen Spielbericht eingetragen werden. Hinsichtlich der Einsatzberechtigung siehe § 71 Nr. 4 der SpO.

Auch Änderungen in der Startaufstellung und Nachmeldungen von Spielern, die dem SR nach der Freigabe des Spielberichtes durch die Vereine mitgeteilt wurden, sind vom SR direkt in der Aufstellung vorzunehmen (**Siehe § 71 Nr. 5 SpO**). Der Spielführer, TW und ETW ist besonders zu kennzeichnen.

Bei der Einwechslung hat der Spieler dem Schiedsrichter seinem Namen und die Rückennummer mit der er auf dem Spielberichtsbogen aufgeführt ist/wird, mitzuteilen (die Rückennummer auf der Spielkleidung muss identisch sein).

Die erste Einwechslung von Auswechselfspielern ist mit Angabe der Spielminute und des ausgewechselten Spielers im Spielbericht zu dokumentieren.

Sollte kein SR erscheinen, ist der Heimverein für alle Eingaben im elektronischen Spielbericht verantwortlich. Auch hier ist der Spielleiter verpflichtet, **die erste Einwechslung** des jeweiligen Spielers im elektronischen Spielbericht zu vermerken.

Bei den E- bis G-Junioren kann auf die Eintragung der Torschützen verzichtet werden.

# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



## 7. Besetzung der Spiele mit Schiedsrichter

Für die Ansetzung der Schiedsrichter ist der KSA zuständig. Der KSA besetzt folgende Altersklassen:

### Meisterschaft:

A-Junioren bis C-Junioren: komplett

D-Junioren: Kreisliga, sowie Kreisklasse 1  
aber es kann zu unbesetzten Spielen in den KK kommen.

E-Junioren: nur die Kreisliga

Bei den D- und E-Junioren werden auch die Qualifikationsspiele, wenn möglich, mit Schiedsrichtern besetzt.

### Pokal:

Von A-Junioren bis E-Junioren komplett

Die SR rechnen ihre Kosten direkt mit dem Heimverein ab.

**Da die Spiele durch den KSA über das DFB-Net mit SR angesetzt werden, gilt es bei Spielverlegungen die 5-Tage-Frist unbedingt einzuhalten.**

## 8. Sportrechtsprechung

Für Vergehen im Zusammenhang mit den Spielen ist die Rechts- und Verfahrensordnung des HFV maßgebend.

Zuständiges Rechtsorgan ist das Kreissportgericht in allen Rechtsangelegenheiten. Die Klassenleiter sind nur noch für Verwaltungsstrafen (§ 18 StO) zuständig.

## 9. Freundschaftsspiele

Die Spiele müssen bei dem zuständigen Administrator per Mail über das HFV-Postfach angemeldet werden.

### Zuständigkeit:

A- bis C-Junioren – Horst Wisnewski

D- und E-Junioren – Rolf Bauer

# Allgemeine Durchführungsbestimmungen zur Punkt- und Qualifikationsrunde 2021/22 für A- bis E-Junioren



F- und G-Junioren – Anett Moschner

## 10. Turniere

Für Turniere werden extra Richtlinien erlassen. Bitte diese unbedingt beachten.

## 11. Informationen

Alle wichtigen Informationen sind auf der Homepage unter [www.hfv-online.de](http://www.hfv-online.de) hinterlegt und auf der Seite des Kreis Darmstadt: <https://www.hfv-online.de/kreise/kreis-darmstadt/>

Für die Zustellung von Benachrichtigungen jeglicher Art im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb ist rechtlich gesehen, ausschließlich das elektronische Postfach des HFV maßgebend.

Änderungen der Jugendleitung sind im DFB-Net (Vereinsmeldebogen) sofort von den Vereinen vorzunehmen und dem KJW bzw. Vereinen unverzüglich mitzuteilen.

Anfragen an die Klassenleiter zum Spielbetrieb usw. nur über das elektronische Postfach des HFV und nur vom Jugendleiter/in bzw. Stellvertreter/in.

Achtung: Anfragen über die private Mail-Adresse, WhatsApp, usw. werden nicht bearbeitet.

## 12. Schlussbestimmungen

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.

Für den Kreisjugendausschuss

August 2021

Christophe Hotz  
Kreisjugendwart

# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



## Inhaltsverzeichnis

<b>Allgemeines</b> .....	2
<b>A-Junioren</b> .....	3
<b>B-Junioren</b> .....	3
<b>C-Junioren</b> .....	4
<b>D-Junioren</b> .....	6
<b>E1-Junioren</b> .....	8
<b>E2-Junioren</b> .....	9
<b>F-Junioren</b> .....	9
<b>G-Junioren</b> .....	10

# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



## Allgemeines

**Gespielt wird nach der Satzung und Jugendordnung des HFV.**

**Grundsätzlich: Alle neu angemeldeten JSG´s fangen in der jeweiligen Altersklasse in der untersten Liga/Klasse an.**

### **Achtung gilt für alle Ligen:**

Zieht ein Verein seine Mannschaft in der Vor- oder Rückrunde zurück oder tritt sie dreimal nicht an, scheidet diese aus dem Wettbewerb aus und ist somit der erste Absteiger. Punkte und Tore verbleiben in der Wertung. Die noch ausstehenden Spiele werden ebenfalls mit 3:0 Toren und drei Punkten für den jeweiligen Gegner gewertet (siehe §16 Nr. 2 JO).

**Zieht ein Verein vor dem 1. Spieltag seine Mannschaft aus dem Spielbetrieb zurück, scheidet diese aus dem Spielbetrieb aus.** Bei einem freiwilligen Abstieg aus der **Kreisliga** gilt § 44 Spielordnung.

Ab der Saison 2021/22 bietet der Kreisjugendausschuß den Vereinen eine alternative Spielmöglichkeit an. Dieses Angebot richtet sich z.B. an:

- Mannschaften mit zu wenigen Spielern
- Untere Mannschaften mit wenig Spielpraxis
- Für E-Jugend und älter

Gespielt wird im Modus des Fairplay 4.0.

# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



## A-Junioren

### Kreisliga

Gespielt wird in 2 gleichberechtigten Staffeln mit 8 bzw. 7 Mannschaften.

Die Gruppensieger ermitteln in einem Entscheidungsspiel den Kreismeister.

#### **Aufstieg:**

Der Kreismeister steigt direkt in die Gruppenliga auf.

Eine untere Mannschaft eines Vereines kann nicht aufsteigen, wenn eine obere Mannschaft des Vereines bereits in der Gruppenliga spielt.

Bei Aufstiegsverzicht oder Nichtaufstiegsmöglichkeit des Kreismeisters geht das Aufstiegsrecht auf den Verlierer des Entscheidungsspiels über. Verzichtet auch dieser oder kann dieser ebenfalls nicht aufsteigen, ermitteln die Gruppenzweiten der beiden Kreisliga-Staffeln den Aufsteiger in einem Entscheidungsspiel. Verzichtet in diesem Fall eine der beiden Mannschaften oder kann diese nicht aufsteigen, so hat die verbleibende Mannschaft das Aufstiegsrecht. Sollte auch diese Mannschaft verzichten oder nicht aufsteigen können, gibt es keinen Aufsteiger.

In jedem Falle gilt, dass das Teilnamerecht an der Aufstiegsentscheidung maximal bis Platz 2 der beiden Kreisliga-Staffeln übergeht.

Mannschaften, die aus der Gruppenliga absteigen, spielen in der Kreisliga.

## B-Junioren

### Kreisliga

Gespielt wird in einer Kreisliga mit 9 Mannschaften (Richtzahl 12).

#### **Aufstieg:**

Der Kreismeister steigt direkt in die Gruppenliga auf.

Sollte der Kreismeister verzichten, kann der Zweit- bis Viertplatzierte in der Reihenfolge aufsteigen.

# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



Die gleiche Regelung gilt wenn eine Iler Mannschaft auf Platz 1 steht, deren I. Mannschaft bereits in der Gruppenliga spielt.

## **Abstieg:**

Ist unter den Absteigern aus der Gruppenliga eine I. Mannschaft, deren II. Mannschaft bereits in der Kreisliga spielt, so ist die II. Mannschaft des betroffenen Vereins der 1. Absteiger aus der Kreisliga.

Die Vereine, die aus der Gruppenliga absteigen, spielen in der Kreisliga.

## **Relegationsspiel:**

Der Tabellenletzte aus der Kreisliga und der drittplatzierte der Kreisklasse tragen ein Entscheidungsspiel aus. Der Sieger verbleibt in der Kreisliga bzw. steigt in die Kreisliga auf, der Verlierer spielt in der Saison 2022/23 in der Kreisklasse.

Sollte die Richtzahl von 12 Mannschaften in der neuen Kreisliga-Saison (2022/23) über- bzw. unterschritten werden, wird dies durch einen vermehrten oder verminderten Abstieg in die Kreisklasse geregelt.

## **Kreisklasse**

Gespielt wird mit 12 Mannschaften.

Der Gruppensieger und Zweitplatzierte steigen in die Kreisliga auf. Ist dies eine untere Mannschaft eines Vereins, dessen höhere Mannschaft bereits in der Kreisliga spielt, geht das Aufstiegsrecht auf den Gruppenzweiten über.

Der **Drittplatzierte nimmt an einem Entscheidungsspiel gegen den Tabellenletzten der Kreisliga teil.**

Steht eine Iler Mannschaft auf Platz 1 oder 2, deren I. Mannschaft bereits in der Kreisliga spielt, so ist automatisch der nachfolgende Verein aufstiegsberechtigt (In der Reihenfolge bis Platz 4)/ berechtigt am Entscheidungsspiel teilzunehmen.

Das Aufstiegsrecht kann jeweils nur 1 Mannschaft eines Vereins wahrnehmen.

## **C-Junioren**



# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



## Kreisliga

Gespielt wird in einer Kreisliga mit 10 Mannschaften (Richtzahl 12).

### Aufstieg:

Der Kreismeister steigt direkt in die Gruppenliga auf.

Bei Verzicht oder Nichtaufstiegsmöglichkeit eines Vereins geht das Aufstiegsrecht in Reihenfolge bis höchstens Platz 4 weiter. Eine untere Mannschaft eines Vereins kann nicht aufsteigen, wenn eine obere Mannschaft des Vereins bereits in der Gruppenliga spielt.

### Abstieg:

Die Höhe der Absteiger richtet sich nach den Absteigern aus der Gruppenliga.

Mindestens 1 Absteiger, höchstens 2 Absteiger aus der Kreisliga.

Ist unter den Absteigern aus der Gruppenliga eine Mannschaft eines Vereins, dessen untere Mannschaft bereits in der Kreisliga spielt, so ist die untere Mannschaft des betroffenen Vereins der 1. Absteiger aus der Kreisliga.

Sollte die Richtzahl von 12 Mannschaften in der Kreisliga-Saison (2022/23) überschritten werden, wird dies durch einen vermehrten Abstieg in die Kreisklasse in der folgenden Saison geregelt.

Sollte die Richtzahl 12 auch nach der Saison (2021/22) unterschritten werden und kann dies nicht durch verminderten Abstieg ausgeglichen werden, wird dies nach Möglichkeit durch zusätzlichen Aufstieg aus der Kreisklasse geregelt. (s.u.)

## Kreisklasse 1 und 2

Gespielt wird in zwei gleichberechtigten Staffeln.

### Aufstieg:

Die jeweiligen Gruppensieger steigen in die Kreisliga auf. Ist dies eine untere Mannschaft eines Vereins, dessen höhere Mannschaft bereits in der Kreisliga spielt, geht das Aufstiegsrecht auf den Gruppenzweiten der gleichen Staffel über.

Sollte ein Gruppensieger verzichten, geht das Aufstiegsrecht auf den Zweitplatzierten der gleichen Staffel über. Ist dies eine untere Mannschaft eines Vereins, dessen höhere Mannschaft bereits in der Kreisliga spielt, oder verzichtet auch dieser Gruppenzweite, entfällt das Aufstiegsrecht aus dieser Staffel und geht auf die andere, gleichberechtigte Staffel über.

# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



In jedem Falle gilt, dass nicht zwei Mannschaften eines Vereins in der Kreisliga spielen können.

## D-Junioren

### Kreisliga

Gespielt wird in einer Kreisliga mit 12 Mannschaften (Richtzahl 12).

#### Aufstieg

Der Kreismeister nimmt an den Aufstiegsspielen zur Gruppenliga teil. (Darmstadt – Dieburg)  
Sollte der Kreismeister verzichten, kann der Zweit- bis Viertplatzierte in der Reihenfolge an den Aufstiegsspielen zur GL teilnehmen. Die gleiche Regelung gilt, wenn eine Iler Mannschaft auf Platz 1 steht, deren I. Mannschaft bereits in der GL spielt.

#### Abstieg

Die Höhe der Absteiger richtet sich nach den Absteigern aus der Gruppenliga.  
Mindestens 1 Absteiger, höchstens 3 Absteiger aus der Kreisliga.

Ist unter den Absteigern aus der Gruppenliga eine I. Mannschaft, deren II. Mannschaft bereits in der Kreisliga spielt, so ist die II. Mannschaft des betroffenen Vereins der 1. Absteiger aus der Kreisliga. Diese spielen in der neuen Saison 2022/23 wieder in der Qualifikationsrunde mit.

#### Relegationsspiel:

Der Tabellenvorletzte aus der Kreisliga und der zweitplatzierte aus der Kreisklasse tragen ein Entscheidungsspiel aus. Der Sieger verbleibt in der Kreisliga bzw. steigt in die Kreisliga auf, der Verlierer spielt in der Saison 2022/23 in der Kreisklasse.

Sollte die Richtzahl von 12 Mannschaften in der neuen Kreisliga-Saison (2022/23) über- bzw. unterschritten werden, wird dies durch einen vermehrten oder verminderten Abstieg in die Kreisklasse geregelt. Sollte die Richtzahl von 12 Mannschaften weiterhin unterschritten werden und kann dies nicht durch verminderten Abstieg ausgeglichen werden, wird dies nach Möglichkeit durch zusätzlichen Aufstieg aus der Kreisklasse geregelt.

**Sollte sich das Spielsystem nicht bewähren, behält sich der Kreisjugendausschuss vor, die Kreisliga am Saisonende 2021/22 wieder aufzulösen. Die beteiligten Vereine nehmen dann wieder an der Qualifikationsrunde 2022/23 teil.**

# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



## Kreisklassen

Alle Mannschaften, die nicht in der fest installierten Kreisliga spielen, nehmen an der Qualifikationsrunde im Einrundensystem teil. Je nach ihrer Platzierung werden die Mannschaften in die Kreisklassen eingeteilt. Die anschließende Punktrunde wird als Hin- und Rückrunde ausgetragen.

In der Saison 2021/22 kann die Punktrunde davon abweichend auch im „Einrundensystem“ durchgeführt werden, wenn die „Corona“-Situation eine Durchführung als Hin- und Rückrunde aufgrund von behördlichen Bestimmungen nicht zulässt. Sollte eine Durchführung der Meisterrunde Corona-bedingt nicht möglich sein, können der oder die Aufsteiger auch durch alternative Spielmodelle, z.B. Playoff-Spiele, ermittelt werden.

## Kreisklasse 1

Platz 1 hat **Aufstiegsrecht in die Kreisliga**. Verzichtet ein Verein darauf, kann das Aufstiegsrecht bis Platz 4 weitergegeben werden.

Der Zweitplatzierte nimmt an einem Entscheidungsspiel gegen den Tabellenvorletzten der Kreisliga teil. Der Sieg dieses Spiel steigt auf, bzw. verbleibt in der Kreisliga.

Sollte dazu die II. Mannschaft eines Vereines gehören, dessen I. Mannschaft bereits in der Kreisliga spielt, so geht das Aufstiegsrecht/ das Recht am Relegationsspiel teilzunehmen an den jeweils Zweit- bis Viertplatzierte der Kreisklasse 1 über.

**Die einzelnen Kreisklassen werden am Ende der Saison wieder aufgelöst.**

# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



## E1-Junioren

### Kreisliga

Gespielt wird in einer Kreisliga mit 11 Mannschaften (Richtzahl 12 Mannschaften).

Der Kreismeister spielt am Saisonende gegen die anderen Kreismeister der Region Darmstadt. Sollte der Kreismeister verzichten, kann der Zweit- bis Viertplatzierte in der Reihenfolge an diesen Spielen teilnehmen.

**Der Tabellenletzte steigt ab.**

Sollte die Richtzahl von 12 Mannschaften in der neuen Kreisliga-Saison (2022/23) unterschritten werden, wird dies durch einen verminderten Abstieg in die Kreisklasse geregelt. Sollte die Richtzahl von 12 Mannschaften weiterhin unterschritten werden kann dies nach Möglichkeit durch zusätzlichen Aufstieg aus der Kreisklasse (bis maximal Platz 4) geregelt werden.

**Sollte sich das Spielsystem nicht bewähren, behält sich der Kreisjugendausschuss vor, die Kreisliga am Saisonende 2021/22 wieder aufzulösen. Die beteiligten Vereine nehmen dann wieder an der Qualifikationsrunde 2022/23 teil.**

### Kreisklassen

Alle 1er Mannschaften, die nicht in der fest installierten Kreisliga spielen, nehmen an den Qualifikationsspielen der E1-Junioren im Einrundensystem teil. Je nach ihrer Platzierung werden die Mannschaften nach der Qualifikation in die Kreisklassen eingeteilt. Die anschließende Punktrunde wird als Hin- und Rückrunde ausgetragen.

**In der Saison 2021/22 kann die Punktrunde davon abweichend auch im „Einrundensystem“ durchgeführt werden, wenn die „Corona“-Situation eine Durchführung als Hin- und Rückrunde aufgrund von behördlichen Bestimmungen nicht zulässt. Sollte eine Durchführung der Meisterrunde Corona-bedingt nicht möglich sein, können der oder die Aufsteiger auch durch alternative Spielmodelle, z.B. Playoff-Spiele, ermittelt werden.**

# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



## Kreisklasse 1

Platz 1 und 2 haben **Aufstiegsrecht in die Kreisliga**. Verzichtet ein Verein darauf, kann das Aufstiegsrecht bis Platz 4 weitergegeben werden.

**Die einzelnen Kreisklassen werden am Ende der Saison wieder aufgelöst.**

## E2-Junioren

Alle Iler Mannschaften nehmen an der Qualifikationsrunde im Einrundensystem teil. Je nach ihrer Platzierung werden die Mannschaften nach der Qualifikation in die Kreisklassen eingeteilt. Die anschließende Punktrunde wird als Hin- und Rückrunde ausgetragen.

In der Saison 2021/22 kann die Punktrunde davon abweichend auch im Einrundensystem durchgeführt werden, wenn die „Corona“-Situation eine Durchführung als Hin- und Rückrunde aufgrund von behördlichen Bestimmungen nicht zulässt.

**Am Ende der Saison werden die einzelnen Klassen wieder aufgelöst.**

## F-Junioren

Bei den F1-Junioren spielen die Mannschaften eine Herbst- und Frühjahrsrunde nach den Regeln der Fairplay-Liga. Die Einteilung in die Frühjahrsrunde erfolgt je nach Platzierung in der Herbstrunde in die einzelnen Staffeln.

Iler Mannschaften können freiwillig an den Spieletagen der F2-Runde nach den Regeln des FairPlay 4.0 (FPL 4) teilnehmen.

Die F2-Junioren /alle unteren Mannschaften spielen automatisch nach den Regeln des FPL 4.

Ab der Saison 2022/23 nehmen alle Mannschaften der F-Junioren am Spielbetrieb nach den Regeln des FairPlay 4.0 teil.

# Auf- und Abstiegsregelung, sowie Klasseneinteilung für die Saison 2021/22



## G-Junioren

Die Mannschaften spielen nach den Regeln des FairPlay 4.0 (siehe separate Durchführungsbestimmungen). Die Einteilung der Mannschaften obliegt dem KJA.

**Für den Kreisjugendausschuss:**

**Christophe Hotz**

**August 2021**

**Kreisjugendwart**



# Durchführungsbestimmungen der Fairplayliga der F1-Junioren und Freundschaftsspiele der G- Junioren nach den Regeln der Fairplayliga Saison 2021/22

## Inhalt

1. Allgemeines .....	2
2. Regeln der Fairplay-Liga .....	2
3. Regeln zum Spielbetrieb der FairPlayliga .....	3
4. Spielfeldmaße .....	4
5. Spielbericht – Online (elektronischer Spielbericht) .....	5
6. Bei Ausfall des elektronischen Spielberichtes ist wie folgt zu verfahren:.....	5
7. Meldungen an das DFB-Net/Ergebniseingabe .....	6
8. Sicherheitsbestimmungen:.....	6



## 1. Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, diese Regelungen zu beachten.

In diesen Altersklassen finden keine Meisterschaftsspiele statt. Tabellen und Ergebnisse werden nicht veröffentlicht.

Gruppensieger und Kreismeister werden nicht ausgespielt bzw. geehrt.

Bei den F2- und G-Junioren werden Spielfeste nach den Funino-Regeln gespielt, siehe separate Durchführungsbestimmungen für Spielfeste, die Vereine können zusätzlich Freundschaftsspiele im 6vs6 beim KJA anmelden, diese finden dann nach den Regeln und Durchführungsbestimmungen der FairPlayliga statt.

Mannschaft	Stichtag	Spielfeldgröße L x B	Empfohlene Ballgröße/ Gewicht
F-Junioren	01.01.2013 –31.12.2014	40x30 m	4/290 g (oder 3/290g)
G-Junioren	01.01.2015 und jünger	35x32 m	3/290 g

## 2. Regeln der Fairplay-Liga

### Schiedsrichter-Regel

- Die Kinder entscheiden selbst und spielen ohne Schiedsrichter.
- Die Fußballregeln bleiben unverändert: Tor-Toraus-Aus-Foul-Hand-Einwurf-Eckball usw.
- Die Kinder lernen Verantwortung für sich selbst und Mitverantwortung für andere zu übernehmen.
- Sie lernen Entscheidungen zu treffen und zu akzeptieren.
- Die finale Einhaltung der Spielregeln obliegt den Trainern, die am Spielfeldrand gemeinsam in der Coaching Zone stehen und gemeinsam bei strittigen Entscheidungen eingreifen.
- An- und Abpfiff des Spieles erfolgt durch den Trainer oder Betreuer der Heimmannschaft. Dieser überwacht auch die Spielzeit.

### Die Fan-Regel

- Die Eltern halten Abstand zum Spielfeld.
- Durch eine ca. 15 m vom Spielfeld entfernte „Eltern- und Fan-Zone“ wird die direkte Ansprache an die Kindern von außen unterbunden.
- Die Kinder können so ihre eigene Kreativität entfalten.
- Das Spiel wird den Kindern zurückgegeben.

### Die Trainer-Regel

- Die Trainer begleiten das Spiel aus der Coaching-Zone. Je Mannschaft dürfen sich maximal zwei Trainer oder Betreuer in der Coaching-Zone aufhalten.
- Die Trainer verstehen sich als Partner im sportlich fairen Wettkampf.
- Sie geben nur die nötigsten Anweisungen.
- Die Trainer organisieren das gemeinsame Einlaufen beider Mannschaften aus der Fan- Zone auf das Spielfeld sowie die Begrüßungs- und Verabschiedungszeremonie zwischen den Spielern beider Teams auf dem Spielfeld.





### **3. Regeln zum Spielbetrieb der FairPlayliga**

#### **Anzahl der Spieler**

Bei den **G-Junioren** dürfen **max. 6 Spieler incl. TW** sowie bis zu 8 Auswechselspieler eingesetzt werden. Auf dem Spielbericht dürfen bis zu 14 Spieler eingetragen werden.

Bei den **F-Junioren** dürfen **max. 7 Spieler incl. TW** sowie bis zu 8 Auswechselspieler eingesetzt werden. Auf dem Spielbericht dürfen bis zu 15 Spieler eingetragen werden.

#### **Auswechslung**

Spieler dürfen während einer Spielunterbrechung ein- und wieder ausgewechselt werden.

#### **Torwart**

Bei Toraus und aus dem laufenden Spiel heraus, darf der TW den Ball aus der Hand abschlagen.

#### **Freistöße/Strafstöße**

Es gibt nur direkte Freistöße. Mauerabstand hier 5 m. Der Strafstoß wird aus 8 m Entfernung ausgeführt.

#### **Einwurf**

Bei falschem Einwurf, erhält der Spieler die Möglichkeit nach einer Erklärung diesen zu wiederholen.

#### **Spielerpass**

Die Spieler müssen alle im Besitze eines gültigen Spielerpasses sein. Ordnungsgemäße Passkontrolle/ Kontrolle der Spielberechtigungslisten mit Bild ist durchzuführen.

#### **Abseits-/Rückpassregel**

Die Abseits- und Rückpassregel zum TW ist aufgehoben.

#### **Schienenbeinschoner**

Schienenbeinschoner sind Pflicht.

#### **Spielverlegungen**

Anträge auf Spielverlegungen sind ausschließlich nur noch über das DFB-Net zu stellen.  
**Bitte die 5 Tagefristen beachten.**

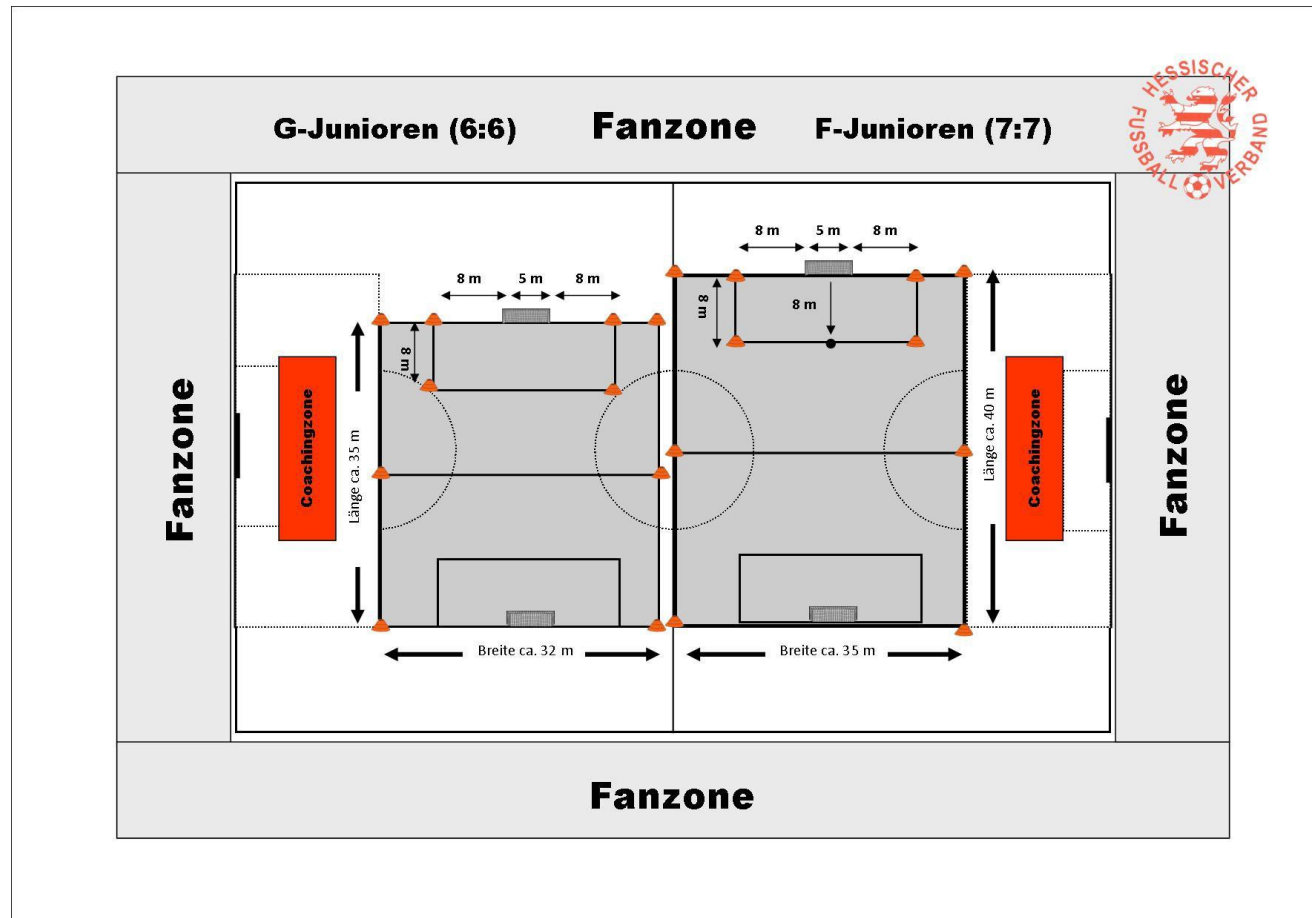
Bei Schul- und Kirchenfreizeiten wird eine Verlegung nur unter Vorlage und/oder entsprechender Belege genehmigt. Achtung: Eine nachvollziehbare Begründung ist anzugeben.

Die Verlegung des Spiels gilt erst nach Zustimmung des Klassenleiters als genehmigt.

#### 4. Spielfeldmaße

Grundsätzlich gelten die von den Kreisjugendausschüssen in den dortigen Durchführungsbestimmungen festgelegten Spielfeldgrößen. Siehe aber auch in den Allgemeinen Richtlinien des VJA.

**F-Junioren: ca. 35 x 40 m (7 gegen 7) und G-Junioren: ca. 32 x 35 m (6 gegen 6)**



Die bei solchen Spielfeldgrößen notwendigen Linien (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstemeln gekennzeichnet werden.



## 5. Spielbericht – Online (elektronischer Spielbericht)

Für die Nutzung des elektronischen Spielberichtes gilt:

Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn muss der Platzverein kontrollieren, dass beide Vereine den ordnungsgemäß ausgefüllten Onlinespielbericht freigegeben haben. Sollte vor Ort keine Onlineprüfung möglich sein, sind die Aufstellung und die ausgedruckten Spielberechtigungsliste mit Bildern beider Trainern/Betreuern zur Prüfung vorzulegen. Änderungen dürfen nach der Freigabe nur durch den SR/Heimverein vorgenommen werden.

Bei fehlendem Lichtbild im digitalen Spielerpass und fehlender Legitimation haben die Vereine unaufgefordert einen Online-Ausdruck mit Unterschrift des verantwortlichen Trainers dem Klassenleiter zuzusenden.

Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen dem betroffenen Spieler nicht die Einsatzberechtigung, sofern sich der Spieler ordnungsgemäß nach § 71 Nr.2 SpO legitimieren kann.

Der Schiedsrichter/Heimverein ist verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen. Er hat die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Ende des Spiels vorzunehmen und den Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gem. § 18 StrO geahndet werden.

Die Eintragung eines Platzordnerobmannes und eines Hygienebeauftragten ist Pflicht. Eingetragen werden müssen auch beide Mannschaftsbetreuer.

**Entgegen anders lautender Regelungen beim HFV, verzichtet der KJA Darmstadt bis auf weiteres auf die Eintragungen der Auswechslungen von Spielern im elektronischen Spielbericht. Sind keine Eintragungen vorhanden, gelten alle auf dem Spielbericht aufgeführten Spieler als eingesetzt.**

Vorkommnisse sind im Feld „Bemerkungen“ anzugeben.

Bei Systemausfall wird ein Papier-Spielbericht verwendet. In diesem Fall sind die Vereine für die Ergebnismeldung ins DFB-Net verantwortlich (siehe Punkt 7).

## 6. Bei Ausfall des elektronischen Spielberichtes ist wie folgt zu verfahren:

Ausfüllen des handgeschriebenen Spielberichtes. Hierfür sind nur die Original- Spielberichtsformulare des HFV zu verwenden. (einfach)

Die Spielberichte müssen vom Heimverein korrekt und vollständig mit der Anschrift des Klassenleiters, Spielnummer, Spielpaarung, Datum, Spielklasse, Spielgruppe, Ergebnis usw. ausgefüllt werden. Eingetragen werden müssen beide Mannschaftsbetreuer sowie der Platzordnerobmann. Der Platzordnerobmann muss als solcher eindeutig erkennbar sein. Rückennummern der Spieler müssen mit dem Spielbericht übereinstimmen.

Der Originalspielbericht ist nach dem Spiel vom Heimverein innerhalb von 24 Stunden an den jeweiligen Klassenleiter zu senden. Hierfür stellt der Platzverein einen ausreichend frankierten Briefumschlag zur Verfügung.



## **7. Meldungen an das DFB-Net/Ergebniseingabe**

Die Vereine sind verpflichtet, eventuelle Spielausfälle an das DFB-Net zu melden. Spielergebnisse werden nicht veröffentlicht.

## **8. Sicherheitsbestimmungen:**

**Zur Vermeidung von Unfällen sind die Kleinfeldtore so im Boden zu verankern oder an Geländern zu befestigen, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Falle ausgeschlossen werden kann. Der Heimverein ist hierfür haftbar.**

**Für den Kreisjugendausschuss**

**August 2021**

**Christophe Hotz  
Kreisjugendwart**

# Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2021/2022



## Inhaltsverzeichnis

<b>Grundsätze:</b> .....	2
<b>Spielfeld/Aufbau:</b> .....	2
<b>Organisation und Regeln:</b> .....	3
<b>Spielmodus:</b> .....	5
<b>Spielberechtigungen:</b> .....	7
<b>Elektronischer Spielbericht/ Passkontrolle:</b> .....	7
<b>Nichtantreten:</b> .....	8
<b>Schlussbestimmungen:</b> .....	8

# Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2021/2022

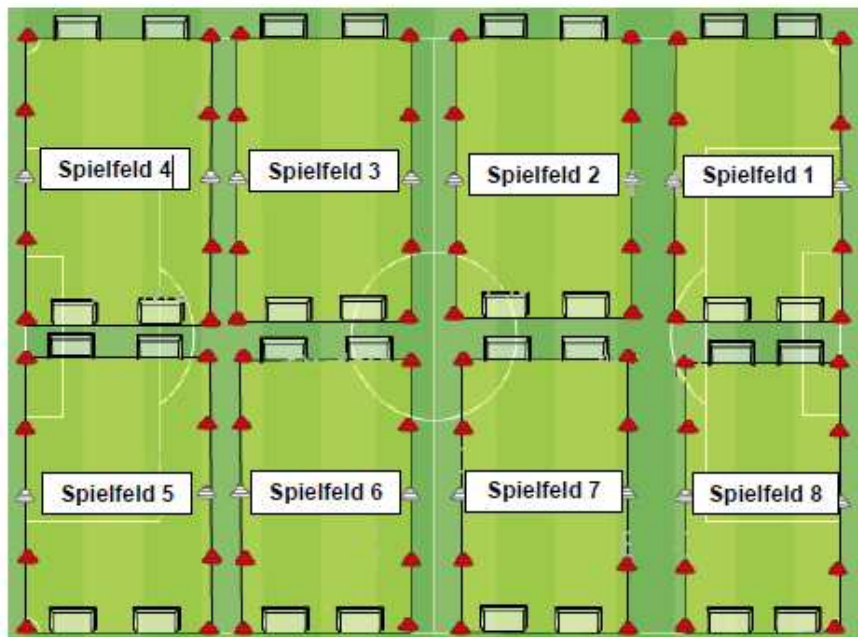


## Grundsätze:

Die Kinder spielen alleine, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg.

## Spielfeld/Aufbau:

- Gespielt wird 3 gegen 3 auf vier Mini-Tore ohne Torhüter auf einer Spielfeldgröße von ca. 22 m (Breite) und 28 m (Länge).
  - Optional: die Feldgröße kann leistungsgerecht angepasst werden (größer/kleiner)
  - Optional: - 2 gegen 2  
- 5 gegen 5 bei den E-Junioren und älter (Sonderspielrunde)
- Auf ein „normales“ Fußballfeld passen bis zu acht Mini-Spielfelder.



- Beispiel für den Materialbedarf je Spielfeld: 8 Markierungskegel für die Torschusszonen, 2 Markierungskegel für die Mittellinie, 4 Mini-Tore, Markierungsscheiben oder ähnliches zum Markieren der Linien.

# Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2021/2022



- Eine Nummerierung der Spielfelder wird empfohlen, um den Kindern und Betreuern die Orientierung zu erleichtern.
- **Jeder Verein bringt pro Team, jeweils zwei eigene Mini-Tore (z.B. sogenannte Pop-Up Tore) am Spieltag mit, sofern vom Veranstalter keine anderen Hinweise erfolgen.**

## Zahl der Spieler in jeder Mannschaft:

- Im 3 gegen 3 besteht ein Team aus mindestens 3, maximal 6 Spielern, empfohlen werden 4 Spieler.

## Mögliche Teamzusammenstellungen im 3 gegen 3 sind:

4 Kinder = 1 Mannschaft	7 Kinder = 2 Mannschaften (1 Mannschaft ohne Auswechsler)
5 Kinder = 1 Mannschaft	8 Kinder = 2 Mannschaften
6 Kinder = 1 Mannschaft	9 Kinder = 2 Mannschaften
	10 Kinder = 2 Mannschaften
	11 Kinder = 2 Mannschaften
	12 Kinder = 2 Mannschaften oder 3 Mannschaften

## Organisation und Regeln:

Die Spielzeit beträgt **max. 7 Minuten**. Eine Gesamtspielzeit von 80 Minuten darf bei den F- und G-Junioren nicht überschritten werden. Zwischen den Spielen müssen angemessene Pausen (mind. 3min) stattfinden.

### Beispiele:

Bei einem Spielfest mit 8 Mannschaften

(4 Spielfelder/ Spielzeit 7min/ große Pause: 15min, sonst 3min):

2 Spiele- große Pause- 2 Spiele- große Pause- 2 Spiele = Spielzeit 42min/ Dauer ca. 80min

Bei einem Spielfest mit 16 Mannschaften (8 Spielfelder/ Spielzeit 5 min/ große Pause: 15min)

3 Spiele- große Pause- 3 Spiele- große Pause- 3 Spiele= Spielzeit 45min/ Dauer ca. 90min

# Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2021/2022



**Die Anzahl der Spiele, die Länge der Spiele und die Länge der Pausen können situationsbedingt angepasst werden, z.B. kürzere Spielzeit und längere Pausen bei hohen Temperaturen.**

- Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch den Spielefestleiter.
- Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
- Jede teilnehmende Mannschaft stellt einen Feldbetreuer, der die Mannschaft durch das Spielefest (auch bei Auf- und Abstieg) dauerhaft begleitet.
- Der Feldbetreuer deutet durch Heben des Balles an, dass das Feld bereit ist und eröffnet bei Anpfiff durch den Spielefestleiter das Spiel durch Einrollen des Balles auf Höhe der Mittellinie.
- Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
- **Nach jedem Tor wechseln beide Teams alle Rotationsspieler ein.**
- Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
- Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes – das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und der/die Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
- **Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.**
- **Bei An- und Abstoß muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen.**
- Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei nur indirekt erzielt werden. Ecken werden von der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass ausgeführt werden.
- Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus soll ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.

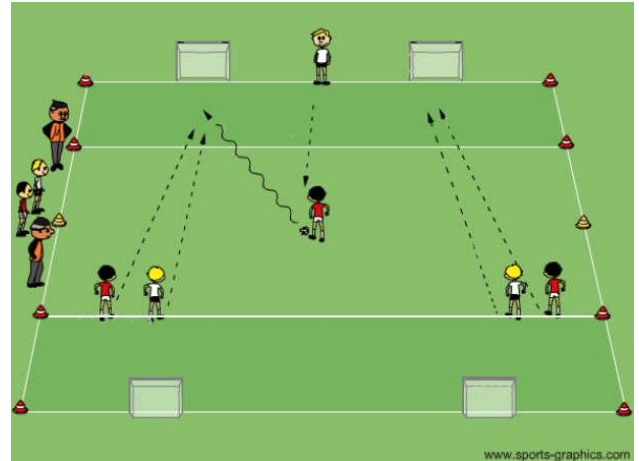


# Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2021/2022



## ▪ F-Jugend und älter:

- Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf.
- Bei Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafangriff (Penalty) von der Mittellinie gegen den regelverstoßenden Verteidiger im 1:1. Die übrigen vier Spieler befinden sich an der anderen Schusslinie und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen (siehe Grafik).



- **Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.**
- Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter kommen bei Funiño nicht zur Anwendung.
- Des Weiteren gelten die drei besonderen Regeln der Fairplay-Liga (Schiedsrichter-, Trainer und Fanregel).

## Spielmodus:

- Es wird empfohlen gleichstarke Teams zu bilden. Zu Beginn jedes Spielfestes lost der Spielfestleiter aus, welche Mannschaften auf welchem Feld beginnen oder die Trainer einigen sich einvernehmlich auf eine Einteilung nach Spielstärke
  - Sollte ein ungerade Anzahl Mannschaften bei einem Spielfesten entstehen, so können
    - Möglichkeit 1: Spieler verschiedener Teams gründen gemeinsam ein neues Team bspw. Verein A, B und C reisen mit jeweils 6 Spielern an: 1-2 Spieler von Team A, B und C gründen Team D

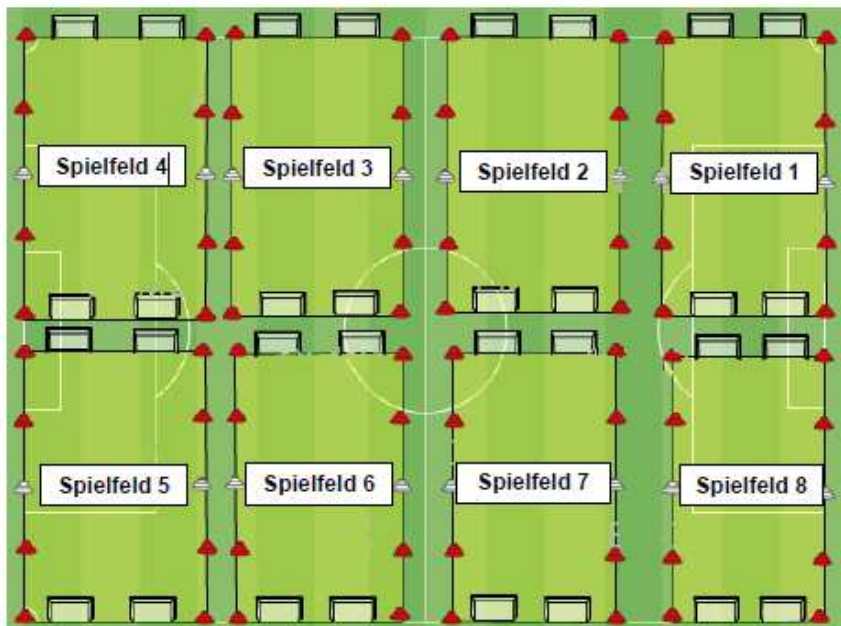
# Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2021/2022



Möglichkeit 2: der Spielfestleiter lost vor Beginn aus, welches Team im Spiel wann aussetzt. Das Team was ausgesetzt hat spielt auf dem Feld weiter, wo das nächste Team, das aussetzt spielen würde. Bsp. Team A gewinnt das Spiel auf Feld 4 und würde somit im nächsten Spiel auf Feld 3 spielen, dort spielt nun Team B, das vorher ausgesetzt hatte usw.

- Das Siegerteam des „höchsten“ Feldes und das Verliererteam des „niedrigsten“ Feldes bleiben nach dem Spiel auf ihrem Feld stehen. Alle anderen Mannschaften steigen auf oder ab und wechseln damit das Feld.
- Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat.
- Bei 0:0 entscheidet das Kinderspiel "Schere-Stein-Papier".

## Modus zum „Auf- und Abstieg“ zu den weiteren Spielfeldern:



Spielfelder 4 bis 1: **Verlierer** gehen nach **links** – **Gewinner** gehen nach **rechts**  
Spielfelder 8 bis 5: **Verlierer** gehen nach **rechts** – **Gewinner** gehen nach **links**

**Gewinner von Feld 1: verbleibt im Feld** – **Verlierer von Feld 8: verbleibt im Feld**

*Somit wird erreicht, dass auf einem Großfeld bis zu acht verschiedene „Ligen“ entstehen, die dem unterschiedlichen Leistungsniveau gerecht werden. Bei weniger Mannschaften verringert sich die Anzahl der Spielfelder entsprechend. Das Spielsystem bleibt aber gleich.*

# Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2021/2022



## Spielberechtigungen:

- Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch einen gültigen Spielerpass nachweisen können.

## Elektronischer Spielbericht/ Passkontrolle:

- Der Kreisjugendausschuß legt Spielenachmittage im dfbnet an, um den Vereinen die Dokumentation zu erleichtern
- Die Vereine erhalten eine Übersicht über die Ausrichter und Einteilung der Mannschaften.
- **ACHTUNG: Alle Mannschaften eines Spielfestes beginnen immer zeitgleich. Wir empfehlen den ausrichtenden Vereinen im Vorfeld Informationen an die teilnehmenden Mannschaften zu versenden, z.B. Hinweise zu Hygienekonzepten, Treffpunkt der Feldbetreuer usw.**
- Die Mannschaftsaufstellung ist vor Spielbeginn durch alle Vereine im elektronischen Spielbericht freizugeben.
- Der jeweilige Verein ist für die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und im Spielerpass verantwortlich.
- Die Richtigkeit der Eintragungen wird durch die Freigabe des elektronischen Spielberichts bestätigt. Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen den betroffenen Spielern nicht die Einsatzberechtigung sofern sich die Spieler ordnungsgemäß legitimieren.
- Jeder Verein hat bei seinem Gegner eine digitale Passkontrolle durchzuführen.
- Der ausrichtende Verein vervollständigt den Spielbericht über den Reiter „Nichtantritt Schiri“ mit den vorgeschriebenen Angaben über Unfälle u. ä.
- Der ausrichtende Verein ist verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen. Er hat die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Spielende vorzunehmen, alle Spiele im elektronischen Spielbericht sind mit 0:0 auszufüllen und der Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gem. § 18 Strafordnung geahndet werden.

# Durchführungsbestimmungen zu den Spielfesten in der Saison 2021/2022



## **Nichtantreten:**

- Die Mannschaften sind verpflichtet, zu den organisierten Spielfesten / Turnieren der F- und G-Junioren anzutreten.
- Ein Nichtantreten wird gemäß Satzung geahndet.

## **Schlussbestimmungen:**

- Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.

## **Für den Kreisjugendausschuss:**

**Christophe Hotz**

**August 2021**

**Kreisjugendwart**