



## Durchführungsbestimmungen für die Junioren-Spielklassen der Saison 2020 / 2021

### Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV, sowie die allg. Richtlinien (Durchführungsbestimmungen der jeweiligen Altersklasse), herausgegeben von dem Verbandsjugendausschuss. Vereine sowie die zuständigen Mannschaftsverantwortlichen sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten!

### Elektronischer Spielbericht (Spielbericht-Online):

Der **elektronische Spielbericht** ist in allen Ligen (inkl. der F-Junioren) als vorgeschriebener Spielbericht zu verwenden! Sollte aus bestimmten Gründen die Verwendung des elektronischen Spielberichtes eingeschränkt oder nicht möglich sein, muss auf den bekannten „Papierspielbericht“ (Vordruck des HFV) ausgewichen werden.

Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn hat der Platzverein den von beiden Vereinen ordnungsgemäß ausgefüllten und freigegebenen Onlinespielbericht dem SR vorzulegen. Änderungen dürfen nach der Freigabe nur durch den SR vorgenommen werden. Darüber hinaus sind auch die Spielerpässe von beiden Mannschaften 30 Minuten vor Spielbeginn dem SR vorzulegen.

Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen dem betroffenen Spieler nicht die Einsatzberechtigung, sofern sich der Spieler ordnungsgemäß nach § 9 Nr. 3 der Jugendordnung legitimieren kann.

Bei einem fehlenden Spielerpass und fehlender Legitimation haben die Vereine unaufgefordert einen Online-Ausdruck mit eigenhändiger Unterschrift des betreffenden Spielers dem SR vorzulegen und anschließend dem Klassenleiter zuzusenden.

Alle für den Einsatz vorgesehenen Spieler sind vor Spielbeginn in dem elektronischen Spielbericht eingetragen werden. Der Spielführer ist besonders zu kennzeichnen. Bei der Einwechslung hat der Spieler dem Schiedsrichter seinem Namen und die Rückennummer, mit der er auf dem Spielberichtsbogen aufgeführt ist, mitzuteilen. Der Schiedsrichter ist verpflichtet, die jeweils **erste Einwechslung** eines Spielers im elektronischen Spielbericht zu vermerken.

Schließt der Schiedsrichter vor Ort den elektronischen Spielbericht online ab, wird auch das Ergebnis automatisch an das DFBnet übermittelt. Dies entbindet die Vereine aber nicht von der generellen Verpflichtung, die Ergebnisse rechtzeitig zu melden. Hier also immer mit dem Schiedsrichter kurz in Kontakt treten, damit der Meldefluss gewährleistet bleibt.

**Sollte zu einem Spiel kein Schiedsrichter erscheinen, bzw. ist keiner angesetzt, so ist der Heimverein für alle Eingaben im elektronischen Spielbericht verantwortlich.**

**Zu dem Spielbericht-Online bitte auch folgende Anlage beachten:**

**Durchführungsbestimmungen im Rahmen der Nutzung des elektronischen Spielberichtes gemäß § 12 Nr. 3 (letzter Satz) Jugendordnung**

Zu den **Spielerpässen** bitte auch folgende Anlage beachten:

## Durchführungsbestimmungen zu § 9a) der Jugendordnung für die Spielzeit 2020/2021

### 1. Prüfung und Nachweis der Spiel- und Einsatzberechtigung (Spielerpass) nach § 9 Jugendordnung - gilt für die Spielklassen ohne Nutzung der digitalen Passkontrolle

... und nachfolgende Punkte ...

#### Spielergebnisse

Die Platzvereine sind verpflichtet, das Spielergebnis und die Spielausfälle (**inkl. Pokalspiele!**) an das DFBnet zu melden. **Schließt der Schiedsrichter den elektronischen Spielbericht ordnungsgemäß nach dem Spiel sofort ab, wird das Ergebnis automatisch übermittelt.** Eine weitere Meldung ist dann nicht mehr notwendig. *Bitte - wie bereits erwähnt - absprechen!*

Spielergebnisse, einschließlich Abbruch und Ausfall, gelten als unverzüglich im Sinne § 39 der JO mitgeteilt, wenn sie bis 18.00 Uhr des Tages, an dem das Spiel stattfindet, eingepflegt sind. Für Spiele, die nach 17.00 Uhr beginnen, gelten die Spielergebnisse als unverzüglich mitgeteilt, wenn sie bis spätestens eine Stunde nach Spielende in das System eingepflegt sind.

Bei Schwierigkeiten mit der Übermittlung eines Ergebnisses, bitte bis spätestens einen Tag nach dem Spiel eine Mail an [DFBnet@hfv-online.de](mailto:DFBnet@hfv-online.de) unter Schilderung der aufgetretenen Probleme zu senden. Spielkennung nicht vergessen.

#### Spielverlegungen

Spielverlegungen sind ausnahmslos genehmigungspflichtig! Anträge hierzu - **mit der Einverständniserklärung des Gegners und neuem Spieltermin** - sind dem Klassenleiter **mind. 7 Tage** vor Spieltermin über das DFBnet (Spielverlegungsantrag) einzureichen.

**Die beantragte Verlegung gilt erst nach Zustimmung des Klassenleiters als genehmigt!**

Die Möglichkeit einen Online-Spielverlegungsantrag zu stellen befindet sich unter der Kategorie Ergebnismeldung im DFBnet (personalisierte Kennung notwendig).

Ausnahmen bilden hier die Witterungsverhältnisse, die unter Umständen eine kurzfristige Verlegung erfordern.

#### Schiedsrichter:

Die Ansetzung der Schiedsrichter für alle Kreisligen und Kreisklassen erfolgt ausschließlich, **über das DFBnet!** In dieser Saison werden - aus Gründen des Schiedsrichtermangels - vorrangig die Kreisligen der älteren Jahrgänge angesetzt!

Tritt bei einem Pflichtspiel der angesetzte Schiedsrichter zur angesetzten Zeit nicht an, müssen sich die Vereine ernstlich bemühen, einen anderen unbeteiligten Schiedsrichter zu finden. Bleibt dieses Bemühen ohne Erfolg, muss das Spiel von einem beteiligten oder nicht anerkannten Schiedsrichter geleitet werden, den der Platzverein zu stellen hat. Es wird auch in diesem Fall als Pflichtspiel gewertet (gemäß § 33 JO)!

Reist ein Schiedsrichter zu einem Spiel an und stellt fest, dass nicht gespielt werden kann, erhält er nur die Hälfte des jeweiligen Spesensatzes.

#### Spielberechtigung (Stichtage) / Spieldauer:

A-Junioren: 01.01.2002 (2 x 45 Min.)

E-Junioren: 01.01.2010 (2 x 25 Min.)

B-Junioren: 01.01.2004 (2 x 40 Min.)

F-Junioren: 01.01.2012 (2 x 20 Min.)

C-Junioren: 01.01.2006 (2 x 35 Min.)

Bambini: 01.01.2014 (max. 20 Min.)

D-Junioren: 01.01.2008 (2 x 30 Min.)

Verlängerung: A-: 2 x 15 Min. / B-: 2 x 10 Min. / C- bis E-Junioren: 2 x 5 Min.

Die **Spielberechtigung** ist durch den Spielerpass nachzuweisen (gemäß § 9 JO).

### Ballgrößen:

Ballgrößen und -gewichte

#### **Altersklasse Größe (Gewicht)**

A-Junioren	5
B-Junioren	5
C-Junioren	5
D-Junioren	5 (350 gr.)
<b>E-Junioren</b>	<b>4 (290 / 350 gr.)</b>
<b>F-Junioren</b>	<b>4 (290 gr.)</b>
<b>G-Junioren</b>	<b>4 (290 gr.)</b>

### Spieltechnische Bestimmungen (Auszüge aus der Jugendordnung):

#### **§ 12 Jugendordnung**

1. In den Altersklassen E- bis A-Junioren können bis zu vier Spieler oder Spielerinnen ausgetauscht und wieder eingewechselt werden.
2. In den Altersklassen G- und F-Junioren können bis zu acht Spieler oder Spielerinnen ausgetauscht und wieder eingewechselt werden.
3. Auf dem Spielbericht dürfen bis unmittelbar nach Spielende bei
  - a) 11er-Mannschaften maximal 15 Spieler oder Spielerinnen
  - b) 9er-Mannschaften maximal 13 Spieler oder Spielerinnen
  - c) 7er-Mannschaften maximal 11 Spieler oder Spielerinnen
  - d) bei G- und F-Junioren maximal 15 Spieler oder Spielerinnen mit Vor- und Zunamen sowie mit Geburtsdatum eingetragen, bzw. gestrichen werden.
4. Bei Spielbeginn müssen
  - a) bei 11er-Mannschaften mindestens 7 Spieler oder Spielerinnen
  - b) bei 9er-Mannschaften mindestens 6 Spieler oder Spielerinnen
  - c) bei 7er-Mannschaften mindestens 5 Spieler oder Spielerinnen auf dem Spielfeld sein.Werden diese Zahlen im laufenden Spiel unterschritten, muss der Schiedsrichter das Spiel abbrechen. Das Spiel ist für die Mannschaft entsprechend dem Spielstand zum Zeitpunkt des Abbruchs, mindestens jedoch mit 0:3 Toren, als verloren zu werten.

#### **§ 13 Spielbetrieb bei den G- bis D-Junioren (Auszug)**

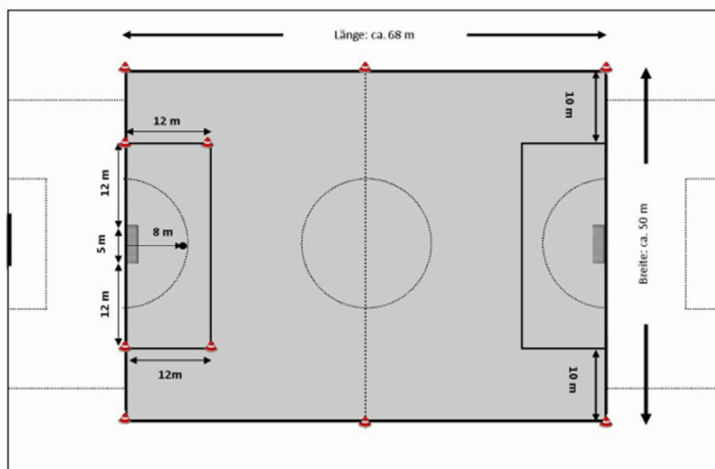
1. D-Juniorenmannschaften spielen als 9er-Mannschaften oder als 7er-Mannschaften auf verkleinerten Spielfeldern
2. E-Juniorenmannschaften spielen als 7er-Mannschaften auf verkleinerten Spielfeldern.
3. F-Juniorenmannschaften spielen **maximal** als 7er-Mannschaften auf verkleinerten Spielfeldern nach den Richtlinien der FAIPLAY-Liga.
4. G-Juniorenmannschaften spielen **maximal** als 6er-Mannschaften auf verkleinerten Spielfeldern nach den Richtlinien der FAIPLAY-Liga.
5. Zur Durchführung der Spiele im Rahmen von FAIRPLAY-Runden erlässt der Verbandsjugendausschuss verbindliche Bestimmungen.
6. Zu den **Spielfeldmaßen** und **Ballgrößen** erlässt der Verbandsjugendausschuss besondere Bestimmungen.
7. In den Altersklassen der F- und G-Junioren dürfen weder Meisterschaften ausgetragen noch Pokalsieger ermittelt werden. Gemeldete Mannschaften sind jedoch verpflichtet, zu organisierten Spielen, Spielrunden oder Turnieren anzutreten. Bei unbegründeten Absagen eines Spiels tritt § 41 der Strafordnung ein.

...

## Spielfeldmaße / Sonderregelungen:

### **Spielfeldmaße 9er-Feld D-Junioren**

Grundsätzlich gelten die von den Kreisjugendausschüssen in den dortigen Durchführungsbestimmungen festgelegten Spielfeldgrößen.



Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von ca. 68 x ca. 50 m (Strafraumgröße 29 x 12 m, Strafstoßpunkt 8 m) ausgesprochen. Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen.

Bei den **C- & B-Juniorenmannschaften spielen auch 9er-Mannschaften** mit, ebenso bei den **D-Juniorenmannschaften 7er-Mannschaften**.

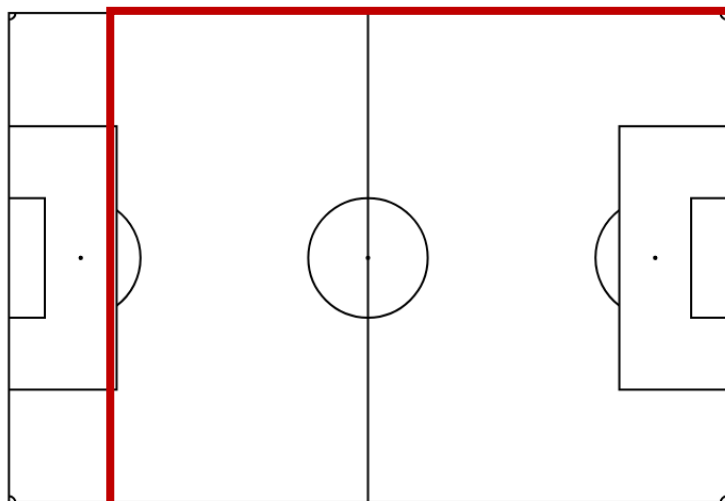
Diese Spiele werden nach dem „Norweger Modell“ abgewickelt, d. h. der jeweilige Spielgegner tritt ebenfalls in dieser Mannschaftsstärke an.

**C-9er-Mannschaften** spielen auf dem Spielfeld der D-9er-Mannschaften (Kleinfeldtore), allerdings nicht seitlich eingerückt. In der Verlängerung zur Außenlinie sind Markierungsteller ausreichend. Wo möglich, können auch mit Absprache des jeweiligen Spielgegners auch Großfeldtore verwendet werden.

**D-7er-Mannschaften** spielen von 16er zu 16er (bilden auch die Außenlinien), auch hier reichen Markierungsteller.

**C- & B-9er- bzw. D-7er-Mannschaften können nicht in die KL/GL aufsteigen.**

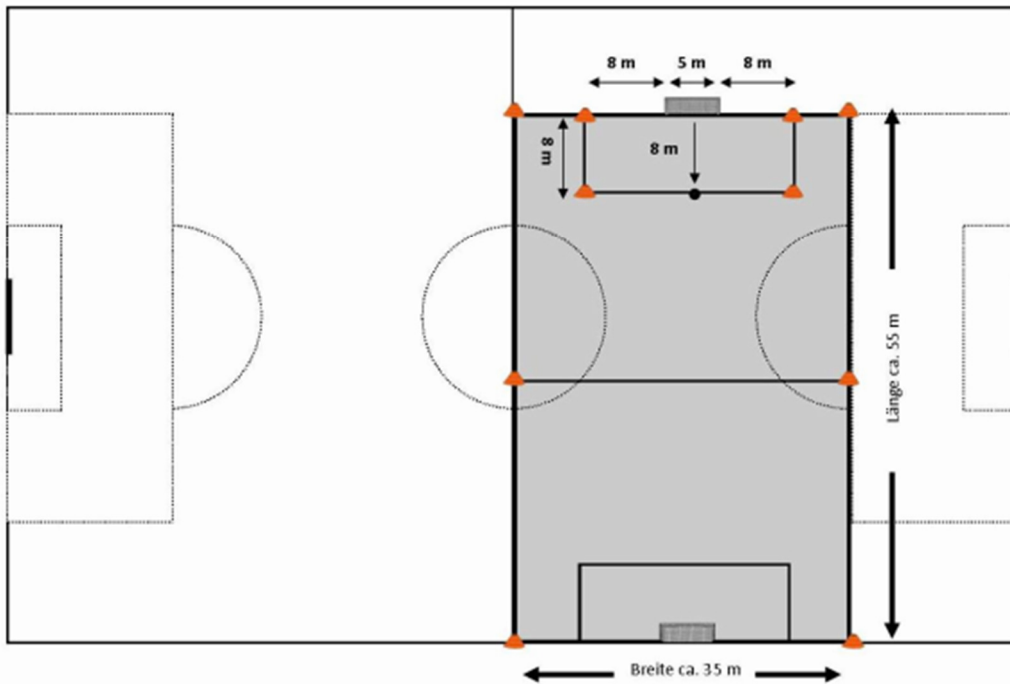
### **Spielfeld der B-9 Junioren, große Tore (1 x mobiles Großfeldtor)**



Die aktuelle Mittellinie sowie die Höhe des 16er brauchen nur mit Markierungsteller/Hüttchen an der Außenlinie gekennzeichnet werden.

## Spielfeldmaße der E-Junioren

Grundsätzlich gelten die von den Kreisjugendausschüssen in den dortigen Durchführungsbestimmungen festgelegten Spielfeldgrößen.

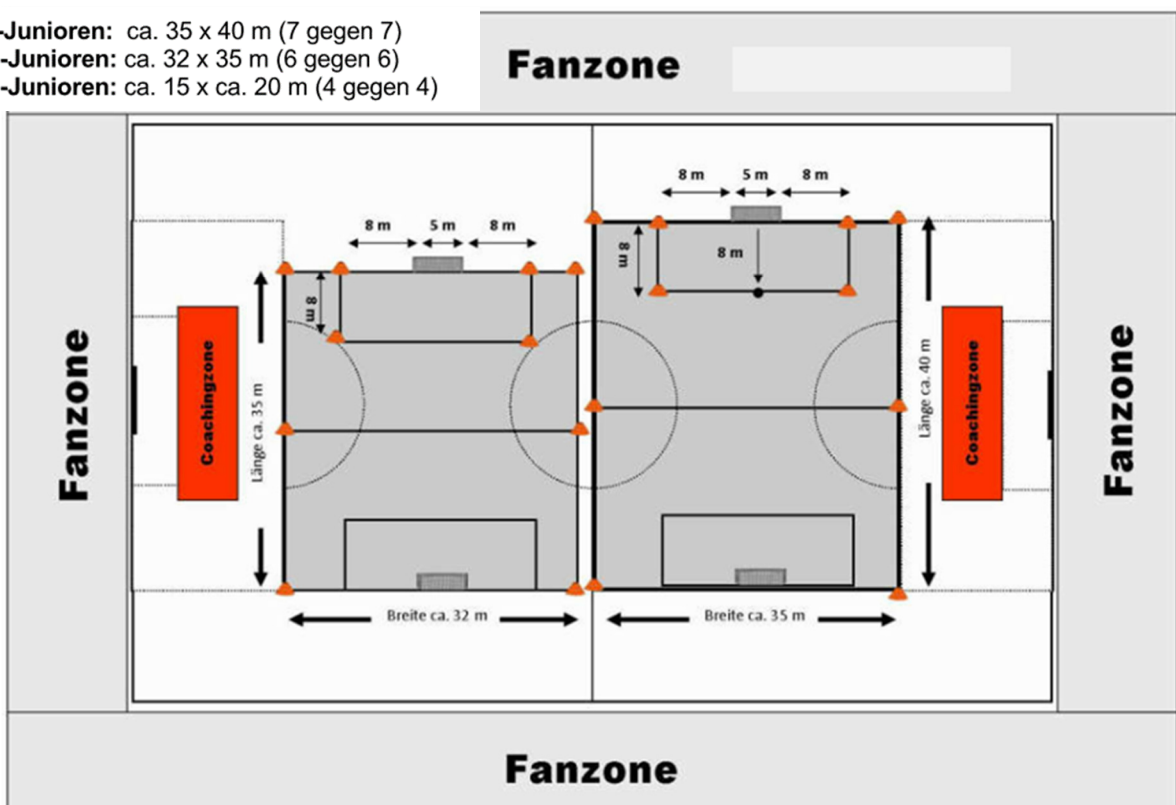


Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von ca. 55 x ca. 35 m (Strafraumgröße 21 x 8 m, Strafstoßpunkt 8 m) ausgesprochen. Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen.

Die bei einer solchen Spielfeldgröße notwendigen Linien (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstellern gekennzeichnet werden.

## Spielfeldmaße der G- und F-Junioren (FAIRPLAY-Liga)

- F-Junioren: ca. 35 x 40 m (7 gegen 7)
- G-Junioren: ca. 32 x 35 m (6 gegen 6)
- G-Junioren: ca. 15 x ca. 20 m (4 gegen 4)



### Rückzug von Mannschaften gem. Spielordnung:

Zieht ein Verein eine Mannschaft aus dem laufenden Spielbetrieb zurück oder tritt sie dreimal nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus. Siehe auch SpO §§ 38a und 38b. Punkte und Tore verbleiben in der Wertung. Die noch ausstehenden Spiele werden mit 3:0 Toren und drei Punkten für den jeweiligen Spielgegner gewertet. Siehe auch § 16/2 der JO.

Zieht eine Mannschaft vor dem ersten Spieltag zurück, wird sie komplett aus dem Spielbetrieb gelöscht.

### Spielorte:

Die Jugendspielgemeinschaften sind verpflichtet, bei schlechter Witterung oder Terminüberschneidungen auf einen anderen Platz der beteiligten Vereine auszuweichen. Sollte sich der festgelegte Spielort ändern, so ist der Platzverein verpflichtet, die Änderung mindestens 3 Tage vor dem Spieltag dem Spielgegner, dem Klassenleiter und Schiedsrichteransetzer mitzuteilen!

Bei Platzsperrungen ist der Klassenleiter und Schiedsrichter, sowie der jeweilige Spielgegner rechtzeitig zu informieren (DFBnet beachten!)

### „Der letzte Spieltag“:

Der letzte Spieltag wird in der Regel zeitgleich (Tag und Uhrzeit) ausgetragen!

### Untere Mannschaften gem. § 8 der Jugendordnung

1. A2-, A3-, B2-, B3-, B4-Mannschaften nehmen als untere Mannschaften ihrer Altersklasse in Konkurrenz teil.

Mannschaften mit einer geringeren Sollzahl an Spielern, die auf verkleinerten Spielfeldern spielen, gelten stets als untere Mannschaften.

**Bei der Anwendung der Regelungen ist zwischen folgenden Wettbewerben zu unterscheiden:**

- a) Qualifikationsspiele und Feld-Meisterschaften
- b) Hallen-Meisterschaften
- c) Hessenpokal / Waldecker Pokal

**Jeder Wettbewerb ist gesondert zu bewerten.**

2. Im unmittelbar vorausgegangenen Pflichtspiel einer höheren Mannschaft derselben Altersklasse eingesetzte Spielerinnen und Spieler (§12 Nr. 3 Jugendordnung) dürfen zum nächstfolgenden Pflichtspiel einer unteren Mannschaft stets nur um eine Stufe nach unten wechseln. Die Anzahl der Spielerinnen und Spieler, die nach unten übernommen werden dürfen, ist abhängig von der Sollzahl an Spielern der unteren Mannschaft begrenzt auf:

- a) maximal 3 bei 11er-Mannschaften,
- b) maximal 2 bei 9er-Mannschaften,
- c) maximal 1 bei 7er-Mannschaften

Im ersten Pflichtspiel jedes Wettbewerbs dürfen in unteren Mannschaften nur ebenso viele Spieler eingesetzt werden, die gemäß der namentlichen Spielermeldung zur nächsthöheren Mannschaft gehören.

Diese Regelungen gelten für offizielle Hallenrunden analog. Gemäß Satz 2 kann hier jeweils nur eine Spielerin oder ein Spieler nach unten übernommen werden. Bei Hallenturnieren entspricht ein Spieltag einem Pflichtspiel.

3. In einer höheren Mannschaft können Juniorinnen und Junioren, die im vorausgegangenen Pflichtspiel in einer unteren Mannschaft derselben Altersklasse gespielt haben, uneingeschränkt eingesetzt werden.

4. In den letzten vier Meisterschaftsspielen laut offizieller Terminliste von unteren Mannschaften sowie in etwaigen Entscheidungs- oder Relegationsspielen dürfen Juniorinnen und Junioren, die in mehr als fünf Rückrundenspielen einer höheren Mannschaft derselben Altersklasse ihres Vereins eingesetzt waren (§ 12 Nr. 3 Satz 2 Jugendordnung), nicht mehr in unteren Mannschaften

eingesetzt werden. Als offiziell gilt die in der Rundenbesprechung festgelegte Terminliste. Eventuell notwendig gewordene Nachholtermine für zuvor ausgefallene Spiele der Meisterschaftsrunde sind von dieser Beschränkung nicht betroffen.

5. Von diesen Einschränkungen sind erlaubte vorherige Einsätze von Juniorinnen und Junioren in Mannschaften einer höheren Altersklasse nicht erfasst. Ebenfalls nicht betroffen ist der Einsatz von Juniorinnen in einer Juniorenmannschaft.

#### § 40 Nr. 2 Jugendordnung

##### **Einsatz von persönlichen Strafen bei Junioren/-innen-Spielen**

1. Verwarnungen und Feldverweise auf Dauer sind analog zu den Senioren/Frauen zu verhängen. Feldverweise mittels Gelb/roter Karte sind nicht zulässig.
2. Die Verwendung von Signalkarten ist bei **D-, E-, F- und G-Junioren/-innen** nicht gestattet.

...

##### Aufstiegsregelung der A- bis D- Junioren zur GL der Region Kassel:

Die 3 (4) Kreismeister der **A-Junioren** der Region Kassel steigen direkt in die GL Kassel auf. Der vierte Aufsteiger bezieht sich auf einen evtl. Aufsteiger der KL Hersfeld-Rotenburg/Werra-Meißner-Kreis.

Die 3 Kreismeister der **B-Junioren** der Region Kassel steigen direkt in die GL Kassel auf.

Die 5 Kreismeister (C- und D-Junioren) der Region Kassel spielen drei Aufsteiger aus:

Spiel 1: Werra-Meißner-Kreis vs. Kassel	Mi., 23.06.2020
Spiel 2: Verlierer 1 vs. Schwalm-Eder-Kreis	Sa., 26.06.2020
Spiel 3: Hofgeismar-Wolfhagen vs. Waldeck	Mi., 23.06.2020

Verzichtet ein Kreismeister auf sein Aufstiegsrecht, kann es an den **nächsten Verein** – maximal bis Platz 4 – weitergegeben werden.

##### Qualifikations- & Entscheidungsspiele bei den E-Junioren / Spielmodi:

**E-Junioren:** Gespielt werden 4 einfache Qualifikationsrunden (max. 6 Spieltage) zur Kreisliga, sowie 1. und 2. Kreisklasse.

Zur Kreisliga qualifizieren sich die jeweiligen zwei Gruppenersten. Diese KL spielt mit max. 8 Mannschaften in Hin- und Rückrunde.

Die weiteren Mannschaften aus der Qualifikation bilden die 1. und 2. Kreisklasse. Diese beiden Kreisklassen spielen ebenfalls mit max. 10 Mannschaften in Hin- und Rückrunde.

**F-Junioren:** Spielen in 3 Gruppen nach den Regeln der FAIRPLAY-Liga.

**G-Junioren:** Spielen in Turnierform nach den Regeln der FAIRPLAY-Liga.

#### **Für alle Qualifikationsrunden gilt außerdem § 16a der JO**

##### **„Qualifikationsspiele und Qualifikationsrunden vor den Meisterschaftsrunden“**

1. Den Meisterschaftsrunden (Hauptunden) können auf Kreisebene zum Zweck der Zuordnung in Spielklassen Qualifikationsrunden oder Qualifikationsspiele vorangestellt werden. Qualifikationsrunden sollen im Einrundensystem durchgeführt werden.

2. Die Tabelle der Qualifikationsrunde richtet sich nach den in diesen Spielen insgesamt erreichten Punkten. Sollte dadurch eine relevante Entscheidung noch nicht gefallen sein, ist sie nach folgenden Kriterien in dieser Reihenfolge herbeizuführen:

- Direkter Vergleich aus dem Spiel / den Spielen untereinander nach Punkten
- Direkter Vergleich aus dem Spiel / den Spielen untereinander nach der Tordifferenz
- Tordifferenz aus allen Spielen innerhalb der Gruppe

Sollte nach wie vor ein Gleichstand bestehen, folgt

- ein Entscheidungsspiel gemäß Nr. 1 bei zwei betroffenen Mannschaften,
- eine weitere Entscheidungsrunde bei mehr als zwei betroffenen Mannschaften, an der nur diese Mannschaften teilnehmen.

3. Entscheidungsspiele, die eine Verlängerung erfordern, sind wie folgt zu verlängern:

A-Junioren: 2 x 15 Minuten, B-Junioren: 2 x 10 Minuten, C-, D-, E-Junioren: 2 x 5 Minuten.

4. Tritt eine Mannschaft zu einem Qualifikationsspiel nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus. Alle bis dahin erzielten Ergebnisse dieser Mannschaft sind aus der Spielwertung zu nehmen.

5. Erfolgt die Eingliederung in die Spielklassen der Meisterschaftsrunde aus unterschiedlichen Qualifikationsgruppen mit unterschiedlichen Anzahlen von teilnehmenden Mannschaften, sind Quotienten zu bilden.

### Schlussbestimmungen

Änderungen in der Jugendleitung und des Trainers/Betreuers sind unverzüglich im DFBnet-Vereinsmeldebogen einzutragen und dem Kreisjugendwart sowie Klassenleiter mitzuteilen.

Die Zustellung von Benachrichtigungen jeglicher Art im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb erfolgt über das elektronische Postfach an die Vereine oder direkt per Mail an die zuständigen Jugendleiter und/oder Trainer/Betreuer der einzelnen Mannschaften.

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.

### **BESONDERER HINWEIS:**

**Für den Fall, dass aufgrund der Corona-Pandemie behördliche und verbandsinterne Einschränkungen sowie Spielausfälle oder Abbruch den laufenden Spielbetriebes beeinflussen, wurden für eine mögliche Weiterführung oder bei kompletten Abbruch gesonderte Richtlinien (Ermittlung von Meistern, Auf- und Absteigern) erstellt.**



Aufgestellt von: KJFW Joachim Schmolt  
Edertal, den 24.08.2020

### Anlagen:

- aktuelle Jugendordnung (21.07.2020)
- aktuelle Spielordnung (25.07.2020)
- Durchführungsbestimmungen im Rahmen der Nutzung des elektr. Spielberichtes
- Durchführungsbestimmungen zu § 9a der Jugendordnung
- allg. Richtlinien für den Spielbetrieb 2020/2021 der A-, B-, C-Junioren
- allg. Richtlinien für den Spielbetrieb 2020/2021 der D-Junioren
- allg. Richtlinien für den Spielbetrieb 2020/2021 der E-Junioren
- allg. Richtlinien für den Spielbetrieb 2020/2021 der F- und G-Junioren
- Durchführungsbestimmungen zur Fairplay-Liga 4.0 (Funino)



# ANSCHRIFTENVERZEICHNIS 2020

## Kreisjugendausschuss Waldeck

### Kreisjugendwart

(Klassenleiter  
B- und D-Jun. GL  
+ G-Jun.)

Joachim Schmolt  
34549 Edertal  
Mobil: 0177-6930056  
E-Mail: [joachim.schmolt@freenet.de](mailto:joachim.schmolt@freenet.de)

Heimbachstr. 10  
Tel.: 05623-930359

### Stellv. Kreisjugendwart

(Klassenleiter A-Jun.)

Klaus Schlömp  
34549 Edertal  
Mobil: 0163-1632919  
E-Mail: [klaus.schloemp@gmx.de](mailto:klaus.schloemp@gmx.de)

In der Else 11  
Tel.: 05623-2141  
Fax: 05623-930801

### Jugendbildungs- beauftragter

Björn Hasecke  
34516 Vöhl  
Mobil: 0173-1716710  
E-Mail: [namechanger@gmx.de](mailto:namechanger@gmx.de)

Kirchtalstr. 10  
Tel.: 0173-1716710

### Referentin für Schulfußball

Noel Backhaus  
34516 Vöhl  
Mobil: 0173-2082760  
E-Mail: [backhaus.noel@gmail.com](mailto:backhaus.noel@gmail.com)

Kirchtalstr. 23  
Tel.: 05635-8226

### Kreisjugendsprecher (Klassenleiter D-Jun.)

Manuel Menne  
34537 Bad Wildungen  
Mobil: 0171-1030453  
E-Mail: [menne628@gmail.com](mailto:menne628@gmail.com)

Siedlerstr. 1  
Tel.: 05621-961780

### Referent für Mädchenfußball

Klaus Schlömp  
34549 Edertal  
Mobil: 0163-1632919  
E-Mail: [klaus.schloemp@gmx.de](mailto:klaus.schloemp@gmx.de)

In der Else 11  
Tel.: 05623-2141  
Fax: 05623-930801

### Administrator Jugend

Manfred Pallagst  
34454 Bad Arolsen  
Mobil: 0163-6745592  
E-Mail: [m.pallagst@t-online.de](mailto:m.pallagst@t-online.de)

Auf dem Mühlenwasser 2  
Tel.: 05691-7742

### Beisitzer

(Klassenleiter C-/F-Jun.)

Albrecht Will  
34497 Korbach  
E-Mail: [die-5-wills@t-online.de](mailto:die-5-wills@t-online.de)

Philosophenweg 17  
Tel.: 05631-5061700

### Beisitzer

(Klassenleiter E-Jun.)

Axel Menne  
34537 Bad Wildungen  
Mobil: 0151-19106510  
E-Mail: [hopsing5@freenet.de](mailto:hopsing5@freenet.de)

Siedlerstr. 1  
Tel.: 05621-74829