



## Durchführungsbestimmungen

### Grundsatz

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnung des Hessischen-Fußball-Verbandes. Der KJFW ist berechtigt, für Qualifikationsrunden gesonderte Regelungen bezüglich Aufstieg in die gemeinsamen Ligen sowie Spielereinsätze bei Juniorenspielgemeinschaften zu erstellen.

Die Vereine sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

### 1. Qualifikationsrunden (sh. §16a ff, JO)

Den Meisterschaftsrunden (Hauptunden) können auf Kreisebene zum Zweck der Zuordnung in Spielklassen Qualifikationsrunden oder Qualifikationsspiele vorangestellt werden. Diese können auch Kreisübergreifend ausgespielt werden. Qualifikationsrunden werden im Einrundensystem durchgeführt.

Die Tabelle der Qualifikationsrunde richtet sich nach den in diesen Spielen insgesamt erreichten Punkten. Sollte dadurch eine relevante Entscheidung noch nicht gefallen sein, ist sie nach folgenden Kriterien in dieser Reihenfolge herbeizuführen:

Direkter Vergleich aus dem Spiel / den Spielen untereinander nach Punkten

Direkter Vergleich aus dem Spiel / den Spielen untereinander nach der Tordifferenz

Tordifferenz aus allen Spielen innerhalb der Gruppe

Sollte nach wie vor ein Gleichstand bestehen, folgt

ein Entscheidungsspiel bei zwei betroffenen Mannschaften,

eine weitere Entscheidungsrunde bei mehr als zwei betroffenen Mannschaften, an der nur diese Mannschaften teilnehmen.

Entscheidungsspiele, die eine Verlängerung erfordern, sind zu verlängern. (sh. Pkt. 3)

Tritt eine Mannschaft zu einem Qualifikationsspiel nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus und wird in die jeweils unterste Klasse eingeteilt. Sh. hierzu auch Punkt 14.

F- und G-Junioren spielen in Freundschafts-Runden (*Fairplay-Liga*).

Es gelten folgende Spielsysteme in den einzelnen Altersklassen:

(Abkürzungen: GL= Gruppenliga, KL= Kreisliga, KK= Kreisklasse)

**Bei einer erneuten Unterbrechung durch Covid19 kann die Qualifikationsrunde auch verlängert werden. Die anschließende Meisterschaft kann auch im Einrundensystem durchgeführt werden. Dies gilt auch bei einer Unterbrechung der Meisterschaftsrunde.**

**Bei den A-/B- und C-Junioren kommt der digitale Spielerpass zum Einsatz!**



### **A-Junioren: Jahrgang 2002/2003**

4 Mannschaften

Gespielt wird eine einfache Runde. Platz 1 und 2 spielen in der KL ODW/DI. Platz 3, 4 und 5 spielen in der KK DI/ODW. (jeweils 6/7 Mannschaften) Sollte ein Entscheidungsspiel nötig sein, wird dies kurzfristig angesetzt.

### **B-Junioren: Jahrgang 2004/2005**

5 Mannschaften

Gespielt wird eine einfache Runde. Platz 1 und 2 spielen in der KL DI/ODW (7 Mannschaften). Platz 3 und 4 spielt in der KK1 ODW/DI, Platz 5 spielt in der KK2 ODW/DI. (jeweils 6/7 Mannschaften)

Sollten Entscheidungsspiele nötig sein, werden diese kurzfristig angesetzt.

### **C-Junioren: Jahrgang 2006/2007**

8 Mannschaften Odenwald

15 Mannschaften Dieburg

Gespielt wird eine gemeinsame Qualifikationsrunde mit dem Kreis Dieburg in 4 Gruppen á 6 Mannschaften.

Platz 1 und 2 spielt in der KL DI/ODW (8 Mannschaften), Platz 3 und 4 spielt in der KK 1 ODW/DI (8 Mannschaften), die restlichen spielen KK 2 DI/ODW (7 Mannschaften).

Sollten Entscheidungsspiele innerhalb der Gruppe nötig sein, werden diese kurzfristig angesetzt.

### **D-Junioren: Jahrgang 2008/2009**

11 Mannschaften, (2 Gruppen 6/5 Mannschaften)

Platz 1 bis 3 jeder Gruppe spielen in der KL. Der Rest spielt in der KK.

Sollten Entscheidungsspiele innerhalb der Gruppe nötig sein, werden diese kurzfristig angesetzt.

### **E-Junioren: Jahrgang 2010/2011**

17 Mannschaften, 3 Gruppen á 6/5 Mannschaften

E2-Mannschaften werden integriert.

Die Plätze 1 und 2 spielen in der KL, Platz 3 und 4 in der KK 1, der Rest in der KK 2.

Sollten Entscheidungsspiele innerhalb der Gruppe nötig sein, werden diese kurzfristig angesetzt.

### **F-Junioren: Jahrgang 2012/2013**

15 Mannschaften

FREUNDSCHAFTSRUNDE FAIRPLAY-Liga. 2 Gruppen á 7/8 Mannschaften spielen eine einfache Herbstrunde. Sollten Spiele bis zur Winterpause nicht stattfinden können, werden diese nicht mehr neu angesetzt. Im Frühjahr werden die Mannschaften Leistungsentsprechend eingeteilt und eine Frühjahrsrunde gespielt. Diese findet ebenfalls im Einrundensystem statt.



## G-Junioren: Jahrgang 2014 und jünger

9 Mannschaften

FREUNDSCHAFTSRUNDE FAIRPLAY-Liga. Gespielt wird eine einfache „Herbstrunde“. Sollten Spiele bis zur Winterpause nicht stattfinden können, werden diese nicht mehr neu angesetzt. Im Frühjahr wird eine neue Runde im Einrundensystem gespielt.

### 2. Spieldauer

A-Junioren	2 x 45 Min.	B-Junioren	2 x 40 Min.
C-Junioren	2 x 35 Min.	D-Junioren	2 x 30 Min.
E-Junioren	2 x 25 Min.	F-/G-Junioren	2 x 20 Min.

### 3. Verlängerung bei Entscheidungs- und Pokalspielen

A-Junioren	2 x 15 Min.	B-Junioren	2 x 10 Min.
Alle jüngeren Altersklassen		2 x 5 Min.	

### 4. Elfmeter- / Achtmeterschießen

Schießen dürfen nur Spieler, die sich am Ende der Spielverlängerung im Spiel befunden haben. Beide Mannschaften führen abwechselnd 5 Torschüsse durch 5 vorher ausgewählte Spieler aus. Es steht dem Schiedsrichter frei, das Tor zur Ausführung auf Grund der Gegebenheiten vor Ort eigenständig auszuwählen. Die Auslosung der Reihenfolge erfolgt in Anwesenheit beider Spielführer.

Wenn beide Teams nach je fünf Elfmetern keine oder gleich viele Tore erzielt haben, wird das Elfmeterschießen in der gleichen Abfolge so lange fortgesetzt, bis ein Team nach gleich vielen Elfmetern beider Teams ein Tor mehr erzielt hat. (gem. Richtlinien der FIFA und des DFB)

### 5. Kreisklassen (KK)

Nach den Qualifikationsrunden werden in den KK die Gruppensieger ermittelt, hier erfolgt jedoch keine Ehrung. Bei Punktgleichheit wird gem. Punkt 7 verfahren.

### 6. Aufstieg zur Gruppenliga

A-, B- und C-Junioren: Die 4 Kreismeister steigen direkt in die Gruppenliga auf.

D-Junioren: Die 5 Kreismeister spielen nach einem festgelegten Schlüssel eine Relegation um den Aufstieg in die GL.

Kreismeister DI	-	Relegant Gruppenliga
<b>Kreismeister ODW</b>	-	Kreismeister DA
Kreismeister GG	-	Kreismeister Bergstr.

Die drei Sieger aus diesen Relegations-/Aufstiegsspielen steigen dann direkt in die Gruppenliga auf.



Die Termine sind im Rahmenterminplan der Region und des HFV festgeschrieben und können **nicht** verlegt werden.

Aufgrund der erhöhten Mannschaftszahlen der Gruppenligen in der Saison 2020/2021, bedingt durch den Saisonabbruch 2019/2020 wegen der Coronapandemie, kommt es in den nächsten 2 Jahren zu erhöhten Absteigern, um die Richtzahl von 12 Mannschaften wieder zu erreichen.

### **7. Ermittlung von Meistern und Absteigern (§16, JO)**

Der letzte Spieltag der KL wird zeitgleich durchgeführt. Hier sind **keine** Verlegungen möglich.

1. Direkter Vergleich und Tordifferenz spielen bei der Ermittlung von Meistern, Gruppensiegern und Absteigern in Meisterschaftsrunden der Juniorinnen und Junioren keine Rolle.
2. Zieht ein Verein oder eine JSG eine Mannschaft während einer Meisterschaftsrunde zurück oder tritt eine Mannschaft dreimal während einer Meisterschaftsrunde nicht an, scheidet sie mit sofortiger Wirkung aus dem Wettbewerb aus. Unabhängig davon, ob dies in der Hin- oder Rückrunde geschieht, bleiben die bisherigen Spielergebnisse der ausgeschiedenen Mannschaften weiterhin erhalten. Die noch ausstehenden Spiele werden für den jeweils betroffenen Gegner mit 3:0 Toren als gewonnen gewertet. In Ligen und Spielklassen, in denen mit Auf- und Abstieg gespielt wird, ist die ausgeschiedene Mannschaft erster Absteiger.
3. Gemäß § 38b Nr. 5 Spielordnung können ggf. Schadensersatzansprüche gestellt werden.
4. Ist ein Meister oder ein Auf- oder Absteiger zwischen zwei Gruppensiegern oder zwischen zwei Mannschaften, die mit gleicher Punktzahl am Anfang oder Ende der Tabelle einer Spielgruppe stehen, zu ermitteln, ist ein Entscheidungsspiel auf neutralem Platz oder auf dem Platz eines der beteiligten Vereine anzusetzen. Endet dieses Spiel nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden, ist es zu verlängern. Ist auch dann keine Entscheidung gefallen, folgt ein Elfmeter- bzw. Achtmeterschießen gemäß § 93 Spielordnung.
5. Stehen mehr als zwei Mannschaften mit gleicher Punktzahl am Anfang oder Ende der Tabelle einer Spielgruppe oder ist aus mehr als zwei Gruppensiegern ein Meister oder ein Auf- oder Absteiger zu ermitteln, findet eine Entscheidungsrunde statt. Bei Dreiergruppen ist der Spielplan so zu gestalten, dass bei Ermittlung eines Aufsteigers der Gewinner des ersten Spiels beim zweiten Spiel aussetzen muss. Die Mannschaft, die am ersten Spieltag ein Heimspiel hatte, muss am zweiten Spieltag auswärts spielen, was auch umgekehrt gilt. Die Entscheidungsrunde ist im Einrundensystem nach Punktwertung auf neutralen Plätzen oder auf den Plätzen der beteiligten Vereine anzusetzen. Spiele im Einrundensystem werden nicht verlängert. Die Tabelle der Entscheidungsrunden richtet sich nach den in diesen Spielen insgesamt erreichten Punkten. Sollte dadurch eine relevante Entscheidung (Meisterschaft, Aufstieg, Abstieg oder Qualifikation) noch nicht gefallen sein, ist sie analog in der Reihenfolge wie bei der Qualifikation herbeizuführen.



6. Entscheidungsspiele, die eine Verlängerung erfordern, sind gem. Punkt 3 zu verlängern.
7. Tritt eine Mannschaft zu einem Entscheidungsspiel nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus.
8. Der Verbandsjugendausschuss kann auf Antrag Ausnahmen zu Nr.2 zulassen. § 16a Qualifikationsspiele und Qualifikationsrunden vor den Meisterschaftsrunden.
9.  
→ Der Verzicht auf ein Entscheidungsspiel muss beim Kreisjugendwart **vor dem letzten Spieltag** gemeldet werden.

### **8. Regionen-Entscheidungsturnier E-Junioren**

Im Anschluss an die Verbandsrunde findet ein Entscheidungsturnier mit den 5 Kreismeistern um die Regionenmeisterschaft statt. Dieses Entscheidungsturnier wird im Einrundensystem auf neutralem Platz (13.06.2021) ausgetragen. Außerdem werden in diesem Turnier die Teilnehmer der Region Darmstadt für den Wolfgang-Schlosser-Cup (27.06.2021) ermittelt. (Platz 1 – 3 des Entscheidungsturniers nehmen daran teil.)

Die Termine sind im Rahmenterminplan der Region und des HFV festgeschrieben und können **nicht** verlegt werden.

### **9. Pokalspiele**

In den Altersklassen A-, B-, C-, D- und E-Junioren werden die Kreispokalsieger nach dem Pokalmodus ermittelt. Die Kreispokalsieger der A- und B-Junioren nehmen am Hessenpokal teil. C- und D-Junioren Kreispokalsieger nehmen am Regionalpokal teil.

In allen Runden haben klassentiefere Vereine grundsätzlich Heimrecht.

E2-Mannschaften, die für den Pokal gemeldet haben, werden in der E-Junioren-Pokalrunde integriert.

Bei Spielen auf neutralem Platz sind die Schiedsrichterkosten von den beteiligten Mannschaften zu gleichen Teilen zu übernehmen. Dem ausrichtenden Verein ist es gestattet einen Unkostenbeitrag für Kabinen-/Duschennutzung, Gestellung der Spielbälle, Pausengetränke etc. zu erheben.

Spielkleidung: Unterscheiden sich die Mannschaften nicht voneinander, muss der Platzverein (im Falle von Spielen auf neutralem Platz ist das die erstgenannte Mannschaft) die Kleidung wechseln.

### **10. Spielbericht-Online (elektronischer Spielbericht)**

In **allen** Altersstufen wird der elektronische Spielbericht angewendet.

Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn hat der Platzverein den von beiden Vereinen ordnungsgemäß ausgefüllten und freigegebenen Onlinespielbericht dem SR vorzulegen.

Änderungen dürfen nach der Freigabe nur durch den SR vorgenommen werden. Darüber hinaus sind auch die Spielerpässe von beiden Mannschaften 30 Minuten vor Spielbeginn dem SR vorzulegen. Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen dem betroffenen Spieler nicht die Einsatzberechtigung, sofern sich der Spieler ordnungsgemäß nach § 71 Nr.2 SpO legitimieren kann.



Bei einem fehlenden Spielerpass und fehlender Legitimation haben die Vereine unaufgefordert einen Online-Ausdruck mit eigenhändiger Unterschrift des betreffenden Spielers dem SR vorzulegen und anschließend dem Klassenleiter zuzusenden.

Die Schiedsrichter, auch die nicht offiziellen Schiedsrichter, sind verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen. Sie haben die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Ende des Spiels vorzunehmen und den Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gem. § 18 StrO geahndet werden. Außerdem ist im Feld „Bemerkungen“ anzugeben, dass kein offizieller Schiedsrichter anwesend war.

Alle zum Einsatz kommenden Spieler müssen in den elektronischen Spielbericht eingetragen werden. Der SR ist verpflichtet, die Einwechslung im elektronischen Spielbericht zu vermerken. Die max. Spieleranzahl muss in allen Altersklassen eingehalten werden. (§12 JO)  
Auf dem Spielbericht dürfen so viele Spieler eingetragen werden, wie Felder zur Eintragung vorhanden sind.

Neben den 11 Spielern der 11er-Mannschaften, den 9 Spielern der 9er Mannschaften und 7 Spielern der 7er Mannschaften sind im Pflichtspiel auf dem Spielbericht die bis zu 4 Spieler, die eingewechselt wurden, nach Spielende zu markieren.

Diese Eintragungen sind im Spielbericht durch den Schiedsrichter vorzunehmen. Wird das Spiel durch einen nicht neutralen Schiedsrichter geleitet, so ist dieser in Verbindung mit dem Heimverein verpflichtet, die entsprechenden Eintragungen vorzunehmen.

Alle dann eingetragenen Spieler/innen gelten grundsätzlich als eingesetzt. Sollten Unstimmigkeiten auftreten, wenn die Auswechselspieler nicht eingetragen wurden, geht die ganze Angelegenheit an den Rechtsausschuss zur endgültigen Klärung.

Bei Systemausfall wird ein Papier-Spielbericht verwendet. In diesem Fall sind die Vereine für die Ergebnismeldung ins DFB-Net verantwortlich. Dieser Spielbericht ist unverzüglich dem Klassenleiter zuzusenden.

### **11. Spielergebnisse**

Der Platzverein oder ausrichtende Verein ist verpflichtet, das Spielergebnis unverzüglich nach Spielende zu melden. Bei Zuwiderhandlung erfolgt eine Bestrafung nach § 18 Nr. 3 Strafordnung.

Bei Spielen auf neutralen Plätzen (z.B. Entscheidungsspielen) gilt automatisch der erstgenannte Verein als verantwortlich.

### **12. Spielverlegungen**

Alle Spielverlegungen die während der Runden zwingend notwendig sind, werden **nur noch** über die Funktion „Antrag Spielverlegung“ über das DFBnet abgewickelt. Für die Anträge wird auch in dieser Saison keine Gebühr erhoben!

Spielverlegungen müssen mindestens 4 Tage vor dem ursprünglich angesetzten Spieltag via Antrag DFBnet beim Klassenleiter sein! **Sollte diese Frist nicht eingehalten werden, gilt das Spiel als verloren!**

Bei F- und G-Junioren sind dem Klassenleiter alle Spielverlegungen schriftlich (per E-Mail) mitzuteilen. Ausgefallene Spiele bei F- und G-Junioren müssen beim Klassenleiter telefonisch oder schriftlich (Email) gemeldet werden!



### **13. Spielabsetzungen**

Spielabsetzungen erfolgen grundsätzlich nur durch den eingeteilten Schiedsrichter oder nach Rücksprache mit dem Klassenleiter.

### **14. Nichtantreten**

Bei Nichtantreten in der Qualifikation scheidet die Mannschaft aus dem Wettbewerb aus und wird in der untersten Klasse eingestuft. Die restlichen Spiele werden 3:0 für den Gegner gewertet.

Tritt eine Mannschaft in der KL/KK dreimal nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus.

Bei Nichtantreten der Gastmannschaft in der Vorrunde erfolgt Bestrafung und Heimrechttausch des Rückspieles. Bei Nichtantreten in der Rückrunde erfolgt Bestrafung und die Reisekosten aus dem Hinspiel sind dem Gegner zu erstatten. (§44,3 StO,) Die Fahrtkosten sind vom Verbandspielausschuss auf 1,50 €/km für eine Busreise (Hin-und Rückfahrt) festgelegt. (Die km werden aus Google Maps berechnet. Bei JSG's ist der federführende Verein maßgebend.)

### **15. Kurzfristige Spielabsetzungen**

Eine kurzfristige Spielabsetzung ist nur in zwingenden Gründen möglich, siehe § 39 SpO.

Sie sind einwandfrei nachvollziehbar schriftlich zu belegen. In Eilfällen kann die schriftliche Bestätigung unverzüglich nachgereicht werden. Das Spiel wird vom Klassenleiter neu angesetzt. Als zwingende Gründe gelten insbesondere:

- Unglücksfälle;
- Todesfälle (z.B. Spieler, Betreuer, Trainer);
- sonstige unabwendbare und nicht voraussehbare Ereignisse;
- extreme Witterungsbedingungen

Die Spielabsetzung kann **nur** durch den Klassenleiter oder im Bedarfsfall durch die Vertretung erfolgen.

Eigenmächtige Spielabsetzung durch einen Verein ist stets strafbar.

Gemäß §29, 5a der JO dürfen Juniorspiele wegen des Einsatzes von Junioren in Seniorenmannschaften **nicht** abgesetzt werden!

Sollten Spiele aus unerheblichen Gründen abgesagt werden, ist zwischen genehmigten und nicht genehmigten Nichtantritt zu unterscheiden, siehe § 38 SpO

Genehmigter Nichtantritt: Frist 2 Tage vor dem Spiel. 📧 Bis **spätestens 20:00 Uhr** über das elektr. Postfach an den entsprechenden Klassenleiter.

Beispiel: Für ein Samstagsspiel muss die Absage donnerstags 20:00 Uhr im elektr. Postfach des entsprechenden Klassenleiters sein.

Dieses wird mit 0:3 als verloren gewertet. Es erfolgt keine weitere Bestrafung!

Handelt es sich um das Hinspiel, wird das Rückspiel dann auf dem Platz des Gegners ausgetragen. Handelt es sich bereits um das Rückspiel, wird das Spiel zu einem neuen Termin vom Klassenleiter neu angesetzt. (hier gilt auch Punkt 14)

Nicht genehmigter Nichtantritt: Hier erfolgt Meldung an den Einzelrichter und Bestrafung. (Rechtsgrundlage §44 StO)





## **16. Schiedsrichterbesetzungen**

Alle Spiele der A- bis C-Junioren und D- und E-Junioren Kreisliga werden mit Schiedsrichtern besetzt.

Bei Nichterscheinen eines Schiedsrichters ist der Platzverein für die ordnungsgemäße Durchführung des Spieles verantwortlich. Ebenso für die ordnungsgemäße Abwicklung des elektronischen Spielberichtes (hier: Nichtantritt Schiedsrichter)

**Kurzfristige Spielverlegungen bis 4 Tage vor dem Termin werden nicht mehr mit Schiedsrichtern besetzt!**

Bei E-Junioren Kreisklasse, F- und G-Junioren wird nach der FairPlay-Liga gespielt.

Näheres unter [www.hfv-online.de/spielbetrieb-talentfoerderung/junioren/fairplay-liga](http://www.hfv-online.de/spielbetrieb-talentfoerderung/junioren/fairplay-liga)

## **17. Untere Mannschaften**

In unteren Mannschaften dürfen bei

11er-Mannschaften nicht mehr als 3 Spieler, 9er-Mannschaften nicht mehr als 2 Spieler, 7er-Mannschaften nicht mehr als 1 Spieler

eingesetzt werden, die am vorangegangenen Pflichtspieltag in der nächsthöheren Mannschaft derselben Altersklasse eingesetzt wurden. Am ersten Pflichtspieltag eines Spieljahres dürfen nur drei Spieler in unteren Mannschaften eingesetzt werden, die nach der namentlichen Spielermeldung zur höheren Mannschaft zählen. (§8,2 JO)

*Die Spieler pro Mannschaft sollten bis spätestens zum 1. Pflichtspieltag im DFBnet zugeordnet sein (bei zwei gemeldeten Mannschaften in einer Altersklasse ist zwischen oberer und unterer Mannschaft zu unterscheiden)! (sh. §7,2 JO)*

In der Qualifikation dürfen bei JSG's nur die Spieler eingesetzt werden, die bei der Mannschaftsmeldung 15.07.2020 auf der Spielermeldeliste aufgelistet waren, bzw. nach dem Meldedatum einen neuen Pass erhalten haben, oder ein Zweitspielrecht erhalten.

*Nachmeldungen von Spielern bei JSG's sind immer an den KJW und dem jeweiligen Klassenleiter zu melden!*

## **18. Einsatz Spieler untere Mannschaften**

In den letzten vier Meisterschaftsspielen laut offizieller Terminliste von unteren Mannschaften sowie in etwaigen Entscheidungs- oder Relegationsspielen dürfen Juniorinnen und Junioren, die in mehr als fünf Rückrundenspielen einer höheren Mannschaft ihres Vereins mitgewirkt haben (§ 12 Nr. 3 Satz 2 JO), nicht mehr in unteren Mannschaften eingesetzt werden. Als offiziell gilt der offizielle Spielplan zu Rundenbeginn. Eventuell notwendig gewordene Nachholtermine für zuvor ausgefallene Spiele der Meisterschaftsrunde sind von dieser Beschränkung nicht betroffen.





**19. Ballgrößen und –gewichte gemäß § 13 Jugendordnung**

Die folgenden Ballgrößen und –gewichte sind vom Verbandsjugendausschuss vorgegeben. Alle Vereine sind aufgefordert, diese Vorgaben einzuhalten. *Nichteinhaltung kann gemäß § 18 Nr.2 m) StO geahndet werden.*

Altersklasse	Größe	Gewicht	Altersklasse	Größe	Gewicht
A-/B-/C-Jun.	5	430 g	D-Jun	4/5	350 g
E-Jun.	4	290 g	F-/G-Jun.	3 / 4	290 g

**20. Spielfeldgrößen**

Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung die folgenden Spielfeldgrößen ausgesprochen. Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen. Auf den Torraum kann verzichtet werden. *Nichteinhaltung kann gemäß § 18 Nr. 2 m) StO geahndet werden.*

Spielfeld- und Strafraumbegrenzungen können an Stelle von aufgebrachten Linien auch durch in angemessenen Abständen ausgelegte Markierungstellern gekennzeichnet werden.

Altersklasse	Breite	Länge	Strafraum	Strafstoß
D-Junioren	ca. 50 m	ca. 68 m	29 x 12 m	8 m
E-Junioren	ca. 35 m	ca. 55 m	21 x 8 m	8 m
F-Junioren	ca. 35 m	ca. 40 m	21 x 8 m	8 m
G-Junioren	ca. 32 m	ca. 35 m	21 x 8 m	8 m

**21. Klassenleiter**

Klassenleitung 2020/21					
Altersklasse	Gruppe	Qualifikation	Kreisliga	Kreisklasse 1	Kreisklasse 2
A-Junioren		Wolfgang Dücke	Wolfgang Dücke	Peter Lotz	
B-Junioren		Kerstin Schwinn	Peter Lotz	Peter Lotz	Kerstin Schwinn
C-Junioren	1	Frank Weber	Frank Weber	Wolfgang Dücke	Frank Weber
	2	Frank Weber			
	3	Wolfgang Dücke			
	4	Wolfgang Dücke			
D-Junioren		Kerstin Schwinn	Kerstin Schwinn	Kerstin Schwinn	
E-Junioren		Thomas Stützer	Thomas Stützer	Thomas Stützer	Thomas Stützer

Freundschaftsrunden	
F-/G-Junioren	Claudia Röchner



Kontakt Daten	Festnetz	Mobil
Wolfgang Ducke	06068/1206	0160-93739103
Kerstin Schwinn	06062/50293	0175-9827332
Thomas Stützer		0151-50498276
Claudia Röchner		0160-96506995
Peter Lotz	06074/876738	0173-3118310
Frank Weber	06162/3776	0160-92308608

## 22. Verschiedenes

- Bei allen Spielen **muss** im Spielbericht von **beiden** Mannschaften ein Hygienebeauftragter im Feld „Dopingbeauftragter“ eingetragen werden. Vor Aufnahme des Spielbetriebes hat jeder Verein ein entsprechendes Hygienekonzept beim Kreisfußballwart vorzulegen. Ohne die Rückmeldung vom Kreisfußballwart dürfen keine Spiele stattfinden.
- Zwischen den einzelnen Spielen muss gem. Hygienevorschriften ein Zeitfenster eingeplant werden, um alle Räumlichkeiten zu reinigen/desinfizieren. Die ursprünglichen Ansetzungszeiten der einzelnen Junioren verschieben sich dementsprechend.

Samstagsspiele	Uhrzeit	Sonntagsspiele	Uhrzeit
G-Junioren	10:00	D-Junioren	9:00
F-Junioren	11:30	B-Junioren	11:00
E-Junioren	13:00	Anschließend Senioren	
C-Junioren	14:30		
A-Junioren	17:00		

- Spielausfälle müssen gemäß Vorgaben des DFBnet fristgerecht gemeldet werden. Die Verantwortung liegt bei der Heimmannschaft.
- Alle ausgefallenen Spiele werden vom Klassenleiter neu angesetzt.
- Fällt ein Spiel aus, ist dies dem Klassenleiter umgehend, spätestens jedoch nach 3 Tagen per Spielbericht oder E-Mail mitzuteilen. Zu beachten ist hierbei, dass der Spielausfall im DFBnet eingegeben werden muss.
- Bei Nichtantritt einer Gastmannschaft muss dieses vom Heimverein ebenfalls im DFBnet eingegeben werden!
- Ansprechpartner für die Klassenleiter sind **nur die Jugendleiterinnen und Jugendleiter**, nicht aber Betreuer einzelner Mannschaften!
- Alle Spieler der F- und G-Junioren benötigen einen Spielerpass! Ohne gültigen Spielerpass dürfen die Spieler in keinem Spiel eingesetzt werden. Nichtbeachtung wird satzungsgemäß bestraft.



- Die Gesichtskontrolle der Schiedsrichter bei der Passkontrolle entfällt. Der Schiedsrichter hat jedoch das Recht, im Zweifelsfall eine Gesichtskontrolle durchzuführen.
- Bei FairPlay-Spielen sind die Pässe auf Verlangen vorzuzeigen.
- Spielerpässe müssen mit einem aktuellen Passbild und Vereinsstempel versehen sein. Wird der Spielerpass ein drittes Mal vom Schiedsrichter moniert, erfolgt eine Bestrafung! *Wir weisen darauf hin, dass der Digitale Spielerpass zur Saison 2021/2022 für alle Altersklassen verpflichtend eingeführt wird.* Bei den A-, B- und C-Junioren kommt er in dieser Saison verpflichtend zum Einsatz. Es wird eine Übergangszeit bis zu den Herbstferien geben. Danach müssen alle Pässe bei Pass Online mit einem aktuellen Passbild versehen sein!
  - **Über folgenden Link können weitere Infos eingesehen/heruntergeladen werden.**
  - <https://www.hfv-online.de/service/spielerpass/digitaler-spielerpass/>
- Zieht ein Verein seine Mannschaft zurück, sind für die nach dem Rückzug stattfindenden Spiele keine Reisekosten zu zahlen.
- Nachmeldungen F- und G-Junioren sind bis **31.12.2020** möglich.
- Aufgrund der Corona-Pandemie ist „verpflichtendes Handshake“ für alle Spiele bis auf weiteres ausgesetzt.
- Der HFV Verbandsvorstand wird für die Pokalspielzeiten 2020/2021 und 2021/2022 ermächtigt, über eine aufgrund der durch die Covid19-Pandemie notwendig werdende vorzeitige Beendigung oder Verlängerung der Pokalwettbewerbe und die damit zusammenhängende Wertung zu entscheiden. Das HFV-Präsidium und der Verbandsjugendausschuss wird in seine Entscheidung mit einbezogen. Für diesen Fall wird der Verbandsjugendausschuss ermächtigt, Regelungen und Entscheidungen über die Bestimmung von Teilnehmern an übergeordnete Pokalwettbewerbe für die jeweils folgende Spielzeit zu treffen.

Alle Spielansetzungen können auf der KFA-Homepage per Link zum DFBnet verfolgt werden [www.kfa-odenwald.de](http://www.kfa-odenwald.de). Termine für die Pokalrunden, sofern im Rahmenterminplan nicht festgelegt, werden von den Klassenleitern festgeschrieben.

Mit sportlichem Gruß  
KJA Odenwald