



# Hessischer Fußball-Verband Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



## Durchführungsbestimmungen 2020/2021 Altersstufen G- bis A-Junioren, U10 bis U16 Juniorinnen

### 1. Allgemeines

#### 1.1

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach der Satzung und den Ordnungen des HFV, sowie den nachstehenden Regelungen zum Spielgeschehen. Vereine und zuständige Mitarbeiter sind angehalten, sich über diese Bestimmungen kundig zu machen und diese zu beachten.

#### 1.2

Die Kreisligen führen die Bezeichnung HEF-ROF, sind eingleisig einzurichten und die Spielklasseneinteilung der Mannschaften erfolgt grundsätzlich nach geographischen Gesichtspunkten - Ausnahmen hierzu sind möglich und werden zu Beginn einer neuen Saison durch die jeweiligen Kreisjugendausschüsse der Region Fulda festgelegt.

#### 1.3

In den Kreisligen findet die Auf- und Abstiegsregelung der Region Fulda in der Saison 19/20 Anwendung.

#### 1.4

Die organisatorischen Zuständigkeiten für die Kreisligen verteilen sich in Nord auf die Kreise Hersfeld/Rotenburg, Lauterbach/Hünfeld, sowie in Süd auf Fulda und Schlüchtern. Die Kreisjugendausschüsse legen zum Saisonstart die Klassenleitung und die damit verbundenen Zuständigkeiten fest. Die A-Junioren spielen gemeinsam mit dem Werra-Meißner Kreis, die Klassenleitung übernimmt der Kreis Hersfeld-Rotenburg.

#### 1.5 Corona

Sollte ein Infektionsverdacht vorliegen, sind umgehend der zuständige Kreisfußballwart sowie die örtlichen Behörden zu informieren. Aus Gründen des Infektionsschutzes wird die betroffene Mannschaft für 14 Tage aus dem Spielbetrieb genommen. Spiele von Mannschaften die sich in Quarantäne befinden werden nicht als Nichtantritt gewertet. Die Neuansetzung solcher Spiele obliegt dem Klassenleiter und bedarf der Einzelfallprüfung

### 2. Meisterschaft, Auf- und Abstieg in der Kreisliga und Kreisklasse - Allgemeine Regelungen

#### 2.1

Ist ein Meister oder Absteiger zwischen zwei oder mehrere Mannschaften, die nach Abschluss einer Saison punktgleich am Anfang oder Ende der Tabelle einer Spielklasse stehen, zu ermitteln, so sind nach der Jugendordnung des HFV diese Entscheidungen durch Entscheidungsspiele oder Entscheidungsrunden herbeizuführen.

#### 2.2

Die Meister der Kreisligen HEF/ROF, in den Altersklassen B-, C- und D- Junioren, steigen in die Gruppenliga auf. Verzichtet ein Meister auf den Aufstieg, oder kann er aufgrund anderer Regelungen nicht aufsteigen, so geht dieses Recht an den jeweiligen, nächstplatzierten Verein der Spielklasse, bis hin zu Tabellenplatz 4 über.

Der Meister in der Altersklasse A-Junioren steigt in die Gruppenliga auf. Die Zuteilung zur Gruppenliga wird die Kommission Spielbetrieb, unter Berücksichtigung der regionalen Begebenheiten, vornehmen.



# Hessischer Fußball-Verband

## Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



**2.3**  
Die Klassenstärken der Kreisligen im Kreis Hersfeld-Rotenburg sind in der Saison 2020/2021 wie folgt:

A-Junioren	Kreisliga HEF-ROF/WMK	11 Mannschaften (7 x HEF-ROF)	Klassenleitung KJA HEF-ROF
B-Junioren	Kreisliga HEF-ROF	9 Mannschaften (7 x HEF-ROF)	Klassenleitung KJA HEF-ROF
C-Junioren	Kreisliga HEF-ROF	7 Mannschaften (7 x HEF-ROF)	Klassenleitung KJA HEF-ROF
D-Junioren	Kreisliga HEF-ROF	8 Mannschaften (8 x HEF-ROF)	Klassenleitung KJA HEF-ROF

### 2.4 Alternative Spielsysteme

Bis zu einer Ligastärke von 12 Mannschaften wird eine normale Runde mit Hin- und Rückspiel gespielt. Ab einer Ligastärke von 13 Mannschaften übernimmt der Kreis Hersfeld Rotenburg das Spielsystem der Region Fulda. Gespielt wird eine Einfachrunde (nur Hinspiele) mit allen Mannschaften, nach Abschluss der Runde werden die Mannschaften anhand der Tabelle in zwei Gruppen eingeteilt. Gruppe 1 (Meisterrunde) und Gruppe 2 (Abstiegsrunde), die Tore und Punkte aus der Einfachrunde werden für die Gruppen übernommen. Die Größe der Gruppen ist abhängig von der Anzahl der Mannschaften in der Einfachrunde.

**2.5**  
Änderungen zu den beschriebenen Regelungen sind zulässig und erfolgen durch die Kreisjugendausschüsse im Einzelfall.

## 3. Spielpläne, An- und Absetzungen von Spielen

**3.1**  
Änderungen des Spielplanes, sowie die An- und Absetzung von Spielen erfolgen ausschließlich durch die Klassenleiter der betreffenden Spielklasse.

**3.2**  
Anträge der Vereine auf Spielverlegungen können nach Verabschiedung des Spielplanes nur dann berücksichtigt werden, wenn diese bis spätestens 6 Tage vor Spieltermin mit entsprechendem Antrag und in Absprache mit dem/den beteiligten Verein/en, beim Klassenleiter beantragt wurde/n. Dies gilt auch für die zeitliche Verlegung der Spiele.

**3.3**  
Die Verlegung gilt erst nach Zustimmung des Klassenleiters als genehmigt.

**3.4**  
Der letzte Spieltag wird zeitgleich in allen Spielklassen durchgeführt. (Kreisliga + Kreisklasse)

## 4. Spielfelder

**4.1**  
Die Vereine verfügen über die unterschiedlichsten Sportplätze (Naturrasen, Kunstrasen und Hartplatz). Die Vereine sind daher gehalten, sich auf diese unterschiedlichsten Platzbeschaffenheiten einzustellen.

**4.2**  
Über die Bespielbarkeit eines Platzes entscheiden neutrale Vertreter des HFV in Verbindung mit Vertretern der Gemeinden/Vereine, die dem Klassenleiter für jeden Spielort vor dem Spieljahr zu melden sind. Der Platzverein ist außerdem verpflichtet, bei anstehenden widrigen Witterungs- und/oder



# Hessischer Fußball-Verband

## Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



Platzverhältnissen den Klassenleiter und den Gastverein hierüber zu informieren und vorsorglich Kontaktmöglichkeiten am Spieltag sicherzustellen. Die Entscheidung über einen Spielausfall ist dem Klassenleiter und dem Gastverein unverzüglich mitzuteilen. Vereine die einer JSG oder einem JFV angehören, sind verpflichtet, bei Unbespielbarkeit ihres Platzes auf den Platz eines weiteren an der JSG beteiligten Vereines bzw. auf einen Platz der dem JFV zur Verfügung steht, auszuweichen, sofern dieses möglich ist.

### 4.3

Spiele unter Flutlicht sind zugelassen.

### 4.4

Der Platzverein hat für einen ausreichenden Ordnungsdienst zu sorgen. Die Vereine werden darauf hingewiesen, dass alle Platzordner äußerlich kenntlich zu machen sind.

## 5. Spielberechtigung und Spielbetrieb

### 5.1

Die Spielberechtigung ist geregelt durch §45 der Spielordnung des HFV.

### 5.2 Spielerpass

Fehlende oder unvollständige Pässe sind dem Klassenleiter spätestens 4 Tage nach dem Spieltermin vorzulegen. Fax-Kopien, bzw E-Mail werden akzeptiert.

### 5.3 Untere Mannschaften

Geregelt durch § 8 der Jugendordnung des HFV.

## 6. Spielbericht (Elektronisch - Online)

Geregelt durch § 56a der Spielordnung des HFV.

## 7. Spielzeit

### 7.1 Die Spielzeit beträgt:

A-Junioren 2 x 45 Minuten	B-Junioren 2 x 40 Minuten	C-Junioren 2 x 35 Minuten
D-Junioren 2 x 30 Minuten	E-Junioren 2 x 25 Minuten	F- Junioren 2 x 20 Minuten
B- Juniorinnen 2 x 40 Minuten	C-Juniorinnen 2 x 35 Minuten	D-Juniorinnen 2 x 30 Minuten

## 8. Auswechslspieler

### 8.1

Während des gesamten Spieles dürfen bis zu vier Spieler in einer Spielunterbrechung ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen wieder eingewechselt werden.

### 8.2

Alle zum Einsatz kommenden Spieler müssen vor Spielbeginn, von den Vereinen in den Spielbericht eingetragen werden. Alle Spieler gelten als eingesetzt, wenn auf dem Spielbericht vom SR keine entsprechenden Vermerke über Ein- bzw. Auswechslungen gemacht wurden.

### 8.3

Der SR ist verpflichtet die Einwechslung zu vermerken.



## **9. Auswechselspieler (elektronischer Spielbericht)**

### **9.1**

Alle zum Einsatz kommenden Spieler müssen vor Spielbeginn in dem elektronischen Spielbericht eingetragen werden. Der Spielführer ist besonders zu kennzeichnen.

### **9.2**

Bei der Einwechslung hat der Spieler dem Schiedsrichter seinem Namen und die Rückennummer, mit der er auf dem Spielberichtsbogen aufgeführt ist, mitzuteilen.

### **9.3**

Der SR ist verpflichtet die erste Einwechslung des jeweiligen Spielers im elektronischen Spielbericht zu vermerken.

### **9.4**

Während des gesamten Spieles dürfen bis zu vier Spieler in einer Spielunterbrechung ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen wieder eingewechselt werden.

## **10. Ausscheiden einer Mannschaft**

### **10.1**

Eine Mannschaft, die drei Mal nicht antritt (darunter fällt auch der Spielabbruch aufgrund Spielermangel max.7 Spieler auf Feld) scheidet aus dem Wettbewerb aus.

### **10.2**

Zieht ein Verein seine Mannschaft, in der Vor- oder Rückrunde zurück, so scheidet auch sie aus dem Wettbewerb aus

### **10.3**

In den Fällen des Ausscheidens, bleiben die bisher erzielten Punkte und Tore in der Wertung. Die noch ausstehenden Spiele werden mit 3:0 Toren und 3 Punkten für den Gegner gewertet.

## **11. Schiedsrichter**

### **11.1**

Für die Ansetzung der Schiedsrichter ist grundsätzlich der KSO zuständig, aus dem Kreis auch der zuständige Kreisjugendausschuss kommt. (Kreisliga)

### **11.2**

Für die Ansetzung der Schiedsrichter ist grundsätzlich der KSO des Kreises zuständig. (Kreisklasse)

### **11.3 Schiedsrichterspesen Kreisebene (Kreisklasse/Kreisliga):**

A- und B- Jugend + U16 Mädchen:	€	14,00
C-, D-, E- Jugend + U12 - U14 Mädchen:	€	12,00
Fahrtkosten:	€	0,30 / km

## **12. Sportrechtsprechung**

### **12.1**

Für Vergehen im Zusammenhang mit den Spielen der Kreisligen/Kreisklassen ist die Rechts- und Verfahrensordnung des HFV maßgebend.



# Hessischer Fußball-Verband

## Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



### 12.2

Das zuständige Rechtsorgan wird durch den Vorsitzenden des Regionalsportgerichtes festgelegt.

## 13. Meldung der Spielergebnisse ins DFB-Net

### 13.1

Die Platzvereine sind verpflichtet, das Spielergebnis und Spielausfälle an das DFB-Net zu melden.

### 13.2

Spielergebnisse einschließlich Abbruch gelten als unverzüglich im Sinne des § 39 Jugendordnung mitgeteilt, wenn sie bis 18.00 Uhr des Tages, an dem das Spiel stattfindet, eingepflegt sind. Für Spiele, die nach 17.00 Uhr beendet sind, gelten die Spielergebnisse als unverzüglich mitgeteilt, wenn sie bis spätestens eine Stunde nach Spielabschluss in das System eingepflegt sind.

## 14. Vereinsanschriften

### 14.1

Die Vereine sind verpflichtet, ihre Vereinsfunktionen und deren Erreichbarkeiten in der DFB-Meldebogen-Datei zu erfassen. Zusätzlich wurden für alle Vereine vom Verband elektronische Postfächer eingerichtet.

### 14.2

Die Zustellung von Nachrichten erfolgt daher ausschließlich über das elektronische DFB-Postfach.

### 14.3

Änderungen sind unverzüglich in der DFB-Meldebogen-Datei zu aktualisieren und dem Klassenleiter mitzuteilen.

### 14.4

Den Vereinen kann zusätzlich ein Anschriftenverzeichnis zur Verfügung gestellt werden.

## 15. Besonderheiten der G-, F-, E-, D und C-Junioren sowie U10, U12, U14 + U16 Mädchen

### 15.1 Norweger Modell A-, B-, C- Junioren

Mannschaften im Norweger Modell (9er Mannschaften) sind zugelassen, können aber nicht in die Gruppenliga aufsteigen. Die Einteilung der Klassen erfolgt aufgrund der Mannschaftsmeldung sowie unter Berücksichtigung von 9/11er und 9er Mannschaften. In die Kreisklasse werden alle 9/11er und 9er Mannschaften eingeteilt. Auf dem Spielbericht dürfen maximal 13 Spieler aufgeführt werden (8 Feldspieler, 1 Torwart, 4 Auswechselspieler inkl. Ersatztorwart). Die Spielfeldgröße beträgt bei 9er Mannschaften 50m x 70m (9er Feld mit Toren 5m x 2m). Spiele von 9er Mannschaften zählen als Pflichtspiele und werden bei Nichtantritt/Spielabbruch, roter Karte auch so behandelt. Die Bestimmungen der Satzung und Spielordnung sind in vollem Umfang gültig insbesondere: Anwendungskriterien für Spielabbruch nach § 51 Spielordnung richten sich nach Mannschaftstärke zu Beginn des Spieles Ausscheiden aus dem Wettbewerb nach den Bestimmungen des § 38a Spielordnung wegen insgesamt 3 Fällen von Spielabbruch in Unterzahl (§§ 37, 51 Spielordnung) Nichtantreten, genehmigtes Nichtantreten (38 Spielordnung).

9/11er Mannschaften gelten als 11er Mannschaften und spielen auch im 11er Feld. Sollten einer 9/11er Feldmannschaft keine 11 Feldspieler zur Verfügung stehen, muss der Verein mindestens 48 Stunden vor Spielbeginn den gegnerischen Trainer/Betreuer über eine 9er Variante informieren.



# Hessischer Fußball-Verband

## Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



### 15.2 Digitaler Spielerpass

In allen Altersklassen findet der Digitale Spielerpass Anwendung, es gelten die Durchführungsbestimmungen zu den §§ 71, 73 und 73a der Spielordnung für die Spielzeit 2020/21 des Hessischen Fußball Verband.

### 15.3 D – Junioren

Kreisliga/Kreisklasse

Die Einteilung der Klassen erfolgt aufgrund der Mannschaftsmeldung als erste und zweite Mannschaften, sowie unter Berücksichtigung von 7/9 Feld und 7er Feld Mannschaften. In die Kreisliga werden alle 9er Feld Mannschaften eingeteilt, die nicht zweite Mannschaft sind. In die Kreisklasse werden alle zweiten Mannschaften, 7/9er Feld und 7er Feld Mannschaften eingeteilt. Der Meister der Kreisliga steigt direkt in die Gruppenliga Fulda auf. Verzichtet der Meister auf den Aufstieg, oder kann er aufgrund anderer Regelungen nicht aufsteigen, so geht dieses Recht an den jeweiligen, nächstplatzierten Verein der Spielklasse, bis hin zu Tabellenplatz 4 über. Die beiden Gruppen tragen ihre Spiele mit Hin und Rückspiel aus mit wechselndem Heimrecht.

Die Spielfeldgröße beträgt 70x50 Meter, bauartbedingte Toleranzen sind möglich. Die Durchführung der Spiele auf Kunstrasen ist erlaubt. Die Tore sind durch Verankerungen oder Gewichte gegen Kippen zu sichern. Die Fair-Play Zuschauerregel ist anzuwenden.

7/9er Mannschaften gelten als 9er Feld Mannschaften und spielen auch im 9er Feld. Sollten einer 7/9er Feldmannschaft keine 9 Feldspieler zur Verfügung stehen, muss der Verein mindestens 48 Stunden vor Spielbeginn den gegnerischen Trainer/Betreuer über eine 7er Variante informieren.

7er Feldmannschaften spielen ausschließlich im 7er Feld, die Spielfeldgröße bleibt bei 70x50 Meter.

### 15.4 E – Junioren

Die E-Junioren spielen in der Vorrunde eine Qualifikationsrunde zur Kreisliga im Einrundensystem. Die Mannschaften werden für die Qualifikationsrunde in 2 Gruppen eingeteilt (soweit möglich regional). Die Einteilung erfolgt durch den Klassenleiter. Die jeweils 4 Gruppenersten der Qualifikationsrunde bilden eine Kreisliga, welche den Kreismeister am Ende der Saison ermittelt. Die anderen Mannschaften bilden zwei leistungsbezogene Kreisklassen.

Der Kreismeister nimmt dann am Qualifikationsturnier zum "Wolfgang-Schlosser-Cup" in der Region teil und kann sich für diesen qualifizieren. Sowohl das Qualifikationsturnier als auch der Wolfgang-Schlosser-Cup sind Pflichtveranstaltungen.

### 15.5 F – Junioren

Den Vereinen stehen zwei verschiedene Spielformen zur Auswahl: Turnierform oder Normalrunde. Die Teilnehmer der Normalrunde werden in Gruppen (max. 8 Mannschaften) eingeteilt (nach Möglichkeit regional). In einer einfachen Runde werden Freundschaftsspiele durchgeführt. In der Rückrunde erfolgt dann die Einteilung leistungsbezogen, analog zu der letzten Serie. Auch in dieser einfachen Runde werden Freundschaftsspiele durchgeführt. Die Teilnehmer der Turnierform spielen in Gruppen (bis zu 16 Mannschaften) die Turniere. Diese Turniere werden als FUNINO-Turnier ausgetragen. In der Normalrunde wird der elektronische Spielbericht somit auch zum Einsatz kommen! „Die F-Junioren Normalrunde wird nach den Fairplay Liga Regeln“ gespielt.

### 15.6 G-Junioren:

Die G-Junioren spielen generell in Turnierform. Die Turniere werden als „FUNINO“-Turnier ausgetragen.





## **15.7 Juniorinnen**

B- Juniorinnen

Jahrgänge 2004 - 2005

Kein eigenständiger Spielbetrieb, die B-Juniorinnen spielen in der Region Kassel

C- Juniorinnen (U14)

Jahrgänge 2005 – 2006

Kein eigenständiger Spielbetrieb, die C-Juniorinnen werden in den Spielbetrieb der D-Junioren integriert oder spielen in der Region Kassel.

D- und E- Juniorinnen (U12 und U10)

Jahrgänge 2007 und jünger

Kein eigenständiger Spielbetrieb, die D-Juniorinnen werden in den Spielbetrieb der E-Junioren integriert, die E-Juniorinnen in den Spielbetrieb der F-Junioren.

## **16. Kreispokalspiele der A-, B-, C-, D-, E-Jugend sowie der U12, U14 und U16- Juniorinnen (18/19)**

Die Junioren/innen ermitteln in ihren jeweiligen Altersklassen einen Kreispokalsieger. Die Pokalspiele sind Pflichtspiele. In allen Altersklassen können mehrere Mannschaften pro Verein antreten, jedoch wird nur eine Mannschaft pro Verein auf Regionalebene zugelassen. Verbandsligisten steigen bereits auf Kreisebene in den Spielbetrieb ein.

### **Durchführungsbestimmungen für Pokalspiele der Junioren/Juniorinnen**

#### **16.1.**

Die Spiele um die hessischen Juniorenpokale werden im KO - System durchgeführt.

#### **16.2.**

Die Kommission Spielbetrieb entscheidet, auf welcher Ebene (Kreis oder Region) die Junioren- Hessenliga- und /Verbandsligamannschaften in den Wettbewerb eingreifen. In der Saison 2020/21 Spielen Verbandsligisten der A- und B-Junioren bereits auf Kreisebene mit.

#### **16.3.**

Endet ein Spiel nach Verlängerung unentschieden, wird die Entscheidung durch Elfmeterschießen herbeigeführt. (5 Schützen)

Verlängerungszeiten:

A-Junioren 2 x 15 Minuten

B-Junioren und B-Juniorinnen 2 x 10 Minuten

C-, D-, E-Junioren, C- und D-Juniorinnen 2 x 5 Minuten

#### **16.4.**

In allen Runden hat der klassentiefere Verein grundsätzlich Heimrecht. Im Übrigen wird das Heimrecht ausgelost. Das Heimrecht kann getauscht werden.

#### **16.5.**

Ein Freilos steht einem Verein nur einmal zu.



# Hessischer Fußball-Verband

## Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



### 16.6.

Die Endspiele auf Regional - und Landesebene werden auf neutralen Plätzen angesetzt. Eine Einigung der beteiligten Vereine auf einen nicht neutralen Platz ist möglich. Auf Grund von COVID-19 werden die Endspiele im Kreis Hersfeld-Rotenburg beim Heimverein ausgetragen, der Heimverein trägt die Kosten für Platzaufbau und Schiedsrichter, der Gastverein die Reisekosten. Die Endspieltage entfallen in der Saison 2020/21 auf Grund von COVID-19 ebenfalls.

### 16.7.

Die Kosten für den Platzaufbau sowie die Schiedsrichterkosten werden vom Platzverein getragen; der Gastverein trägt seine Reisekosten.

### 16.8.

Bei Endspielen auf neutralen Plätzen sollen die Schiedsrichterkosten unter den Endspielteilnehmern anteilig aufgeteilt werden.

## 17. Turniere/Spielfeste/Freundschaftsspiele

Turniere der A -, B- und C – Junioren/innen im Feld und in der Halle sind genehmigungspflichtig. Die Genehmigung ist per Antragsvordruck des HFV beim Kreisjugendwart mind. 4 Wochen vor dem Turnier zu beantragen. Antrag und Turnierbestimmungen sind einfach, der Spielplan in zweifacher (bei internationaler Beteiligung in dreifacher) Ausfertigung an den Kreisjugendwart einzureichen. Turniere der D-, E- F + G Juniorinnen sind auf einem kostenfreien Antrag zu beantragen und sind dem Kreisjugendwart bis 4 Wochen vor dem Turnier anzuzeigen. (HFV Homepage Download) Spielpläne und Turnierbestimmungen auch hier in 2facher Ausfertigung (bei internationalen Turnieren 3fach) beizufügen. Zu den Turnieren sind grundsätzlich Schiedsrichter anzufordern (A - D Juniorinnen). Die Vereine können nach Absprache mit dem zuständigen SR-Einteiler auch ihre eigenen gemeldeten Schiedsrichter pfeifen lassen. Das Nichtanfordern von Schiedsrichtern wird nach satzungsgemäß in Höhe der anteiligen SR-Kosten bestraft. Ergänzend bitten wir die im Anhang des Satzungsheftes stehenden Ausführungsbestimmungen für Jugendturniere zu lesen und zu beachten. Die Spielberichte der Freundschaftsturniere in der Halle/auf dem Feld sind an den Kreisjugendwart zu senden. Freundschaftsspiele aller Juniorenmannschaften müssen beim zuständigen Beauftragten für Freundschaftsspiele des KJA schriftlich oder per E-mail angezeigt werden. Eine Kopie dieses Antrages ist dem Klassenleiter zur Kenntnisnahme zu senden. Die Spielberichte gehen an die zuständigen Klassenleiter. Bei Nichtbeachtung erfolgt Bestrafung nach § 18 der Strafordnung.

## 18. Spielfeldgrößen

**Die vom HFV vorgegebenen Spielfeldgrößen für die einzelnen Altersklassen sind unbedingt einzuhalten.**

Siehe Anlage Spielfeldabmessungen

## 18. Schlussbestimmungen

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden gemäß der Rechts- und Verfahrensordnung des HFV geahndet.

**Sabine Schäfer-Bode**

**Kreisjugendfußballwartin Hersfeld -Rotenburg Stand 12.08.20**





# Hessischer Fußball-Verband Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



## Altersklasseneinteilung gemäß § 11 Jugendordnung

Altersklasse		2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
A-Junioren	U19	01.01.2002	01.01.2003	01.01.2004	01.01.2005
A-Junioren	U18	31.12.2003	31.12.2004	31.12.2005	31.12.2006
B-Junioren	U17	01.01.2004	01.01.2005	01.01.2006	01.01.2007
B-Junioren	U16	31.12.2005	31.12.2006	31.12.2007	31.12.2008
C-Junioren	U15	01.01.2006	01.01.2007	01.01.2008	01.01.2009
C-Junioren	U14	31.12.2007	31.12.2008	31.12.2009	31.12.2010
D-Junioren	U13	01.01.2008	01.01.2009	01.01.2010	01.01.2011
D-Junioren	U12	31.12.2009	31.12.2010	31.12.2011	31.12.2012
E-Junioren	U11	01.01.2010	01.01.2011	01.01.2012	01.01.2013
E-Junioren	U10	31.12.2011	31.12.2012	31.12.2013	31.12.2014
F-Junioren	U9	01.01.2012	01.01.2013	01.01.2014	01.01.2015
F-Junioren	U8	31.12.2013	31.12.2014	31.12.2015	31.12.2016
G-Junioren	U7	01.01.2014	01.01.2015	01.01.2016	01.01.2017
G-Junioren	U6	31.12.2015	31.12.2016	31.12.2017	31.12.2018

Altersklasse		2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
B-Juniorinnen	U16	01.01.2004 - 31.12.2005	01.01.2005 - 31.12.2006	01.01.2006 - 31.12.2007	01.01.2007 - 31.12.2008
C-Juniorinnen	U14	01.01.2006 - 31.12.2007	01.01.2007 - 31.12.2008	01.01.2008 - 31.12.2009	01.01.2009 - 31.12.2010
D-Juniorinnen	U12	01.01.2008 - 31.12.2009	01.01.2009 - 31.12.2010	01.01.2010 - 31.12.2011	01.01.2011 - 31.12.2012
E-Juniorinnen	U10	01.01.2010 - 31.12.2011	01.01.2011 - 31.12.2012	01.01.2012 - 31.12.2013	01.01.2013 - 31.12.2014



# Hessischer Fußball-Verband Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



## Empfohlene Ballgrößen und -gewichte gemäß § 13 Jugendordnung

Altersklasse	Größe (Gewicht)
A-Junioren	5 (430 g)
B-Junioren / U16	5 (430 g)
C-Junioren / U14	5 (430 g)
D9-Junioren / U12 -9er	4 / 5 (350 g)
D7-Junioren / U12 -7er	4 / 5 (350 g)
E-Junioren	4 (290 g / 350 g)
F-Junioren	3 / 4 (290 g)
Bambini	3 (290 g)



## **Durchführungsbestimmungen der F-Junioren Fairplay Liga im Kreis Hersfeld-Rotenburg Saison 2020/2021**

### **Allgemeines**

Die Durchführung der Spiele / Turniere erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Für Angelegenheiten der Fairplay Liga, die in diesen Bestimmungen nicht speziell geregelt sind, gelten die einschlägigen Bestimmungen des Kreises Hersfeld-Rotenburg A- bis G-Junioren. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind angehalten sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

### **Regeln der Fairplay-Liga**

#### **Schiedsrichter-Regel**

- Die Kinder entscheiden selbst und spielen ohne Schiedsrichter
- Die Fußballregeln bleiben unverändert: Toraus, Aus, Foul, Hand, Einwurf, Eckball usw.
- Die Kinder lernen Verantwortung für sich selbst und Mitverantwortung für andere zu übernehmen.
- Sie lernen Entscheidungen zu treffen und zu akzeptieren.
- Die finale Einhaltung der Spielregeln obliegt den Trainern, die gemeinsam in der Coachingzone stehen und gemeinsam bei stritten Entscheidungen eingreifen.
- An- und Abpfiff des Spieles erfolgt durch den Trainer der Heimmannschaft. Dieser überwacht auch die Spielzeit.

#### **Die Fan-Regel**

- Die Eltern halten Abstand zum Spielfeld. Durch eine ca. 15 Meter entfernte „Eltern- und Fanzone“ wird die direkte Ansprache an die Kinder von außen unterbunden.
- Die Kinder können so ihre eigene Kreativität entfalten. Das Spiel wird den Kindern zurückgegeben.

#### **Die Trainer-Regel**

- Die Trainer begleiten das Spiel aus der Coachingzone. Je Mannschaft dürfen sich maximal zwei Trainer oder Betreuer in der Coachingzone aufhalten.
- Die Trainer verstehen sich als Partner im sportlich fairen Wettkampf.
- Sie geben nur die nötigsten Anweisungen.
- Die Trainer organisieren das gemeinsame Einlaufen beider Mannschaften aus der Fanzone auf das Spielfeld sowie die Begrüßungs- und Verabschiedungszeremonie zwischen den Spielern beider Teams auf dem Spielfeld.

#### **Ballgrößen und Gewichte**

F-Junioren Größe 3 oder 4 290 g

G-Junioren Größe 3 290 g

#### **Abseits und Rückpass**

Die Abseits- und Rückpassregel ist aufgehoben (§ 13 Nr. 7 und 8 JO)

#### **Spielberechtigungen**

Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch einen gültigen Spielerpass nachweisen können.



# Hessischer Fußball-Verband

## Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



### **Elektronischer Spielbericht und Passkontrolle**

Vor Spielbeginn haben alle Vereine den elektronischen Spielbericht freizugeben. Der jeweilige Verein ist für die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und im Spielerpass verantwortlich. Die Richtigkeit der Eintragungen wird durch die Freigabe des elektronischen Spielberichts bestätigt. Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen den betroffenen Spielern nicht die Einsatzberechtigung sofern sie sich ordnungsgemäß legitimieren. Jeder Verein hat bei seinem Gegner eine Passkontrolle durchzuführen, der digitale Spielerpass ist zugelassen. Der ausrichtende Verein vervollständigt den Spielbericht über den Reiter „Nichtantritt Schiri“ mit den vorgeschriebenen Angaben über Unfälle, fehlende Spielerpässe u.ä. Der Ausrichtende Verein ist verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen und die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Spielende vorzunehmen und den Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gemäß §18 Strafordnung geahndet werden.

### **Nichtantreten**

Die Mannschaften sind verpflichtet, zu organisierten Spielen / Turnieren anzutreten. Ein Nichtantreten wird gemäß Satzung geahndet.

### **Schlussbestimmungen**

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.

**Sabine Schäfer-Bode**  
**Kreisjugendwartin**

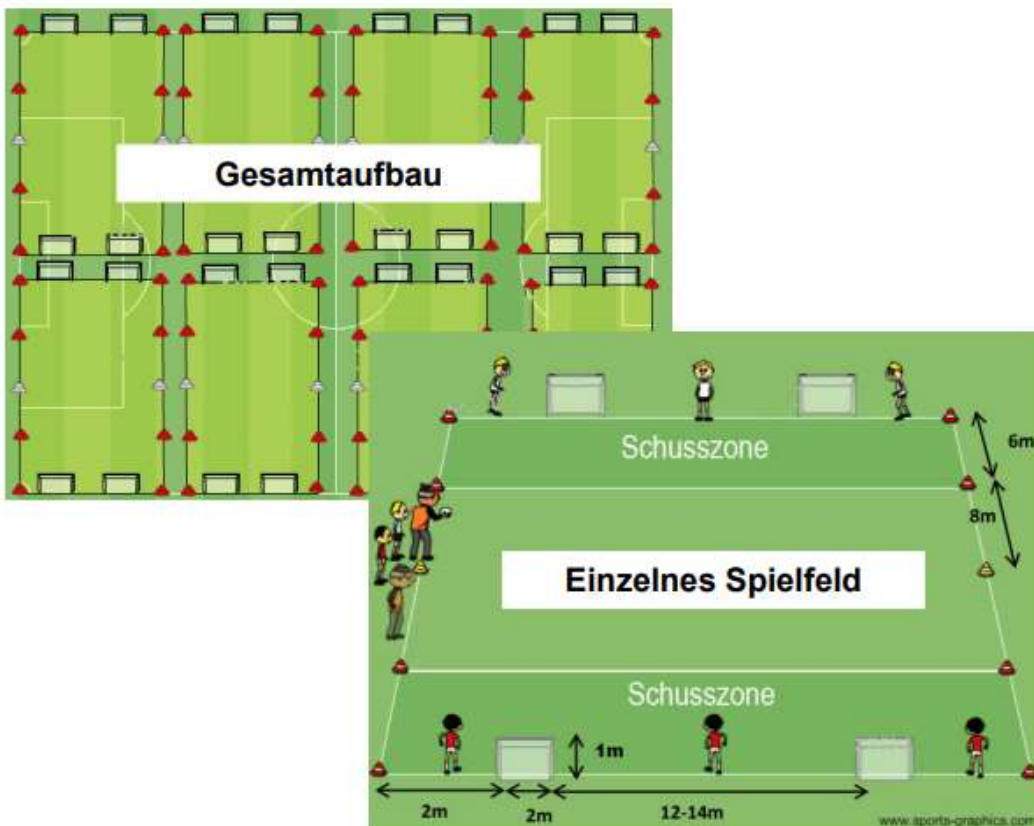
## Durchführungsbestimmungen Funino Kreis Hersfeld-Rotenburg Saison 2020 / 2021

### Grundsätze

Die Kinder spielen alleine, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg

### Spielfeld / Aufbau

- Gespielt wird 3 gegen 3 auf vier Mini-Tore ohne Torhüter auf einer Spielfeldgröße von ca. 22 Meter Breite und 28 Meter Länge. Es ist wichtig, die einzelnen Spielfelder gut sichtbar zu nummerieren.
- Auf ein „normales“ Fußballfeld passen ca. acht Mini-Spielfelder. Somit können bis zu 64 Kinder (3+1 Spieler x 16 Mannschaften) gleichzeitig spielen.



- Materialbedarf je Spielfeld: 8 Markierungskegel für die Torschusszonen, 2 Markierungskegel für die Mittellinie, 4 Mini-Tore, Spielfeldnummerierung
- Jeder Verein muss pro Team zwei eigene Mini-Tore zur Veranstaltung mitbringen, sofern vom Veranstalter keine anderen Hinweise erfolgen.



# Hessischer Fußball-Verband

## Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



### Zahl der Spieler in jeder Mannschaft

- Ein Team besteht in der Regel aus 4 Spielern
- Drei Spieler befinden sich auf dem Spielfeld, ein Spieler ist Rotationsspieler
- Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.

Mögliche Teamzusammenstellungen sind:

4 Kinder = 1 Mannschaft	7 Kinder = 2 Mannschaften
5 Kinder = 1 Mannschaft	8 Kinder = 2 Mannschaften
6 Kinder = 1 Mannschaft	9 Kinder = 2 Mannschaften
	10 Kinder = 2 Mannschaften
	11 Kinder = 2 Mannschaften
	12 Kinder = 2 Mannschaften

Jeder Verein muss die Mannschaft(en) vor dem Turnier oder am Veranstaltungstag beim zuständigen Kreisjugendausschuss und dem Veranstalter anmelden.

Mannschaft	Stichtage	Ballgröße
F-Junioren	01.01.2012 – 31.12.2013	4 (290g)
G-Junioren	01.01.2014 – und Jünger	3 (290g)

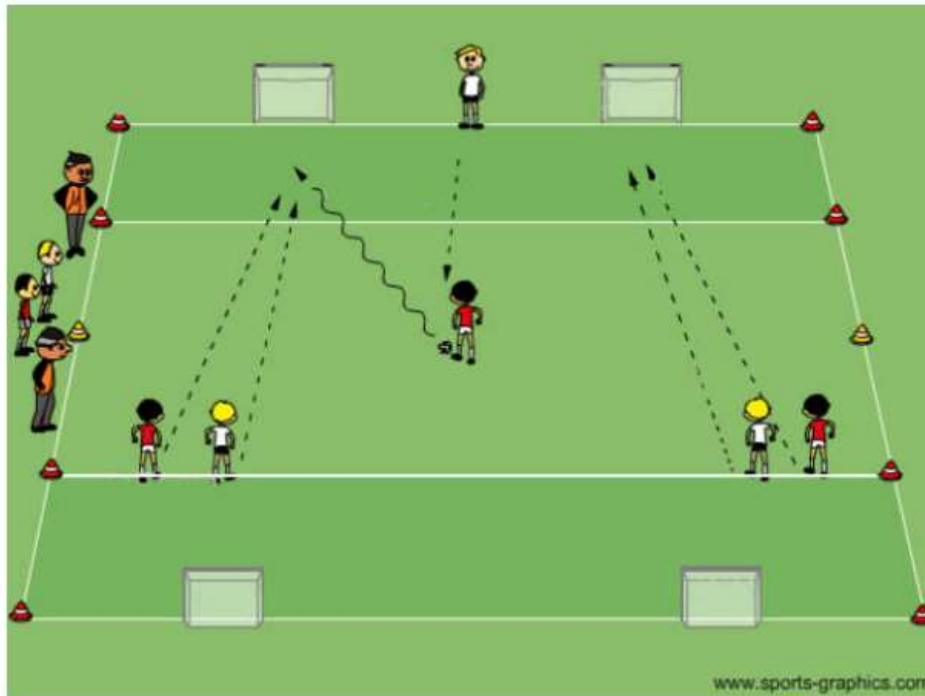
Mädchen in Jungenmannschaften (bis C-Junioren) dürfen jeweils ein Jahr älter sein. (§14 Nummer 5 Satz 2 Jugendordnung)

### Organisation und Regeln

- Die Spielzeit beträgt max. 8 Minuten, eine Gesamtspielzeit von 80 Minuten darf nicht überschritten werden. Zwischen den Spielen müssen angemessene Pausen stattfinden.
- Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral durch den Turnierleiter.
- Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
- Jede teilnehmende Mannschaft stellt einen Feldbetreuer, der die Mannschaft durch das Turnier (auch bei Auf- und Abstieg) dauerhaft begleitet.
- Das Spiel wird mit einem Hochball durch den Feldbetreuer begonnen.
- Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
- Nach jedem Tor wechseln beide Teams (falls Viererteams) jeweils einen Spieler in einer festgelegten Reihenfolge (Rotation) ein.
- Besteht ein Team aus mehr als vier Spielern, werden alle übrigen Rotationsspieler gleichzeitig eingewechselt.
- Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
- Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes, das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Der Feldbetreuer und der/die Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
- Anstoß und Abstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.
- Bei An- und Abstoß muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen.
- Bei Seitenaus Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei nur indirekt erzielt werden. Ecken werden von der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass ausgeführt werden.
- Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.



- Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf. Bei einem Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafstoß von der Mittellinie gegen den regelverstoßenden Verteidiger im 1 gegen 1. Die übrigen vier Spieler befinden sich an der anderen Schusslinie und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen (siehe Grafik).

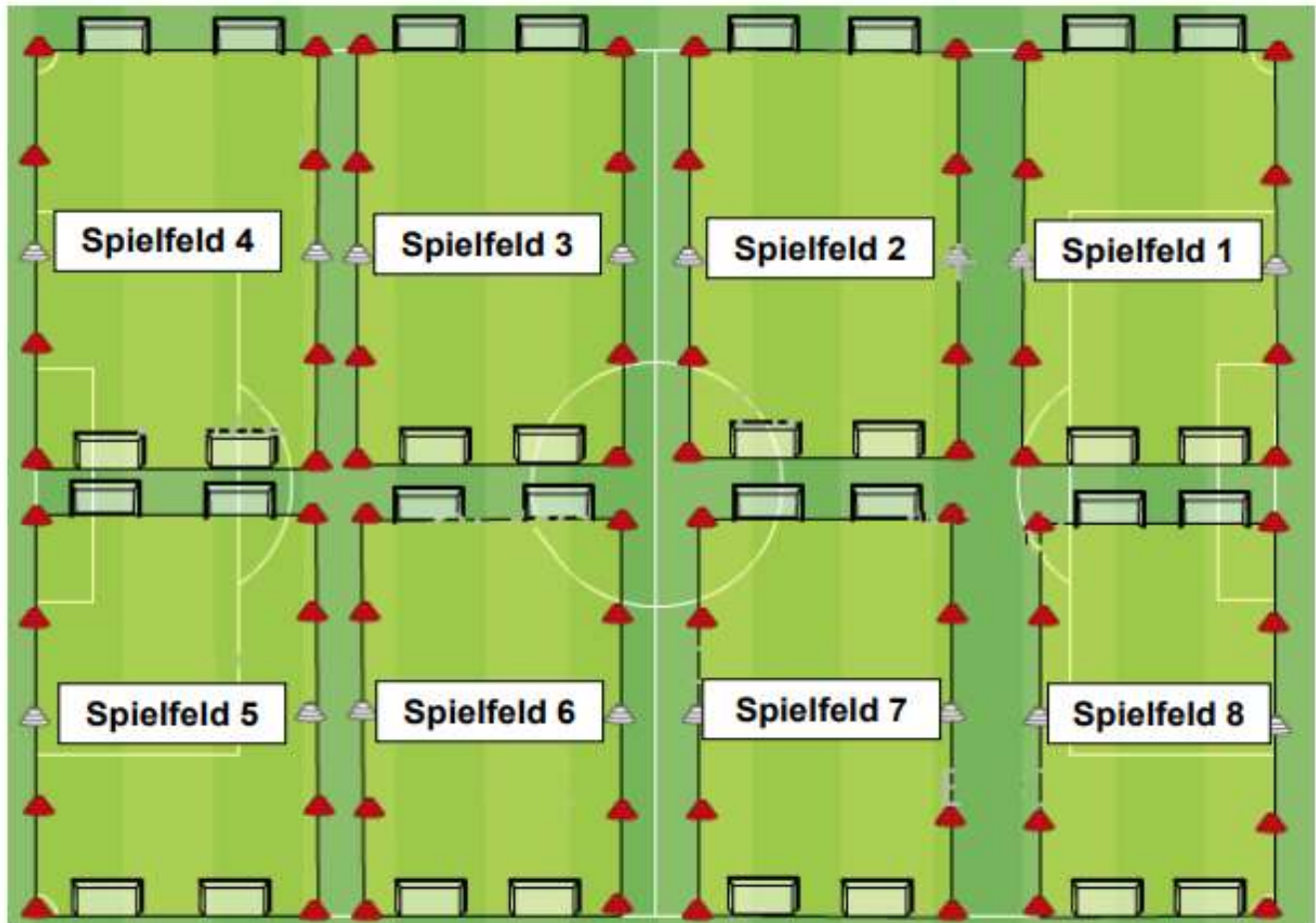


- Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied kleiner als drei ist.
- Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter kommen bei Funino nicht zur Anwendung.
- Des Weiteren gelten die drei besonderen Regeln der Fairplay-Liga (Schiedsrichter, Trainer und Fan-Regel).

### Spielmodus

- Die einzelnen Teams werden soweit wie möglich leistungshomogen eingeteilt. Vor jedem Spieltag oder bei einem Turnier werden die Teams nach von sehr gut bis Anfänger eingeteilt. Die Klassifizierung dient als Grundlage für die Startaufstellung im ersten Spiel. Die vermeintlich stärksten Teams beginnen auf dem Spielfeld mit der höchsten Nummer.
- Das Siegerteam des Feldes mit der höchsten Nummer und das Verliererteam des Feldes mit der niedrigsten Nummer bleiben nach dem Spiel auf ihrem Feld stehen. Alle anderen Mannschaften steigen auf oder ab und wechseln damit das Spielfeld (Organisation durch die Turnierleitung oder die Feldbetreuer).
- Bei unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet das Kinderspiel „Schere-Stein-Papier“.

**Modus zum „Auf- und Abstieg“ zu den weiteren Spielfeldern:**



**Spielfelder 4 bis 1: Verlierer gehen nach links – Gewinner gehen nach rechts**  
**Spielfelder 8 bis 5: Verlierer gehen nach rechts – Gewinner gehen nach links**

**Gewinner von Feld 1: verbleibt im Feld – Verlierer von Feld 8: verbleibt im Feld**

*Somit wird erreicht, dass auf einem Großfeld bis zu acht verschiedene „Ligen“ entstehen, die dem unterschiedlichen Leistungsniveau gerecht werden. Bei weniger Mannschaften verringert sich die Anzahl der Spielfelder entsprechend. Das Spielsystem bleibt aber gleich.*

## Spielberechtigungen

Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch einen gültigen Spielerpass nachweisen können.



# Hessischer Fußball-Verband

## Kreisjugendausschuss Hersfeld-Rotenburg



### **Elektronischer Spielbericht und Passkontrolle**

Vor Spielbeginn haben alle Vereine den elektronischen Spielbericht freizugeben. Der jeweilige Verein ist für die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und im Spielerpass verantwortlich. Die Richtigkeit der Eintragungen wird durch die Freigabe des elektronischen Spielberichts bestätigt. Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen den betroffenen Spielern nicht die Einsatzberechtigung sofern sie sich ordnungsgemäß legitimieren. Jeder Verein hat bei seinem Gegner eine Passkontrolle durchzuführen, der digitale Spielerpass ist zugelassen. Der ausrichtende Verein vervollständigt den Spielbericht über den Reiter „Nichtantritt Schiri“ mit den vorgeschriebenen Angaben über Unfälle, fehlende Spielerpässe u.ä. Der Ausrichtende Verein ist verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen und die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Spielende vorzunehmen und den Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gemäß §18 Strafordnung geahndet werden.

### **Nichtantreten**

Die Mannschaften sind verpflichtet, zu organisierten Spielen / Turnieren anzutreten. Ein Nichtantreten wird gemäß Satzung geahndet.

### **Schlussbestimmungen**

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.

**Stand 21.07.2020 Änderungen vorbehalten**

**Sabine Schäfer-Bode**  
**Kreisjugendwartin**  
**Hersfeld-Rotenburg**