

Durchführungsbestimmungen zu der A - D

| Mannschaft | Stichtage | Spielbeginn am Wochenende | | Spielbeginn unter der Woche |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|---------------------------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| A-Junioren | 01.01.2002 – 31.12.2003 | Samstag | 15:00 Uhr | Dienstag 19:15 Uhr |
| B-Junioren | 01.01.2004 – 31.12.2005 | Freitag | 19:30 Uhr | Montag 19:00 Uhr |
| C-Junioren | 01.01.2006 – 31.12.2007 | Samstag | 13:30 Uhr | Mittwoch 18:30 Uhr |
| D-Junioren | 01.01.2008 – 31.12.2009 | Sonntag | 10:30 Uhr | Donnerstag 18:30 Uhr |
| Mädchen in Jungenmannschaften (bis C Junioren dürfen jeweils ein Jahr älter sein. (§14 Nr.5 Satz 2 JO)) | | | | Der Spieltag und der Spielbeginn können vom Klassenleiter her abweichen! |

| Mannschaft | Alter | Spielzeit | Verlängerung | Abseits | Rückpass | Ballgröße |
|------------|-------|-----------|--------------|----------|----------|-----------|
| A-Junioren | 17-19 | 2 x 45 | 2 x 15 | in Kraft | in Kraft | 5 (430g) |
| B-Junioren | 15-17 | 2 x 40 | 2 x 10 | | | |
| C-Junioren | 13-15 | 2 x 35 | | | | |
| D-Junioren | 11-13 | 2 x 30 | 2 x 5 | | | 5 (350g) |

1. Spielplangestaltung:

Die Erstellung der Spielpläne sowie die An- und Absetzung von Spielen erfolgt ausschließlich durch die Klassenleiter des Kreisjugendausschusses über das E-Postfach. Anderweitige Absetzungen sind telefonisch beim Klassenleiter zu erfragen. **Eigenständige Spielverlegungen führen grundsätzlich zu Spielverlust für beide beteiligten Vereine.**

Qualifikations-, Pokal- und Verbandsspiele der Kreisligen bzw. Kreisklassen, auch ohne Aufstiegsrecht, sind Pflichtspiele.

Sofern erforderlich, können Spiele auch an Wochen- und Feiertagen angesetzt werden. (Ausnahme Volkstrauertag und Totensonntag erst ab 13:00 Uhr).

Die Spieltage und Anfangszeiten unter www.fussball.de sind verbindlich.

2. Entfällt

3. Spielverlegungen bis 5 Tage vor dem Spiel (der Spieltag selbst zählt nicht):

Spielverlegungsanträge können nur unter folgenden Maßgaben bei der Klassenleitung eingereicht werden: siehe Anhang 1.5 auf der Homepage.

4. Kurzfristige Spielverlegungen ab 5 Tage vor dem Spiel (der Spieltag selbst zählt nicht): (siehe auch Anhang 1.5)

Eine kurzfristige Spielabsetzung ist nur in zwingenden Gründen möglich, siehe § 39 SpO. Sie sind einwandfrei nachvollziehbar schriftlich zu belegen. In Eilfällen kann die schriftliche Bestätigung unverzüglich nachgereicht werden.

Als zwingende Gründe gelten insbesondere:

- Unglücksfälle
- Todesfälle (z.B. Spieler, Betreuer, Trainer)
- sonstige unabwendbare und nicht voraussehbare Ereignisse
- extreme Witterungsbedingungen

5. Die Spielabsetzung kann nur durch die Klassenleiterin bzw. den Klassenleiter oder im Bedarfsfall durch die Vertretung erfolgen. Eigenmächtige Spielabsetzung durch einen Verein kommt nicht in Frage und ist stets strafbar.

Sollten Spiele aus unerheblichen Gründen abgesagt werden, ist zwischen genehmigten und nicht genehmigten Nichtantritt zu unterscheiden, siehe § 38 SpO:

- Genehmigter Nichtantritt: Frist 2 Tage vor dem Spiel. Dieses wird mit 0:3 als verloren gewertet. Es

erfolgt keine weitere Bestrafung

- Nicht genehmigter Nichtantritt: Meldung an den Einzelrichter (Rechtsgrundlage §44 StO)

6. **Mitteilungspflicht bei kurzfristigen Absetzungen!**

Ein Verein der ein Spiel kurzfristig absetzen muss, hat unverzüglich den Klassenleiter, den Spielgegner und den Schiedsrichtereinteiler Thomas Hirschberg (**0170-8245468**) zu verständigen. Kann wegen der Kürze der Zeit der eingeteilte Schiedsrichter nicht über die Spielabsetzung informiert werden sind ihm die Unkosten laut Beleg vom verursachenden Verein zu erstatten. Die Ergebnismeldung muss vom Platzverein übernommen werden (Achtung: Nichtantritt Heim oder Gast melden).

7. **Mitteilungspflicht bei Spielabbrüchen!**

Wenn das Spiel abgebrochen worden ist, egal aus welchen Gründen, ist **sofort** der Klassenleiter telefonisch zu informieren!

8. **Folgen des Nichtantritts:**

Qualifikationsrunde:

Tritt eine Mannschaft zu einem Spiel nicht an, so scheidet diese Mannschaft satzungsgemäß aus der Qualifikation aus. Ein Weiterspielen in der Qualifikation muss allerdings weiter stattfinden. Die bisher ausgetragenen und folgenden Spiele werden außer Konkurrenz gewertet. Die Einteilung nach der Qualifikation in eine Spielklasse obliegt dem Kreisjugendausschuss. Die Mannschaft hat jedoch **keinen Anspruch mehr auf Meisterehrung bzw. Gruppensieg. Ebenso Mannschaften die Nach- oder Umgemeldet werden.**

Punktrunde:

Zieht ein Verein eine Mannschaft in der Vor- oder Rückrunde zurück oder tritt sie dreimal nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus; Punkte und Tore werden nicht gestrichen. Die verbleibenden Spiele werden für die ausgeschiedene Mannschaft nach §38b der Spielordnung gewertet.

9. **Spielberechtigungsliste Einsatz 1. und 2. Mannschaft**

Vereine welche mehr als eine Mannschaft in einer Altersklasse haben müssen bis zum **23.08.2020** Ihre Spieler in Einser und Zweier (oder mehr) einteilen und diese in die Spielberechtigungsliste im DFBnet eintragen. Der Kreisjugendausschuss sperrt ab **23.08.2020** die Spielberechtigungsliste der unteren Mannschaften. Eine Nachmeldung in untere Mannschaften ist erst nach dem 1. Spieltag wieder möglich. Spieler welche über Zweitspielrecht im Verein spielen müssen per Mail an den Kreisjugendwart gemeldet werden.

Achtung:

Es sind nur die Spieler in den unteren Mannschaften Spielberechtigt die bis zum **23.08.2020** auf der Spielberechtigungsliste stehen. Nachmeldungen nach dem **23.08.2020** können nur in der Ersten Mannschaft erfolgen.

Des Weiteren bitte § 8 der JO beachten.

10. **Spielbericht / Pässe:**

1. Es gelten die Bestimmungen des § 9a der JO für die Altersklassen A – D. Für die Altersklassen unterhalb der D-Jugend gilt §9 JO.

2. Spieler für die keine Spielberechtigungsnaehweise vorgelegt werden können, soll zur Feststellung der Person im Juniorinnen- und Juniorenbereich alle Mittel ausgeschöpft werden (u. a. Bestätigung durch Spieler des Gegners oder Vertrauenspersonen, Unterschrift mit Geburtsdatum auf dem Spielbericht). Die Vorlage des Spielerpasses bzw. die ersatzweise Legitimation des Spielers gegenüber dem Schiedsrichter muss durch den Verein unaufgefordert vor dem Einsatz des Spielers erfolgen. In Einzelfällen kann die Vorlage des Spielerpasses bzw. Legitimation auch bis spätestens unmittelbar nach Spielende nachgeholt werden.

3. Spieler, die sich nicht im Sinne von § 71 Nr. 2 Spielordnung legitimieren können, sind nicht einsatzberechtigt. Werden diese Spieler trotzdem eingesetzt, tritt als spieltechnische Folge Spielverlust nach § 31 Nr. 4 Strafordnung in Verbindung mit § 9 Strafordnung ein. Darüber hinaus wird das Spielenlassen eines nicht einsatzberechtigten Spielers nach § 31 Strafordnung geahndet.

4. Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn hat der Platzverein den von beiden Vereinen ordnungsgemäß ausgefüllten und freigegebenen elektronischen Spielbericht zur Verfügung zu stellen. Der jeweilige Verein ist für die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und im

Spielerpass verantwortlich. Die Richtigkeit der Eintragungen wird durch die Freigabe des elektronischen Spielberichts bestätigt. Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen den betroffenen Spielern nicht die Einsatzberechtigung sofern sich die Spieler ordnungsgemäß nach § 71 Nr. 2 Spielordnung legitimieren.

5. Der Schiedsrichter vervollständigt den Spielbericht mit den vorgeschriebenen Angaben über Spielzeit, Ergebnis, Schiedsrichter-Assistenten, Feldverweise, Schiedsrichterkosten, Unfälle, fehlende Spielerpässe u. ä.. Die erste Einwechslung von Auswechselspielern ist mit Angabe der Spielminute und des ausgewechselten Spielers im Spielbericht zu dokumentieren. Auch Änderungen an der Startaufstellung und die Nachmeldung von Spielern, die dem Schiedsrichter nach der Freigabe des Spielberichts durch die Vereine mitgeteilt wurden, sind vom Schiedsrichter direkt in der Aufstellung vorzunehmen. Alle anderen Vermerke sind unter „Besondere Vorkommnisse“ einzutragen. Der Schiedsrichter ist verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen. Er hat die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Spielende vorzunehmen und den Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gem. § 18 Strafordnung geahndet werden.

6. Über Feldverweise ist eingehend zu berichten; die Spielerpässe sind bei Spielen, die nicht über den elektronischen Spielbericht abgewickelt werden, einzubehalten und dem Klassenleiter zu übersenden. Die Spielerpässe dürfen jedoch nicht einbehalten werden, wenn sich das Vergehen außerhalb der Strafgewalt des Schiedsrichters ereignet hat.

Alle Manipulationen am Spielerpass insbesondere das Auf- bzw. Abschneiden der Bildfolie / das Ausbessern der Namen etc. wird nach § 43 StO als Urkundenfälschung angesehen und geahndet

11. **Spielleitung:**

Für die Spiele der A, B, C, D werden vom Kreisschiedsrichterausschuss geprüfte Schiedsrichter/innen gestellt, soweit personell möglich.

12. **Ausbleiben geprüften Schiedsrichters:**

Tritt bei einem Pflichtspiel der eingeteilte Schiedsrichter zur angesetzten Zeit nicht an, müssen sich die Vereine ernstlich bemühen, einen anderen unbeteiligten Schiedsrichter zu finden. Bleibt dieses Bemühen ohne Erfolg, muss das Spiel von einem beteiligten oder nicht anerkannten Schiedsrichter geleitet werden, den der Platzverein zu stellen hat. Es wird auch in diesem Fall als Pflichtspiel gewertet.

13. **Persönliche Strafen bei Jugendspielen:**

1. Verwarnungen und Feldverweise auf Dauer sind gemäß den Vorgaben des Regelwerks analog zu den Frauen und Senioren zu verhängen. Bei den B- und C-Juniorinnen sowie den A-, B- und C-Junioren können hierzu gelbe und rote Karten genutzt werden. Feldverweise bis zum Ende des Spiels mittels gelb-roter Karte sind generell unzulässig.

2. Gelbe und rote Karten dürfen bei Spielen der Altersklassen D, E, F und G ausnahmslos nicht verwendet werden.

3. Junioren/innen können von einem Schiedsrichter aus erzieherischen Gründen bei einem geringfügigen unsportlichen Verhalten einmalig für fünf Minuten des Feldes verwiesen werden. Der Feldverweis auf Zeit ist im Spielbericht zu vermerken. Verweigert der/die Junior/Juniorin nach Ablauf der Zeit das Weiterspielen, gilt dies als Feldverweis auf Dauer.

14. **Sicherheitsbestimmungen:**

Schienbeinschoner zu tragen ist in allen Jugendmannschaften Pflicht. Zur Vermeidung von Unfällen sind die Kleinfeldtore so im Boden zu verankern oder an Geländern zu befestigen, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Falle ausgeschlossen werden kann. Der Heimverein ist hierfür haftbar.

15. **Zuschauer/Eltern:**

dürfen das Großspielfeld nicht betreten!

16. **Trainer/Betreuer:**

dürfen sich nur in der Coaching Zone aufhalten.

17. **Spielfeldgröße D-Jugend:**

siehe Anhang 1.1 auf der Homepage

18. **Rahmenterminpläne:**
siehe Anhang 1.2 auf der Homepage

19. **Aufstiegsregularien:**

Siehe Anhang 1,3

Sonderbestimmungen zur Spielzeit 2020/2021

Es ist zu erwarten, dass in der Spielzeit 2020/2021 kurzfristig Situationen entstehen können, die eine Unterbrechung der Verbandsrunde oder einen Ausschluss einzelner Mannschaften temporär notwendig machen. Daher ist es möglich, dass die in Anhang 1.3 veröffentlichten Bestimmungen während der Saison angepasst werden müssen. Welche Szenarien hier möglich sind, hängt von den vielen unterschiedlichen Szenarien ab, die jeweils eintreten können. Es ist möglich, dass ggfs. auf eine Rückrunde in der A-Jugend oder auf einzelne Qualifikationsrunden in den Altersklassen B – D – Jugend nachträglich verzichtet werden muss. Sollte eine solche Entscheidung vom KJA getroffen werden, werden alle teilnehmenden Mannschaften unverzüglich informiert.

20. **Pokalspiele:**
siehe Anhang 3 zu Satzung und Ordnungen des HFV.
Des Weiteren gelten falls zutreffend die Bestimmungen des Kreises

21. **Pokalspielpläne:**
siehe Anhang 1.4 auf der Homepage nach der Auslosung
finden Sie diese auf www.fussball.de

22. **Freundschaftsspiele**

Anmeldungen Freundschaftsspiel:

Alle Freundschaftsspiele sind unter www.kfa-bergstrasse.de Rubrik Jugend anzumelden, auch wenn das Spiel auf neutralem Platz stattfindet oder man nur der Platzgebende Verein ist.

Mitteilungspflicht bei Absetzungen:

Ein Verein der ein Spiel kurzfristig absetzt (1 Tag vor dem Spieltermin) hat unverzüglich den Klassenleiter, den Spielgegner und den Schiedsrichtereinteiler (**0170-8245468**) zu verständigen. Kann wegen der Kürze der Zeit der eingeteilte Schiedsrichter nicht über die Spielabsetzung informiert werden sind ihm die Unkosten laut Beleg vom verursachenden Verein zu erstatten.

Spielleitung:

Für die Spiele der A, B, C, Junioren und B, C, Juniorinnen werden vom Kreisschiedsrichterausschuss Bergstraße soweit personell möglich geprüfte Schiedsrichter/innen gestellt. Bei D- Jugend Spielen ist der jeweilige Platzverein für die Spielleitung verantwortlich. Soll bei der D- Jugend dennoch ein geprüfter Schiedsrichter das Spiel leiten ist dies auf dem Antrag zu vermerken.

23. **Hallen/Feldturniere von den Vereinen organisiert:**

A-, B-, C-, und D-Juniorenturniere sowie B-,C-, und D-Juniorinnenturniere

- schriftlicher Genehmigungsantrag auf Downloadvordruck des HFV einfache Ausfertigung.
- Zeit- und Spielplan ist in einfacher Ausfertigung beizufügen
- Turnierbestimmungen in einfacher Ausfertigung beizufügen
- **Schiedsrichteranforderung** bei D Jgd. bitte extra vermerken!
- **Es ist alles beim Kreisjugendwart vorzulegen.**

Internationale Turniere:

Rechtzeitig vor dem Turnier (ca. zwei Monate vorher) ist stets die internationale Spielgenehmigung des DFB einzuholen. Sie ist dem Antrag auf Genehmigung des Turniers bzw. der Anmeldung beizufügen (mindestens Kopie des Antrags auf internationale Spielgenehmigung, falls Rückantwort des DFB noch aussteht). Auch einzelne Spiele mit internationaler Beteiligung bedürfen der Genehmigung durch den DFB.

Höchstspielzeiten:

Die in den verbindlichen Durchführungsbestimmungen des HFV* vorgeschriebenen Höchstspielzeiten sind unbedingt einzuhalten.

Mindestspielzeiten:

Die in den verbindlichen Durchführungsbestimmungen des HFV* angegebenen Mindestspielzeiten sollen nicht unterschritten werden. Allenfalls ein durch den Spielplan bedingtes geringfügiges Abweichen kann im Einzelfall geduldet werden.

Allgemein beachten !

Verbindliche Durchführungsbestimmungen des HFV für Juniorenturniere:

Feldturniere: Anhang 5 zu Satzung und Ordnungen des HFV

Hallenturniere: Anhang 7 zu Satzung und Ordnungen des HFV

Futsalturniere: siehe www.hfv-online.de

Spielberichte:

Bei allen Turnieren sind ausschließlich Original-Turnierspielberichte des HFV für jede teilnehmende Mannschaft zu verwenden. Die komplett ausgefüllten Turnier-Spielberichte sind nach Abschluss des Turniers unverzüglich durch die Schiedsrichter an den Kreisjugendwart einzusenden. Sind keine offiziellen Schiedsrichter eingeteilt muss die Zusendung der ausrichtende Verein übernehmen.

24. **Hallenkreismeisterschaft:**

siehe Anhang 4 ff. auf der Homepage **Entfällt !**

25. **Adressen:**

Adressen insbesondere E-Mail sowie Handy und Festnetznummer sind von den Jugendleitern / Trainern / Betreuer ins DFBnet zu stellen.

26. **E+F+G Jugend:**

Für diese Altersklassen gelten gesonderte Bestimmungen siehe Anhänge 2 + 3 f.f.

27. **Hinweise:**

Für die Zustellung von Benachrichtigungen jeglicher Art im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb ist das Elektronische Postfach des HFV maßgebend.

28. **Schlussbestimmungen:**

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden gemäß der Rechts- und Verfahrensordnung des HFV geahndet.

Diese Durchführungsbestimmungen mit Ihren Anhängen treten zum 01.09.2020 in Kraft

Lampertheim, Aug. 2020

gez: Kreisjugendausschuss Bergstraße i.A. T. Kleiner KJW

Anhang 1.3

gilt für Saison 20/21

Regeln zur A-Jugend Verbandsrunde

Die Verbandsrunde der A-Jugend teilt sich in zwei Phasen auf:

Phase 1: Hin - und Rückrunde mit allen Mannschaften nach §16 JO

| |
|----------|
| 1. Platz |
| 2. Platz |
| 3. Platz |
| 4. Platz |
| 5. Platz |
| 6. Platz |
| 7. Platz |
| 8. Platz |

Phase 2: Playoffs mit Hin - und Rückspiel mit Platzierungsspielen

| | | | |
|---------|----------|-------|----------|
| Spiel 1 | 1. Platz | gegen | 8. Platz |
| Spiel 2 | 2. Platz | gegen | 7. Platz |
| Spiel 3 | 3. Platz | gegen | 6. Platz |
| Spiel 4 | 4. Platz | gegen | 5. Platz |

| | | | |
|---------|-------------------|-------|-------------------|
| Spiel 5 | Verlierer Spiel 1 | gegen | Verlierer Spiel 4 |
| Spiel 6 | Verlierer Spiel 2 | gegen | Verlierer Spiel 3 |
| Spiel 7 | Sieger Spiel 1 | gegen | Sieger Spiel 4 |
| Spiel 8 | Sieger Spiel 2 | gegen | Sieger Spiel 3 |

| | | | | |
|----------|-------------------|-------|-------------------|-----------------------------------|
| Spiel 9 | Verlierer Spiel 5 | gegen | Verlierer Spiel 6 | Spiel um Platz 7 (Hin - und Rück) |
| Spiel 10 | Sieger Spiel 5 | gegen | Sieger Spiel 6 | Spiel um Platz 5 (Hin - und Rück) |
| Spiel 11 | Verlierer Spiel 7 | gegen | Verlierer Spiel 8 | Spiel um Platz 3 (Hin - und Rück) |
| Spiel 12 | Sieger Spiel 7 | gegen | Sieger Spiel 8 | FINALE |

Ermittlung von Meister und Aufsteigern bei Saisonabbruch

Sollte die Saison, aus welchen Gründen auch immer, abgebrochen werden müssen, gelten folgende Regelungen:

Bei Abbruch bis zum angesetzten Hinrundenende wird kein Meister und kein Aufsteiger ermittelt.

Bei Abbruch nach dem angesetzten Hinrundenende, wird der Tabellenstand zum Zeitpunkt des Abbruchs unter Anwendung der Koeffizientenregel gewertet und der Tabellenerste zum Meister und Aufsteiger erklärt.

Muss die Runde während der Playoff-Phase abgebrochen werden, gilt der Stand der Phase 1.

Regeln zur B-Jugend Verbandsrunde

Die Verbandsrunde teilt sich in vier Phasen auf:

Qualifikationsphase 1 gespielt wird nach §16a JO

Die Mannschaften werden in zwei 5er- und eine 6er-Gruppe eingeteilt

Diese spielen eine einfache Runde an dessen Ende die Gruppenersten, sowie die beiden besten Gruppenzweiten in der nächsten Phase eine Gruppe bilden (Gruppe 1a).

Der drittbeste Tabellenzweite, sowie alle Tabellendritten und der beste Tabellenvierte bilden die zweite Gruppe (Gruppe 2a).

Alle weiteren Mannschaften werden in die dritte Gruppe eingeteilt (Gruppe 3a).

Der Quervergleich wird durch Hinzuziehung der Koeffizientenregel ermittelt.

| Gr. 1 | Gr. 2 | Gr. 3 |
|-------|-------|-------|
| 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 |
| | | 6 |

Qualifikationsphase 2 gespielt wird nach §16a JO

Nach einer weiteren einfachen Runde steigen die beiden Letztplatzierten von Gruppe 1 in Gruppe 2 ab.

Die beiden bestplatzierten Teams aus Gruppe 2 steigen in Gruppe 1 auf.

Die Viert- und Fünftplatzierten der Gruppe 2 steigen in Gruppe 3 ab, wobei die beiden bestplatzierten Mannschaften aus Gruppe 3 in Gruppe 2 aufsteigen.

| Gr. 1a | Gr. 2a | Gr. 3a |
|--------|--------|--------|
| 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 |
| | | 6 |

Qualifikationsphase 3 gespielt wird nach §16a JO

Nach einer weiteren einfachen Runde steigt nur der Letztplatzierte von Gruppe 1 in Gruppe 2 ab.

Nur das bestplatzierte Teams aus Gruppe 2 steigt in Gruppe 1 auf.

Der Fünftplatzierte der Gruppe 2 steigt in Gruppe 3 ab, wobei der Erste aus Gruppe 3 in Gruppe 2 aufsteigt.

| Gr. 1b | Gr. 2b | Gr. 3b |
|--------|--------|--------|
| 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 |
| | | 6 |

Meisterschaftsrunde (Phase 4) gespielt wird nach §16 JO

In der vierten einfachen Runde werden der Meister und somit auch Aufsteiger in die Gruppenliga ermittelt. Der Tabellenerste der Gruppe 1c wird zum Kreismeister und zum Aufsteiger in die Gruppenliga. 2c und 3c sind Staffelsieger, aber kein Meister und somit auch nicht aufstiegsberechtigt.

| Gr. 1c | Gr. 2c | Gr. 3c |
|---------------------|----------------------|----------------------|
| Kreismeister | Staffelsieger | Staffelsieger |
| 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 |
| | | 6 |

Klauseln

Qualifiziert sich eine 2. Mannschaft für die gleiche Gruppe, in welcher bereits die erste spielt, so geht das Aufstiegsrecht an die nächste Mannschaft in der jeweiligen Wertungsfolge über.
Überholt eine zweite Mannschaft eine Erste, so müssen sich die Mannschaften umbenennen.
Spielen beide Mannschaften in der untersten Klasse, tragen beide das erste Spiel in der Serie aus.
Der KJA behält sich vor, bei Mannschaftsrück - oder neumeldungen das Spielsystem anzupassen, um möglichst allen Spielern und Mannschaften zu jeder Zeit adäquate Spielmöglichkeiten unter dem Dach des HFV bieten zu können.

Ermittlung von Meister und Aufsteiger bei Saisonabbruch

Sollte die Saison, aus welchen Gründen auch immer, abgebrochen werden müssen, gelten entsprechend der Zeitpunkte des Abbruchs folgende Regelungen:

Abbruch in Phase 1: Keine Meisterermittlung und Aufstiegsmeldung

Abbruch in Phase 2: Die erfolgreichste Mannschaft in Phase 1. Ermittlung durch Koeffizientenregel

Abbruch in Phase 3: Tabellenerster aus Gruppe 1a wird zum Meister und Aufsteiger erklärt

Abbruch in Phase 4: Tabellenerster aus Gruppe 1b wird zum Meister und Aufsteiger erklärt

Die Verbandsrunde teilt sich in vier Phasen auf:

Qualifikationsphase 1 gespielt wird nach §16a JO

Die Mannschaften werden in 5er-Gruppen eingeteilt.

Diese spielen eine einfache Runde an dessen Ende die Gruppenersten, in der nächsten Phase eine Gruppe bilden (Gruppe 1a)

Die Tabellenzweiten bilden Gruppe 2a, die Tabellendritten Gruppe 3a, die Tabellenvierten werden in Gruppe 4a zusammengefasst und die Tabellenfünften Gruppe 5a eingeteilt.

Gruppe 1a stellt dabei die höchste und Gruppe 5a die niedrigste Gruppe dar.

| Gr. 1 | Gr. 2 | Gr. 3 | Gr. 4 | Gr. 5 |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |

Qualifikationsphase 2 gespielt wird nach §16a JO

Es wird wieder eine einfache Runde gespielt.

Danach steigen die jeweiligen Tabellenvierten und Tabellenfünften der Gruppen 1a-4a in die nächstuntere Gruppe ab. Die Tabellenersten und Tabellenzweiten der Gruppen 2a - 5a steigen in die nächsthöhere Gruppe auf. Die Gruppen werden im nächsten Abschnitt mit dem Buchstaben 1b - 5b benannt.

| Gr. 1a | Gr. 2a | Gr. 3a | Gr. 4a | Gr. 5a |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |

Qualifikationsphase 3 gespielt wird nach §16a JO

Es wird wieder eine einfache Runde gespielt.

Danach steigen die jeweiligen Tabellenfünften der Gruppen 1b - 4b in die nächstuntere Gruppe ab. Die Tabellenersten der Gruppen 2b - 5b steigen in die nächsthöhere Gruppe auf. Die Gruppen werden im nächsten Abschnitt mit dem Buchstaben 1c - 5c benannt.

| Gr. 1b | Gr. 2b | Gr. 3b | Gr. 4b | Gr. 5b |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |

Meisterrunde (Phase 4) gespielt wird nach §16 JO

Es wird wieder eine einfache Runde gespielt.

In der vierten einfachen Runde werden der Meister und somit auch Aufsteiger in die Gruppenliga ermittelt. Der Tabellenerste der Gruppe 1c wird zum Kreismeister und zum Aufsteiger in die Gruppenliga bestimmt. Im Anschluss an diese Runde, werden alle Staffeln aufgelöst.

Die Tabellenersten der Gruppen 2c und 3c sind Staffelsieger, aber kein Meister und somit auch **nicht aufstiegsberechtigt**.

| Gr. 1c | Gr. 2c | Gr. 3c | Gr. 4c | Gr. 5c |
|--------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| Kreismeister | Staffelsieger | Staffelsieger | Staffelsieger | Staffelsieger |
| 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |

Klauseln

Qualifiziert sich eine 2. Mannschaft für die gleiche Gruppe, in welcher bereits die erste spielt, so geht das Aufstiegsrecht an die nächste Mannschaft in der jeweiligen Wertungsfolge über. Überholt eine zweite Mannschaft eine Erste, so müssen sich die Mannschaften umbenennen. Spielen beide Mannschaften in der untersten Klasse, tragen beide das erste Spiel in der Serie aus. Der KJA behält sich vor, bei Mannschaftsrück- oder Neumeldungen das Spielsystem anzupassen, um möglichst allen Spielern und Mannschaften zu jeder Zeit adäquate Spielmöglichkeiten unter dem Dach des HFV bieten zu können.

Ermittlung von Meister und Aufsteiger bei Saisonabbruch

Sollte die Saison, aus welchen Gründen auch immer, abgebrochen werden müssen, gelten entsprechend der Zeitpunkte des Abbruchs folgende Regelungen:

Abbruch in Phase 1: Keine Meisterermittlung und Aufstiegsmeldung

Abbruch in Phase 2: Die erfolgreichste Mannschaft in Phase 1. Ermittlung durch Koeffizientenregel

Abbruch in Phase 3: Tabellenerster aus Gruppe 1a wird zum Meister und Aufsteiger erklärt

Abbruch in Phase 4: Tabellenerster aus Gruppe 1b wird zum Meister und Aufsteiger erklärt

Regeln zur D-Jugend Verbandsrunde

Die Verbandsrunde teilt sich in vier Phasen auf:

Qualifikationsphase 1 gespielt wird nach §16a JO

Die Mannschaften werden in 5 5er-Gruppen und 2 6er eingeteilt.

Diese spielen eine einfache Runde an dessen Ende die 5 besten Gruppenersten, in der nächsten Phase eine Gruppe bilden (Gruppe 1a)

Der schwächsten beiden Tabellenersten, sowie die 3 besten Tabellenzweiten bilden Gruppe 2a.

Die 4 übrigen Tabellenzweiten, sowie der beste Tabellendritte sind in Gruppe 3a.

Die 2. - 5.- besten Tabellendritten bilden die Gruppe 4a.

Der beste Tabellendritte und die vier besten Tabellenvierten Gruppe 5a.

Die 3 schwächsten Tabellenvierte und die 2 besten Gruppenfünften bilden Gruppe 6a.

Die übrigen Mannschaften bilden Gruppe 7a.

| Gr. 1 | Gr. 2 | Gr. 3 | Gr. 4 | Gr. 5 | Gr. 6 | Gr. 7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| | | 6 | | | | |

Qualifikationsphase 2 gespielt wird nach §16a JO

Es wird wieder eine einfache Runde gespielt.

Danach steigen jeweils die beiden Tabellenletzten der Gruppen 1a-6a in die nächstuntere Gruppe ab. Die Tabellenersten und Tabellenzweiten der Gruppen 2a - 7a steigen in die nächsthöhere Gruppe auf. Die Gruppen werden im nächsten Abschnitt mit dem Buchstaben 1b - 6b benannt.

| Gr. 1 | Gr. 2 | Gr. 3 | Gr. 4 | Gr. 5 | Gr. 6 | Gr. 7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| | | | | | | 6 |

Qualifikationsphase 3 gespielt wird nach §16a JO

Es wird wieder eine einfache Runde gespielt.

Danach steigen die jeweiligen Tabellenletzten der Gruppen 1b - 6b in die nächstuntere Gruppe ab. Die Tabellenersten der Gruppen 2b - 7b steigen in die nächsthöhere Gruppe auf. Die Gruppen werden im nächsten Abschnitt mit dem Buchstaben 1c - 6c benannt.

| Gr. 1 | Gr. 2 | Gr. 3 | Gr. 4 | Gr. 5 | Gr. 6 | Gr. 7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| | | | | | | 6 |

Meisterrunde (Phase 4) gespielt wird § 16 JO

Es wird wieder eine einfache Runde gespielt.

In der vierten einfachen Runde wird der Meister ermittelt.

Der Tabellenerste der Gruppe 1c wird zum Kreismeister erklärt.

Im Anschluss an diese Runde, werden alle Staffeln aufgelöst. Die Tabellenersten der Gruppen 2c und 3c sind Staffelsieger, aber kein Meister und somit auch nicht aufstiegsberechtigt.

Anhang 2

Durchführungsbestimmungen zur E - G Jugend ***FairPlayLiga***

| Mannschaft | Stichtage | Ballgröße |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-----------|
| E-Junioren | 01.01.2010 – 31.12.2011 | 4 (290g) |
| F-Junioren | 01.01.2012 – 31.12.2013 | 4 (290g) |
| G-Junioren | 01.01.2014 – und jünger | 3 (290g) |
| Mädchen in Jungenmannschaften (bis C Junioren dürfen jeweils ein Jahr älter sein. (§14Nr.5 Satz2 JO) | | |

1. **Spielplangestaltung:**
Die Erstellung der Spielpläne erfolgt ausschließlich durch den Kreisjugendausschuss.
2. **Mannschaftsmeldungen:**
Jede Mannschaft muss beim Kreisjugendwart angemeldet sein.
3. **Sonderbestimmungen E-Jugend:**
Die Ergebnisse dürfen nur 0:0 im DFBnet gemeldet werden.
Das richtige Ergebnis muss unter die Bemerkungen niedergeschrieben werden!
4. Spielverlegungen bis 5 Tage vor dem Spiel (der Spieltag selbst zählt nicht):
Spielverlegungsanträge können nur unter folgenden Maßgaben bei der Klassenleitung eingereicht werden: siehe Anhang 1.5 auf der Homepage.
 1. Kurzfristige Spielverlegungen ab 5 Tage vor dem Spiel (der Spieltag selbst zählt nicht):
Eine kurzfristige Spielabsetzung ist nur in zwingenden Gründen möglich, siehe § 39 SpO. Sie sind einwandfrei nachvollziehbar schriftlich zu belegen. In Eilfällen kann die schriftliche Bestätigung unverzüglich nachgereicht werden.
Als zwingende Gründe gelten insbesondere:
 - Unglücksfälle
 - Todesfälle (z.B. Spieler, Betreuer, Trainer)
 - sonstige unabwendbare und nicht voraussehbare Ereignisse
 - extreme Witterungsbedingungen

Die Spielabsetzung kann nur durch die Klassenleiterin bzw. den Klassenleiter oder im Bedarfsfall durch die Vertretung erfolgen. Eigenmächtige Spielabsetzung durch einen Verein kommt nicht in Frage und ist stets strafbar.
Sollten Spiele aus unerheblichen Gründen abgesagt werden, ist zwischen genehmigten und nicht genehmigten Nichtantritt zu unterscheiden, siehe § 38 SpO:

 - Genehmigter Nichtantritt: Frist 2 Tage vor dem Spiel. Es erfolgt keine weitere Bestrafung
 - Nicht genehmigter Nichtantritt: Meldung an den Einzelrichter (Rechtsgrundlage §44 StO)

5. **Spielgeschehen:**

Alle Spiele im E-/F-Jugend Bereich müssen nach den FairPlayLiga – Regeln gespielt werden.

Für die Spielform Funino (G-Jugend verpflichtend und F-Jugend wählbar) gelten die Bestimmungen im Anhang 3 ff.

FairPlayLiga Spielregeln:

1. **Die Fanregel:**

Die Fans halten sich im Abstand von ca. 15m vom Spielgeschehen auf.

Durch die ca. 15m vom Spielfeld entfernte Fanzone wird die direkte Ansprache an die Kinder von Außen unterbunden. Die Kinder können so ihre eigene Kreativität im Spiel entfalten, ihnen wird das Spiel zurückgegeben. Anfeuern ja – steuern nein.

2. **Die Schiedsrichterregel:**

Die Kinder sollen selbst entscheiden.

Die Regeln im Kinderfußball sind einfach. Da kein Schiedsrichter auf dem Platz ist, lernen die Kinder Verantwortung für sich selbst und Mitverantwortung für andere zu übernehmen. Sie lernen Entscheidungen zu akzeptieren.

3. **Die Trainerregel:**

Die Trainer begleiten das Spiel gemeinsam aus der Coaching Zone heraus.

Die Trainer verstehen sich als Gegner im sportlich fairen, aber nicht im ergebnisorientierten Wettkampf. Sie verstehen sich als Partner und Vorbilder im Sinne der Kinder. Sie geben nur die nötigsten Anweisungen und helfen den Kindern bei der Regulierung des Spiels.

6. **Abweichungen von der Regel:**

Das Abseits ist aufgehoben. Bei Toraus, darf der TW den Ball aus der Hand abschlagen (**NICHT BEI DER E-JUGEND!**). Die Rückpassregel zum TW ist aufgehoben.

7. **Einsetzbare Spieler:**

E-Jugend: 6+1 Spieler

F-Jugend 6+1 Spieler

Bei der F Jugend kann im beiderseitigem Einverständnis der Vereine die Spielerzahl flexibel gewählt werden. (4+1 / 5+1) Das Spielfeld ist in der Größe dementsprechend anzupassen!

Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch einen gültigen Spielerpass nachweisen können. **§9 JO. G-Jugend ab den Herbstferien.**

Alle Manipulationen am Spielerpass insbesondere das Auf- bzw. Abschneiden der Bildfolie das Ausbessern der Namen etc. wird nach der Strafordnung geahndet.

8. **Spielsystem E-Jugend:**

Spieltag ist samstags 12:30 Uhr

Spieldauer beträgt 2x25min.

Die Einteilung der Mannschaften erfolgt durch den Klassenleiter in Orientierungsrunden

Die Platzierungen sind hierfür nicht maßgebend!

Gespielt wird im 3 Runden System. Die §§ 16 und 16a der JO sind hierfür nicht heranzuziehen.

Beim Paul-Oravec-Cup wird der Kreismeister ermittelt, der bei der Regionenmeisterschaft spielen darf.

Das Turnier zum ermitteln des Kreismeisters wird nach folgenden Kriterien gespielt:

Die Tabelle des Turniers richtet sich nach den in diesen Spielen insgesamt erreichten Punkten.

Sollte dadurch eine relevante Entscheidung noch nicht gefallen sein, ist sie nach folgenden Kriterien in dieser Reihenfolge herbeizuführen:

- Direkter Vergleich aus dem Spiel / den Spielen untereinander nach Punkten
 - Direkter Vergleich aus dem Spiel / den Spielen untereinander nach der Tordifferenz
 - Tordifferenz aus allen Spielen innerhalb der Gruppe
- Sollte nach wie vor ein Gleichstand bestehen, folgt

- ein Achtmeterschießen mit allen beteiligten Mannschaften

9. **Spielsystem F- Jugend bei den Spielfesten:**

Spieldauer eines Spiels 15 min.

Die Mannschaften werden zu Rundenbeginn in 6er, 7er bzw. 8er Gruppen vom Klassenleiter eingeteilt, gespielt wird nach dem System wie es im Internet dargestellt ist

([www.kfa-bergstrasse.de /Rubrik Jugend/ FairPlayLiga](http://www.kfa-bergstrasse.de/Rubrik%20Jugend/FairPlayLiga)).

Mannschaften die im Mannschaftsschlüssel schwarz dargestellt sind, spielen die schwarzen Spieltage wie im Schlüssel angegeben aus. Mannschaften die im Mannschaftsschlüssel rot dargestellt sind, spielen die roten Spieltage wie im Schlüssel angegeben aus. (Grund: Der Verein hat nur 2 Kleinfeldtore)

TRITT EINE MANNSCHAFT ZU EINEM TURNIER NICHT AN, WERDEN DIE SPIELE AUS DEM SPIELPLAN GESTRICHEN. SOLLTE EINE MANNSCHAFT AUFGRUND DESSEN NICHT GENÜGEND SPIELZEIT BEKOMMEN, KÖNNEN MIT DIESEN MANNSCHAFTEN NOCH ZUSÄTZLICHE TURNIERSPIELE AUSGETRAGEN WERDEN

Es muss der Papierspielbericht (siehe Pkt. 10) verwendet werden

10. **Spielbericht Papierform nur bei F+G Jugend Spielfeste**

Die Spielberichte (siehe [www.kfa-bergstrasse.de /Rubrik Jugend / Spielsystem F+G Jugend](http://www.kfa-bergstrasse.de/Rubrik%20Jugend/Spielsystem%20F+G%20Jugend) >> Spielbericht „Turnier“) sind vollständig ausgefüllt und leserlich dem Heimverein zu übergeben. Dieser ist für die Einsendung an den Klassenleiter verantwortlich (spätestens 1 Woche nach dem Turnier).

11. **Elektronischer Spielbericht Passkontrolle:**

Vor Spielbeginn haben beide Vereinen den elektronischen Spielbericht freizugeben. Der jeweilige Verein ist für die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und im Spielerpass verantwortlich. Die Richtigkeit der Eintragungen wird durch die Freigabe des elektronischen Spielberichts bestätigt. Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen den betroffenen Spielern nicht die Einsatzberechtigung sofern sich die Spieler ordnungsgemäß legitimieren. Jeder Verein hat bei seinem Gegner eine Passkontrolle durchzuführen.

Der Heimverein vervollständigt den Spielbericht über den Reiter „Nichtantritt Schiri“ mit den vorgeschriebenen Angaben über Spielzeit, Ergebnis, Feldverweise, Unfälle, fehlende Spielerpässe u. ä.. Die erste Einwechslung von Auswechselspielern ist mit Angabe der Spielminute und des ausgewechselten Spielers im Spielbericht zu dokumentieren. Alle anderen Vermerke sind unter „Besondere Vorkommnisse“ einzutragen. Der Heimverein ist verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen. Er hat die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Spielende vorzunehmen und den Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gem. § 18 Strafordnung geahndet werden.

Alle Manipulationen am Spielerpass insbesondere das Auf- bzw. Abschneiden der Bildfolie / das Ausbessern der Namen etc. wird nach § 43 StO als Urkundenfälschung angesehen und geahndet

12. **Hallenrunde:**

entfällt

13. **Freundschaftsspiele:**

Spieldauer E-Jugend 2x25min.

Spieldauer F+G Jugend. 2x20 min.

Alle Freundschaftsspiele sind unter www.kfa-bergstrasse.de Rubrik Jugend anzumelden, auch wenn das Spiel auf neutralem Platz stattfindet oder man nur der Platzgebende Verein ist.

Es muss der elektronische Spielbericht (siehe Pkt. 11) verwendet werden.

14. **Mitteilungspflicht bei Spielausfällen:**

Muss ein Spiel ausfallen ist der Klassenleiter hierrüber zu informieren.

15. Hallen/Feldturniere von den Vereinen organisiert:

1. Hallen/Feldturniere von den Vereinen organisiert:

- schriftlicher Genehmigungsantrag auf Downloadvordruck des HFV einfache Ausfertigung.
- Zeit- und Spielplan ist in einfacher Ausfertigung beizufügen
- Turnierbestimmungen in einfacher Ausfertigung beizufügen
- **Es ist alles beim Kreisjugendwart vorzulegen.**

Internationale Turniere:

Rechtzeitig vor dem Turnier (ca. zwei Monate vorher) ist stets die internationale Spielgenehmigung des DFB einzuholen. Sie ist dem Antrag auf Genehmigung des Turniers bzw. der Anmeldung beizufügen (mindestens Kopie des Antrags auf internationale Spielgenehmigung, falls Rückantwort des DFB noch aussteht). Auch einzelne Spiele mit internationaler Beteiligung bedürfen der Genehmigung durch den DFB.

Höchstspielzeiten:

Die in den verbindlichen Durchführungsbestimmungen des HFV* vorgeschriebenen Höchstspielzeiten sind unbedingt einzuhalten.

Mindestspielzeiten:

Die in den verbindlichen Durchführungsbestimmungen des HFV* angegebenen Mindestspielzeiten sollen nicht unterschritten werden. Allenfalls ein durch den Spielplan bedingtes geringfügiges Abweichen kann im Einzelfall geduldet werden.

Allgemein beachten !

Verbindliche Durchführungsbestimmungen des HFV für Juniorenturniere:

Feldturniere: Anhang 5 zu Satzung und Ordnungen des HFV

Hallenturniere: Anhang 7 zu Satzung und Ordnungen des HFV

Futsalturniere: siehe www.hfv-online.de

Spielberichte:

Bei allen Turnieren sind ausschließlich Original-Turnierspielberichte des HFV für jede teilnehmende Mannschaft zu verwenden. Die komplett ausgefüllten Turnier-Spielberichte sind nach Abschluss des Turniers unverzüglich durch den ausrichtenden Verein an den Kreisjugendwart einzusenden.

16. Nichtantreten:

Die Mannschaften sind **verpflichtet**, zu organisierten Spielen / Turnieren anzutreten. Ein Nichtantreten wird gemäß Satzung geahndet.

17. Sicherheitsbestimmungen:

Schienenbeinschonern zu tragen ist Pflicht. Zur Vermeidung von Unfällen sind die Kleinfeldtore so im Boden zu verankern oder an Geländern zu befestigen, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Falle ausgeschlossen werden kann. Der Heimverein ist hierfür haftbar.

18. Zuschauer/Eltern:

dürfen das Großspielfeld nicht betreten!

19. Trainer/Betreuer:

Es dürfen sich nur max. 2 Trainer/Betreuer der Coaching Zone aufhalten.

20. Adressen:

Adressen insbesondere E-Mail sowie Handy und Festnetznummer sind von den Jugendleitern / Trainern / Betreuer ins DFBnet zu stellen.

21. Spielfeldgrößen:

siehe Anhang 2.1 auf der Homepage

22. **Rahmenterminpläne:**

siehe Anhang 2.2 auf der Homepage

23. **Hallenkreismeisterschaft:**

entfällt

24. **Hinweise:**

Für die Zustellung von Benachrichtigungen jeglicher Art im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb ist das Elektronische Postfach des HFV maßgebend.

25. **Schlussbestimmungen:**

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden gemäß der Rechts- und Verfahrensordnung des HFV geahndet.

Diese Durchführungsbestimmungen mit Ihren Anhängen treten zum 01.09.2020 in Kraft

Lampertheim Aug 2020

gez: Kreisjugendausschuss Bergstraße i.A. T.Kleiner KJW

Rahmenterminplan E-Jugend 20/21

| 2020 | | | | | 2021 | | | | | | |
|---------------------|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------------------|--------------------------------------------------|----------------------------------|---------------------|
| August | September | Oktober | November | Dezember | Januar | Februar | März | April | Mai | Juni | Juli |
| 1 Sa | 1 Di | 1 Do | 1 So <small>Allerheiligen</small> | 1 Di | 1 Fr <small>Neujahr</small> | 1 Mo ⁵ | 1 Mo ⁹ | 1 Do | 1 Sa <small>Paul.O. Cup</small> | 1 Di | 1 Do |
| 2 So | 2 Mi | 2 Fr | 2 Mo | 2 Mi | 2 Sa | 2 Di | 2 Di | 2 Fr <small>Karfreitag</small> | 2 So | 2 Mi | 2 Fr |
| 3 Mo ³² | 3 Do | 3 Sa | 3 Di | 3 Do | 3 So | 3 Mi | 3 Mi | 3 Sa | 3 Mo ¹⁸ | 3 Do <small>Fronleichnam</small> | 3 Sa |
| 4 Di | 4 Fr | 4 So | 4 Mi | 4 Fr | 4 Mo ¹ | 4 Do | 4 Do | 4 So <small>Ostern</small> | 4 Di | 4 Fr | 4 So |
| 5 Mi | 5 Sa | 5 Mo ⁴¹ | 5 Do | 5 Sa <small>2. Spieltag</small> | 5 Di | 5 Fr | 5 Fr | 5 Mo <small>Ostermontag</small> ¹⁴ | 5 Mi | 5 Sa <small>5. Spieltag</small> | 5 Mo ²⁷ |
| 6 Do | 6 So | 6 Di | 6 Fr | 6 So | 6 Mi <small>Heilige Drei Könige</small> | 6 Sa | 6 Sa <small>4. Spieltag</small> | 6 Di | 6 Do | 6 So | 6 Di |
| 7 Fr | 7 Mo ³⁷ | 7 Mi | 7 Sa <small>6. Spieltag</small> | 7 Mo ⁴⁶ | 7 Do | 7 So | 7 So | 7 Mi | 7 Fr | 7 Mo ²³ | 7 Mi |
| 8 Sa | 8 Di | 8 Do | 8 So | 8 Di | 8 Fr | 8 Mo ⁴⁶ | 8 Mo ¹⁰ | 8 Do | 8 Sa <small>2. Spieltag</small> | 8 Di | 8 Do |
| 9 So | 9 Mi | 9 Fr | 9 Mo ⁴⁶ | 9 Mi | 9 Sa | 9 Di | 9 Di | 9 Fr | 9 So | 9 Mi | 9 Fr |
| 10 Mo ³³ | 10 Do | 10 Sa | 10 Di | 10 Do | 10 So | 10 Mi | 10 Mi | 10 Sa | 10 Mo ¹⁹ | 10 Do | 10 Sa |
| 11 Di | 11 Fr | 11 So | 11 Mi | 11 Fr | 11 Mo ² | 11 Do | 11 Do | 11 So | 11 Di | 11 Fr | 11 So |
| 12 Mi | 12 Sa <small>1. Spieltag</small> | 12 Mo ⁴² | 12 Do | 12 Sa <small>3. Spieltag</small> | 12 Di | 12 Fr | 12 Fr | 12 Mo ¹⁵ | 12 Mi | 12 Sa <small>6. Spieltag</small> | 12 Mo ²⁸ |
| 13 Do | 13 So | 13 Di | 13 Fr | 13 So | 13 Mi | 13 Sa | 13 Sa <small>5. Spieltag</small> | 13 Di | 13 Do <small>Christi Himmelfahrt</small> | 13 So | 13 Di |
| 14 Fr | 14 Mo ³⁸ | 14 Mi | 14 Sa <small>7. Spieltag</small> | 14 Mo ⁴⁶ | 14 Do | 14 So | 14 So | 14 Mi | 14 Fr | 14 Mo ²⁴ | 14 Mi |
| 15 Sa | 15 Di | 15 Do | 15 So | 15 Di | 15 Fr | 15 Mo <small>Rosenmontag</small> | 15 Mo ¹¹ | 15 Do | 15 Sa <small>3. Spieltag</small> | 15 Di | 15 Do |
| 16 So | 16 Mi | 16 Fr | 16 Mo ⁴⁷ | 16 Mi | 16 Sa | 16 Di | 16 Di | 16 Fr | 16 So | 16 Mi | 16 Fr |
| 17 Mo ³⁴ | 17 Do | 17 Sa | 17 Di | 17 Do | 17 So | 17 Mi | 17 Mi | 17 Sa | 17 Mo ²⁰ | 17 Do | 17 Sa |
| 18 Di | 18 Fr | 18 So | 18 Mi | 18 Fr | 18 Mo ³ | 18 Do | 18 Do | 18 So | 18 Di | 18 Fr | 18 So |
| 19 Mi | 19 Sa <small>2. Spieltag</small> | 19 Mo ⁴³ | 19 Do | 19 Sa | 19 Di | 19 Fr | 19 Fr | 19 Mo ¹⁶ | 19 Mi | 19 Sa <small>7. Spieltag</small> | 19 Mo ²⁹ |
| 20 Do | 20 So | 20 Di | 20 Fr | 20 So | 20 Mi | 20 Sa | 20 Sa <small>6. Spieltag</small> | 20 Di | 20 Do | 20 So | 20 Di |
| 21 Fr | 21 Mo ³⁹ | 21 Mi | 21 Sa | 21 Mo ⁵² | 21 Do | 21 So | 21 So | 21 Mi | 21 Fr | 21 Mo ²⁵ | 21 Mi |
| 22 Sa | 22 Di | 22 Do | 22 So | 22 Di | 22 Fr | 22 Mo ⁸ | 22 Mo ¹² | 22 Do | 22 Sa | 22 Di | 22 Do |
| 23 So | 23 Mi | 23 Fr | 23 Mo ⁴⁸ | 23 Mi | 23 Sa | 23 Di | 23 Di | 23 Fr | 23 So <small>Pfingsten</small> | 23 Mi | 23 Fr |
| 24 Mo ³⁵ | 24 Do | 24 Sa <small>4. Spieltag</small> | 24 Di | 24 Do <small>Heiligabend</small> | 24 So | 24 Mi | 24 Mi | 24 Sa <small>1. Spieltag</small> | 24 Mo <small>Pfingstmontag</small> ²¹ | 24 Do | 24 Sa |
| 25 Di | 25 Fr | 25 So | 25 Mi | 25 Fr <small>1. Weihnachtstag</small> | 25 Mo ⁴ | 25 Do | 25 Do | 25 So | 25 Di | 25 Fr | 25 So |
| 26 Mi | 26 Sa <small>3. Spieltag</small> | 26 Mo ⁴⁴ | 26 Do | 26 So <small>2. Weihnachtstag</small> | 26 Di | 26 Fr | 26 Fr | 26 Mo ¹⁷ | 26 Mi | 26 Sa | 26 Mo ³⁰ |
| 27 Do | 27 So | 27 Di | 27 Fr | 27 So | 27 Mi | 27 Sa | 27 Sa <small>7. Spieltag</small> | 27 Di | 27 Do | 27 So <small>Meistertag</small> | 27 Di |
| 28 Fr | 28 Mo ⁴⁰ | 28 Mi | 28 Sa <small>1. Spieltag</small> | 28 Mo ⁵³ | 28 Do | 28 So | 28 So | 28 Mi | 28 Fr | 28 Mo ²⁶ | 28 Mi |
| 29 Sa | 29 Di | 29 Do | 29 So | 29 Di | 29 Fr | | 29 Mo ¹³ | 29 Do | 29 Sa <small>4. Spieltag</small> | 29 Di | 29 Do |
| 30 So | 30 Mi | 30 Fr | 30 Mo ⁴⁹ | 30 Mi | 30 Sa | | 30 Di | 30 Fr | 30 So | 30 Mi | 30 Fr |
| 31 Mo ³⁶ | | 31 Sa <small>5. Spieltag</small> | | 31 Do <small>Silvester</small> | 31 So | | 31 Mi | | 31 Mo ²² | | 31 Sa |

Rahmenterminkalender F+G 2020/21 Jugend

| 2020 | | | | | 2021 | | | | | | |
|---------------------|---------------------------|---------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------------------|--------------------|---------------------------|-----------------------------------------------|--------------------------------------------------|----------------------------------|---------------------|
| August | September | Oktober | November | Dezember | Januar | Februar | März | April | Mai | Juni | Juli |
| 1 Sa | 1 Di | 1 Do | 1 So <small>Allerheiligen</small> | 1 Di | 1 Fr <small>Neujahr</small> | 1 Mo ⁵ | 1 Mo ⁹ | 1 Do | 1 Sa <small>Pokalendspiele C/D</small> | 1 Di | 1 Do |
| 2 So | 2 Mi | 2 Fr | 2 Mo ⁴⁵ | 2 Mi | 2 Sa | 2 Di | 2 Di | 2 Fr <small>Karfreitag</small> | 2 So | 2 Mi | 2 Fr |
| 3 Mo ³² | 3 Do | 3 Sa | 3 Di | 3 Do | 3 So | 3 Mi | 3 Mi | 3 Sa | 3 Mo ¹⁸ | 3 Do <small>Frönleichnam</small> | 3 Sa |
| 4 Di | 4 Fr | 4 So | 4 Mi | 4 Fr | 4 Mo ¹ | 4 Do | 4 Do | 4 So <small>Ostern</small> | 4 Di | 4 Fr | 4 So |
| 5 Mi | 5 Sa | 5 Mo ⁴¹ | 5 Do | 5 Sa | 5 Di | 5 Fr | 5 Fr | 5 Mo <small>Ostermontag</small> ¹⁴ | 5 Mi | 5 Sa | 5 Mo ²⁷ |
| 6 Do | 6 So | 6 Di | 6 Fr | 6 So | 6 Mi <small>Heilige Drei Könige</small> | 6 Sa | 6 Sa | 6 Di | 6 Do | 6 So | 6 Di |
| 7 Fr | 7 Mo ³⁷ | 7 Mi | 7 Sa <small>Fest</small> | 7 Mo ⁵⁰ | 7 Do | 7 So | 7 So | 7 Mi | 7 Fr | 7 Mo ²³ | 7 Mi |
| 8 Sa | 8 Di | 8 Do | 8 So | 8 Di | 8 Fr | 8 Mo ⁶ | 8 Mo ¹⁰ | 8 Do | 8 Sa <small>Fest</small> | 8 Di | 8 Do |
| 9 So | 9 Mi | 9 Fr | 9 Mo ⁴⁶ | 9 Mi | 9 Sa | 9 Di | 9 Di | 9 Fr | 9 So | 9 Mi | 9 Fr |
| 10 Mo ³³ | 10 Do | 10 Sa | 10 Di | 10 Do | 10 So | 10 Mi | 10 Mi | 10 Sa | 10 Mo ¹⁹ | 10 Do | 10 Sa |
| 11 Di | 11 Fr | 11 So | 11 Mi | 11 Fr | 11 Mo ² | 11 Do | 11 Do | 11 So | 11 Di | 11 Fr | 11 So |
| 12 Mi | 12 Sa <small>Fest</small> | 12 Mo ⁴² | 12 Do | 12 Sa | 12 Di | 12 Fr | 12 Fr | 12 Mo ¹⁵ | 12 Mi | 12 Sa <small>Fest</small> | 12 Mo ²⁸ |
| 13 Do | 13 So | 13 Di | 13 Fr | 13 So | 13 Mi | 13 Sa | 13 Sa | 13 Di | 13 Do <small>Christi Himmelfahrt</small> | 13 So | 13 Di |
| 14 Fr | 14 Mo ³⁸ | 14 Mi | 14 Sa <small>Fest</small> | 14 Mo ⁵¹ | 14 Do | 14 So | 14 So | 14 Mi | 14 Fr | 14 Mo ²⁴ | 14 Mi |
| 15 Sa | 15 Di | 15 Do | 15 So | 15 Di | 15 Fr | 15 Mo | 15 Mo ¹¹ | 15 Do | 15 Sa | 15 Di | 15 Do |
| 16 So | 16 Mi | 16 Fr | 16 Mo ⁴⁷ | 16 Mi | 16 Sa | 16 Di | 16 Di | 16 Fr | 16 So | 16 Mi | 16 Fr |
| 17 Mo ³⁴ | 17 Do | 17 Sa | 17 Di | 17 Do | 17 So | 17 Mi | 17 Mi | 17 Sa | 17 Mo ²⁰ | 17 Do | 17 Sa |
| 18 Di | 18 Fr | 18 So | 18 Mi | 18 Fr | 18 Mo ³ | 18 Do | 18 Do | 18 So | 18 Di | 18 Fr | 18 So |
| 19 Mi | 19 Sa <small>Fest</small> | 19 Mo ⁴³ | 19 Do | 19 Sa | 19 Di | 19 Fr | 19 Fr | 19 Mo ¹⁶ | 19 Mi | 19 Sa <small>Fest</small> | 19 Mo ²⁹ |
| 20 Do | 20 So | 20 Di | 20 Fr | 20 So | 20 Mi | 20 Sa | 20 Sa <small>Fest</small> | 20 Di | 20 Do | 20 So | 20 Di |
| 21 Fr | 21 Mo ³⁹ | 21 Mi | 21 Sa | 21 Mo ⁵² | 21 Do | 21 So | 21 So | 21 Mi | 21 Fr | 21 Mo ²⁵ | 21 Mi |
| 22 Sa | 22 Di | 22 Do | 22 So | 22 Di | 22 Fr | 22 Mo ⁸ | 22 Mo ¹² | 22 Do | 22 Sa | 22 Di | 22 Do |
| 23 So | 23 Mi | 23 Fr | 23 Mo ⁴⁸ | 23 Mi | 23 Sa | 23 Di | 23 Di | 23 Fr | 23 So <small>Pfingsten</small> | 23 Mi | 23 Fr |
| 24 Mo ³⁵ | 24 Do | 24 Sa <small>Fest</small> | 24 Di | 24 Do <small>Heiligabend</small> | 24 So | 24 Mi | 24 Mi | 24 Sa <small>Fest</small> | 24 Mo <small>Pfingstmontag</small> ²¹ | 24 Do | 24 Sa |
| 25 Di | 25 Fr | 25 So | 25 Mi | 25 Fr <small>1. Weihnachtstag</small> | 25 Mo ⁴ | 25 Do | 25 Do | 25 So | 25 Di | 25 Fr | 25 So |
| 26 Mi | 26 Sa <small>Fest</small> | 26 Mo ⁴⁴ | 26 Do | 26 So <small>2. Weihnachtstag</small> | 26 Di | 26 Fr | 26 Fr | 26 Mo ¹⁷ | 26 Mi | 26 Sa | 26 Mo ³⁰ |
| 27 Do | 27 So | 27 Di | 27 Fr | 27 So | 27 Mi | 27 Sa | 27 Sa <small>Fest</small> | 27 Di | 27 Do | 27 So | 27 Di |
| 28 Fr | 28 Mo ⁴⁰ | 28 Mi | 28 Sa | 28 Mo ⁵³ | 28 Do | 28 So | 28 So | 28 Mi | 28 Fr | 28 Mo ²⁶ | 28 Mi |
| 29 Sa | 29 Di | 29 Do | 29 So | 29 Di | 29 Fr | | 29 Mo ¹³ | 29 Do | 29 Sa <small>Fest</small> | 29 Di | 29 Do |
| 30 So | 30 Mi | 30 Fr | 30 Mo ⁴⁹ | 30 Mi | 30 Sa | | 30 Di | 30 Fr | 30 So | 30 Mi | 30 Fr |
| 31 Mo ³⁶ | | 31 Sa <small>Fest</small> | | 31 Do <small>Silvester</small> | 31 So | | 31 Mi | | 31 Mo ²² | | 31 Sa |

Spielfeldgröße D Jugend



Anhang 1.1



D- Jugend Spielfeld

Im Kreis Bergstraße wird grundsätzlich von 16ner zu 16ner gespielt, sollte das Maß von 65m unterschritten werden wird von 5er zu 5er gespielt. Dies gilt nicht für die Gruppenliga !



Coachingzone

Markierungshütchen für D Spielfeld



Nur solche flachen max. 0.5 cm hohen Teller dürfen ins Spielfeld gelegt werden !



Nur solche oder ähnliche flachen max. 5 cm hohen Teller dürfen am Spielfeldrand gelegt werden ! Die Teller welche den 16er andeuten müssen eine andere Farbe haben !



- Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.

Mögliche Teamzusammenstellungen sind:

| | |
|-------------------------|----------------------------------------------|
| 4 Kinder = 1 Mannschaft | 7 Kinder = 2 Mannschaften (ohne Auswechsler) |
| 5 Kinder = 1 Mannschaft | 8 Kinder = 2 Mannschaften |
| 6 Kinder = 1 Mannschaft | 9 Kinder = 2 Mannschaften |
| | 10 Kinder = 2 Mannschaften |
| | 11 Kinder = 2 Mannschaften |
| | 12 Kinder = 2 Mannschaften |

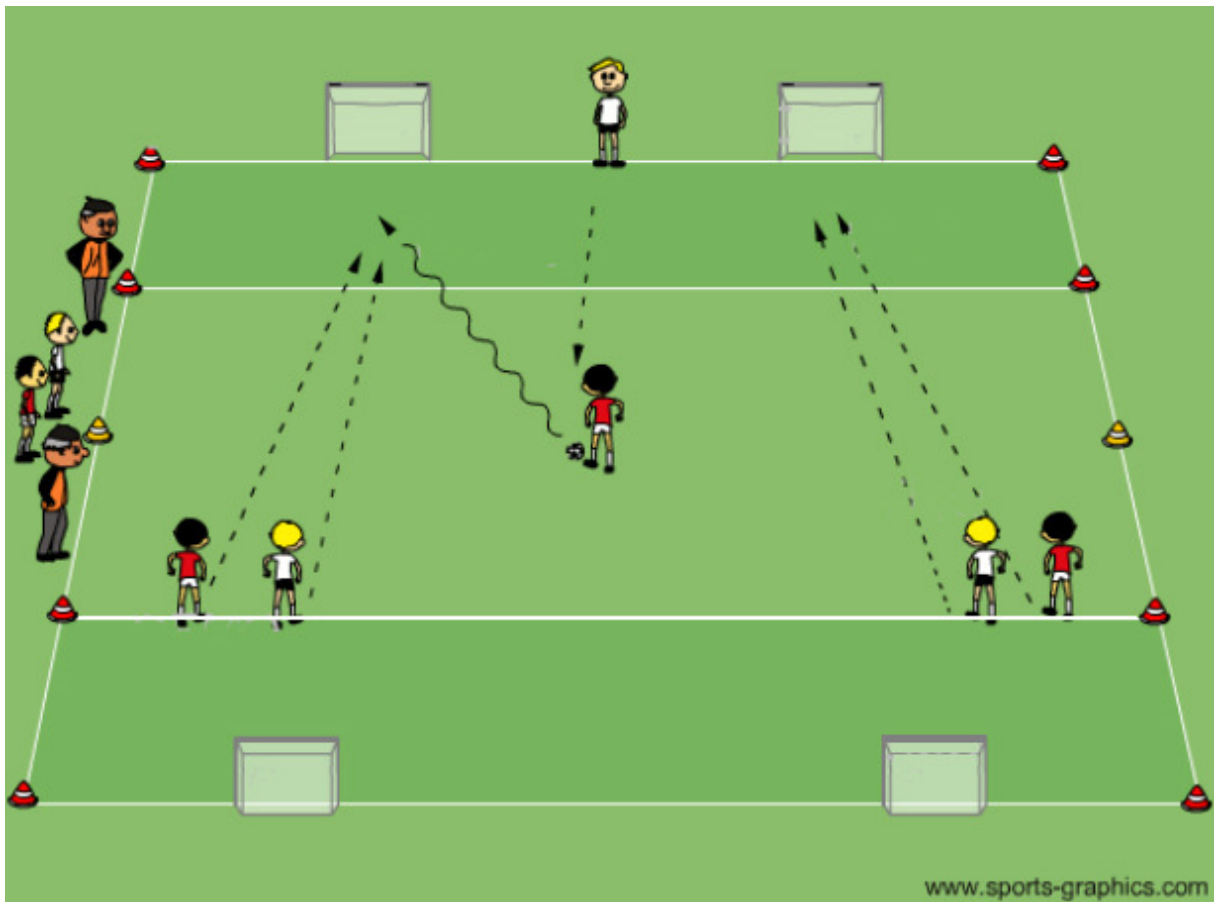
- Jeder Verein muss die Mannschaft(en) vor dem Turnier oder am Veranstaltungstag beim zuständigen Kreisjugendausschuss und/oder Veranstalter anmelden.

| Mannschaft | Stichtage | Ballgröße |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-----------|
| E-Junioren | 01.01.2010 – 31.12.2011 | 4 (290g) |
| F-Junioren | 01.01.2012 – 31.12.2013 | 4 (290g) |
| G-Junioren | 01.01.2014 – und jünger | 3 (290g) |
| Mädchen in Jungenmannschaften (bis C Junioren) dürfen jeweils ein Jahr älter sein. (§14Nr.5 Satz 2 JO) | | |

Organisation und Regeln:

- Die Spielzeit beträgt max. **acht** Minuten (empf. 5 min.). Eine Spielzeit von 80 Minuten darf nicht überschritten werden. Zwischen den Spielen müssen angemessene Pausen stattfinden.
- Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch den Turnierleiter.
- Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
- Das Spiel wird mit einem Hochball durch den Feldebetreuer begonnen.
- Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
- Nach jedem Tor wechseln beide Teams (falls Viererteams) jeweils den einen Spieler in einer festgelegten Reihenfolge (Rotation) ein.
- Besteht ein Team aus mehr als vier Spielern, werden alle übrigen Rotationsspieler gleichzeitig eingewechselt.
- Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldebetreuer.
- Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes – das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldebetreuer und der/die Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
- Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.
- Bei An- und Abstoß muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen.

- Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei nur indirekt erzielt werden. Ecken werden von der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass ausgeführt werden
- Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.
- Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf.
- Bei Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafangriff (Penalty) von der Mittellinie gegen den regelverstoßenden Verteidiger im 1:1. Die übrigen vier Spieler befinden sich an der anderen Schusslinie und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen (siehe Grafik).



- Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.
- Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter kommen bei Fairplay-Liga 4.0 (Funiño) nicht zur Anwendung.
- Des Weiteren gelten die drei besonderen Regeln der **Fairplay-Liga** (Schiedsrichter-, Trainer- und Fanregel).

Spielmodus:

- Die einzelnen Teams werden soweit wie möglich leistungshomogen eingeteilt. Vor jedem Spieltag oder bei einem Turnier werden die Teams nach Schulnotensystem (1 = sehr gut bis 6 = Anfänger) eingeteilt. Diese Klassifizierung dient als Grundlage für die Startaufstellung im ersten Spiel.
- Das Siegerteam des „höchsten“ Feldes und das Verliererteam des „niedrigsten“ Feldes bleiben nach dem Spiel auf ihrem Feld stehen. Alle anderen Mannschaften steigen auf oder ab und wechseln damit das Feld (Organisation durch Turnierleiter oder Feldbetreuer).
- Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat.
- Bei 0:0 entscheidet das Kinderspiel "Schere-Stein-Papier".

Spielberechtigungen:

Spielberechtigt sind alle Spieler, die eine Spielberechtigung durch einen gültigen Spielerpass nachweisen können. **§9 JO. G-Jugend ab den Herbstferien.**

Elektronischer Spielbericht Passkontrolle:

Vor Spielbeginn haben alle Vereine den elektronischen Spielbericht freizugeben.

Der jeweilige Verein ist für die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und im Spielerpass verantwortlich. Die Richtigkeit der Eintragungen wird durch die Freigabe des elektronischen Spielberichts bestätigt. Fehlerhafte oder unvollständige Eintragungen im elektronischen Spielbericht nehmen den betroffenen Spielern nicht die Einsatzberechtigung sofern sich die Spieler ordnungsgemäß legitimieren. Jeder Verein hat bei seinem Gegner eine Passkontrolle durchzuführen.

Der ausrichtende Verein vervollständigt den Spielbericht über den Reiter „Nichtantritt Schiri“ mit den vorgeschriebenen Angaben über Unfälle, fehlende Spielerpässe u. ä..

Der ausrichtende Verein ist verpflichtet, den elektronischen Spielbericht zu nutzen. Er hat die erforderlichen Angaben unmittelbar nach Spielende vorzunehmen und den Spielbericht freizugeben. Zuwiderhandlungen können gem. § 18 Strafordnung geahndet werden.

Nichtantreten:

Die Mannschaften sind **verpflichtet**, zu organisierten Spielen / Turnieren anzutreten. Ein Nichtantreten wird gemäß Satzung geahndet.

Hallenrunde:

entfällt.

Freundschaftsspiele:

Spieldauer F+G Jugend. 2x20 min.

Alle Freundschaftsspiele sind unter www.kfa-bergstrasse.de Rubrik Jugend anzumelden, auch wenn das Spiel auf neutralem Platz stattfindet oder man nur der Platzgebende Verein ist.

Es muss der elektronische Spielbericht verwendet werden.

Mitteilungspflicht bei Spielausfällen:

Muss ein Spielfest ausfallen ist der Klassenleiter hierrüber zu informieren.

Hallen/Feldturniere von den Vereinen organisiert:

A-, B-, C-, und D-Juniorenturniere sowie B-, C-, und D-Juniorinnenturniere

- schriftlicher Genehmigungsantrag auf Downloadvordruck des HFV einfache Ausfertigung.
- Zeit- und Spielplan ist in einfacher Ausfertigung beizufügen
- Turnierbestimmungen in einfacher Ausfertigung beizufügen
- **Es ist alles beim Kreisjugendwart vorzulegen.**

Internationale Turniere:

Rechtzeitig vor dem Turnier (ca. zwei Monate vorher) ist stets die internationale Spielgenehmigung des DFB einzuholen. Sie ist dem Antrag auf Genehmigung des Turniers bzw. der Anmeldung beizufügen (mindestens Kopie des Antrags auf internationale Spielgenehmigung, falls Rückantwort des DFB noch aussteht). Auch einzelne Spiele mit internationaler Beteiligung bedürfen der Genehmigung durch den DFB.

Höchstspielzeiten:

Die in den verbindlichen Durchführungsbestimmungen des HFV* vorgeschriebenen Höchstspielzeiten sind unbedingt einzuhalten.

Mindestspielzeiten:

Die in den verbindlichen Durchführungsbestimmungen des HFV* angegebenen Mindestspielzeiten sollen nicht unterschritten werden. Allenfalls ein durch den Spielplan bedingtes geringfügiges Abweichen kann im Einzelfall geduldet werden.

Allgemein beachten !

Verbindliche Durchführungsbestimmungen des HFV für Juniorenturniere:

Feldturniere: Anhang 5 zu Satzung und Ordnungen des HFV

Hallenturniere: Anhang 7 zu Satzung und Ordnungen des HFV

Futsalturniere: siehe www.hfv-online.de

Spielberichte:

Bei allen Turnieren sind ausschließlich Original-Turnierspielberichte des HFV für jede teilnehmende Mannschaft zu verwenden. Die komplett ausgefüllten Turnier-Spielberichte sind nach Abschluss des Turniers unverzüglich durch den ausrichtenden Verein an den Kreisjugendwart einzusenden.

Zuschauer/Eltern:

dürfen das Großspielfeld nicht betreten!

Adressen:

Adressen insbesondere E-Mail sowie Handy und Festnetznummer sind von den Jugendleitern / Trainern / Betreuer ins DFBnet zu stellen.

Rahmenterminpläne:

siehe Anhang 2.2 auf der Homepage

Hinweise:

Für die Zustellung von Benachrichtigungen jeglicher Art im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb ist das Elektronische Postfach des HFV maßgebend.

Schlussbestimmungen:

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden gemäß der Rechts- und Verfahrensordnung des HFV geahndet.

Diese Durchführungsbestimmungen mit Ihren Anhängen treten zum 01.09.2020 in Kraft

Lampertheim, September 2020 gez: Kreisjugendausschuss Bergstraße i.A. T. Kleiner KJW