





Fußball Rasenplätze

Sie legen selbstverständlich großen Wert auf die Ausstattung der Fussballanlagen und auf die Qualität des Rasens, wenn Sie sich für ein Wintertrainingslager entscheiden.

Wir bieten Ihnen deshalb Fussballplätze nur mit hochwertigem Rasen. Sie können über FIFA lizensierte Plätze und Plätze der UEFA Norm verfügen.

Training nach einem Regenschauer? Kein Problem, denn unsere ausgewählten Fussballanlagen haben ein Drainagesystem.

Vor Ort haben wir für Sie alle Trainingsutensilien wie z.B. Markierungshütchen, Hürden, Sprungstangen, Halbkugeln, Markierungslochkegel, Koordinationsleiter, Kompressor, usw. Ferner steht Ihnen bei abendlichen Trainingseinheiten und Freundschaftsspielen die Flutlichtanlage zur Verfügung.









Trainingslager Paket Beispiel:

- Hin- und Rückflug (Deutschland Antalya Deutschland)
- Empfang Antalya Flughafen
- Flughafentransfer (Flughafen Hotel Flughafen)
- 7 Nächte im 5* Hotel (nach Wunsch)
- 7 Nächte All inklusive (inkl. einheimische alkoholische Getränke)
- Unterbringung in Doppelzimmern und Einzelzimmern
- Während des gesamten Aufenthaltes fussballspezifische Rundumbetreuung durch das örtliche PASHA Team; 24 Std.!
- 1x täglich 90 Minuten Trainingseinheiten inklusive (optional 2x 90 Minuten)
- inkl. 1x Freundschaftsspiel mit Mannschaften aus dem selben Hotel
- inkl. Shuttle Transfer zum Training und zu den Spielen
- 1 I. Stilles Wasser pro Person (während des Trainings)
- 3x wöchentlich Wäscheservice für Sportbekleidung (optional 1x täglich)
- tägliche Nutzung von Fitness-Center, Sauna, Dampfbad, Türkisches Bad "Hamam", Hallenbad
- Bereitstellung eines Raumes für Fußball-Equipment und Massage
- Bereitstellung eines Raumes für Besprechungen
- Tischreservierung im Restaurant
- Alle Fußballer auf der gleichen Etage (Zimmer)
- Reisepreissicherungsschein (Insolvenzversicherung)

Neuburger Str. 25 D-86167 Augsburg Tel.: +49 821 / 790 98 98 Fax: +49 821 / 790 98 99 fussball@pashatours.de www.fussball-trainingslager.de



FUSSBALL TRAININGSLAGER

2015 2016





GO FOR GOAL