



Turnierbestimmungen eHessenpokal 2023

1. Allgemeines:

1.1 Der eHessenpokal 2023 ist ein vom Hessischen Fußball-Verband organisiertes eFootball-Turnier, welches auf der Spielekonsole PlayStation 5 im Spiel FIFA 23 ausgetragen wird.

1.2 Die Durchführung des eHessenpokals 2023 ist als Offline-Event-Reihe geplant. Sollte die Umsetzung der einzelnen Turniere aufgrund pandemiebedingter Einschränkungen nicht möglich sein, besteht die Möglichkeit der Durchführung mittels entsprechender Online-Turniere.

1.3 Der eHessenpokal 2023 gliedert sich in zwei Qualifier-Turniere in Oberursel und Dietzhöltal, sowie ein daran anschließendes Finalturnier in der BRITA-Arena in Wiesbaden.

Die besten acht Mannschaften eines Qualifiers qualifizieren sich für das Finale in Wiesbaden. Der Sieger des Finalturniers ist der hessische eFootball-Pokalsieger und vertritt Hessen als Landessieger im DFB-ePokal-Wettbewerb der gleichen Saison.

1.4 Die Qualifier sind für die folgenden Termine angesetzt: 21.01.2023 – Oberursel, 28.01.2023 - Dietzhöltal. Das Finalturnier in Wiesbaden ist für den 11.02.2023 angesetzt.

1.5 Die Qualifier haben ein maximales Teilnehmerfeld von je 32 Mannschaften – das Finalturnier wird mit 16 Teams ausgetragen.

1.6 Die genauen Turnierformate und „Anstoßzeiten“ sind den finalen Spielplänen zu entnehmen.

2. Teilnahme- und Spielberechtigung

2.1 Teilnahmeberechtigt sind alle für das Turnier gemeldeten Mannschaften mit vollständig ausgefülltem [Teilnahmeformular](#).

2.2 Eine am Turnier teilnehmende Mannschaft besteht aus drei bis fünf Spielern.

2.3 Spielberechtigt für eine Mannschaft sind alle Spieler, die zum Turnierstart am 21.01.2023 das 16. Lebensjahr vollendet haben [älter als 21.01.2007].

2.4 Die endgültigen Startplätze für die beiden Qualifier werden nach Ablauf der Anmeldefrist (26.12.2022) durch die Turnierorganisation ausgewählt. Sollte die Anzahl gemeldeter Mannschaften die maximale Teilnehmerzahl überschreiten, so werden Startplätze per Losverfahren vergeben.

3. Turnierdurchführung

3.1 Gespielt wird auf der Konsole Sony PlayStation 5 im Modus „Anstoß“ 1 gegen 1, im sogenannten 95er-Modus, um eine Chancengleichheit zu gewährleisten.

3.2 Der jeweilige Turniersieger wird in einer Gruppenphase mit anschließender K.O.-Phase ermittelt.

3.3 Die Halbzeitlänge eines Matches beträgt sechs Minuten.



3.4 In-Game-Mannschaften sind für die Spieler frei wählbar (Vereins- und Nationalmannschaften).

3.5 Spiele, welche aufgrund einer Disqualifizierung oder Nichtantretens eines Teams nicht zur Austragung kommen, werden mit 3:0-Toren gewertet.

3.6 Jede Mannschaft bestreitet in der Gruppenphase zwei Spiele gegen ihre jeweiligen Gruppenegegner. Dabei sind diese einzelnen Spiele mit unterschiedlichen Teammitgliedern zu bestreiten und gehen separat in die Tabelle ein (z.B. Ergebnisse: 4:0 + 1:1 = 4 Punkte, 5:1 Tore in der Tabelle). Kein Spieler spielt doppelt in einer Spielpaarung!

3.7 Die Platzierungen in der Gruppe errechnen sich nach folgenden Kriterien: Anzahl Punkte, direkter Vergleich (keine Auswärtstorregel), Torverhältnis, geschossene Tore, Entscheidungsspiel (zwischen zwei Teammitgliedern, die noch nicht diese Partie gespielt haben).

3.8 In der K.O.-Runde wird im Format Best-Of-Three gespielt. Jede der drei Einzelpartien wird dabei von einem anderen Teammitglied gespielt. Sollte eine Mannschaft bereits die ersten beiden Partien gewonnen haben, entfällt das dritte Spiel. Sollte eine Partie nach 90 Spielminuten unentschieden stehen, entscheiden eine klassische Verlängerung mit möglichem Elfmeterschießen über den Sieger.

Änderungen im Turnierverlauf bleiben vorbehalten. Sollten einzelne Bestimmungen des veröffentlichten Dokumentes unwirksam oder undurchführbar sein oder nach erfolgter Beschlussfassung unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Dokumentes im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der Zielsetzung am nächsten kommen, die mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt werden sollte. Die vorstehenden Bestimmungen gelten entsprechend für den Fall, dass sich das Dokument als lückenhaft erweist.

Abschließend bitten wir um einen fairen und respektvollen Umgang untereinander, vor allem auch während der Partien und behalten uns vor Mannschaften bei grob unsportlichen Verhalten zu disqualifizieren. Viel Spaß und Erfolg allen Mannschaften!

*Dieses Turnier (Community Tournament) steht nicht mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern in Verbindung und wird nicht von diesen unterstützt.