



Turnierbestimmungen eHessenpokal 2021/2022

1. Allgemeines:

1.1. Der eHessenpokal 2021/2022 ist ein vom Hessischen Fußball-Verband (HFV) organisiertes eFootball-Turnier, welches auf der Spielekonsole PlayStation 5 + PlayStation 4 im Spiel FIFA 22 der PS4-Version ausgetragen wird.

1.2 Die Durchführung des eHessenpokals 2021/2022 war als Offline-Event-Reihe geplant. Sollte die Umsetzung der einzelnen Turniere aufgrund pandemiebedingter Einschränkungen nicht möglich sein, besteht die Möglichkeit der Durchführung mittels entsprechender Online-Turniere.

1.3 Der eHessenpokal 2021/2022 findet pandemiebedingt als Online-Event in Form eines Finalturnieres mit 32 Startplätzen statt. Der Sieger des Finalturniers ist der hessische eFootball-Pokalsieger und vertritt Hessen als Landessieger im DFB-ePokal-Wettbewerb der gleichen Saison.

1.4 Das Finalturnier ist für den 08.01.2022 ab 14:00 Uhr angesetzt.

1.5 Das Finalturnier hat ein maximales Teilnehmerfeld von 32 Mannschaften.

1.6. Die genauen Turnierformate und „Anstoßzeiten“ entnehmen Sie den finalen Spielplänen.

2. Teilnahme- und Spielberechtigung

2.1 Teilnahmeberechtigt sind alle für das Turnier gemeldeten Mannschaften mit vollständig ausgefülltem [Teilnahmeformular](#).

2.2 Eine am Turnier teilnehmende Mannschaft besteht aus drei bis fünf Spielern.

2.3. Spielberechtigt für eine Mannschaft sind alle Spieler, die zum Turnierstart am 04.12.2021 das 16. Lebensjahr vollendet haben [älter als 04.12.2005].

3. Turnierendurchführung

3.1 Gespielt wird auf der Konsole „ Sony PlayStation 5 + Sony PlayStation 4 im Modus „Anstoß“ 1 gegen 1, im sogenannten 90er-Modus, um eine Chancengleichheit zu gewährleisten.

3.2 Der Turniersieger wird in einer Gruppenphase mit anschließender K.O.-Phase ermittelt.

3.3 Die Halbzeitlänge eines Matches beträgt sechs Minuten.

3.4 In-Game-Mannschaften sind für die Spieler frei wählbar (Vereins- und Nationalmannschaften).

3.5 Gespielt wird in einem zufälligen Stadion bei beliebigem Wetter. Torwarteinstellung auf „Legende“. Die Spielgeschwindigkeit wird auf „Normal“ eingestellt. Verletzungen und Handspiel wird deaktiviert.

3.6 Spiele, welche aufgrund einer Disqualifizierung oder Nichtantretens eines Teams nicht



zur Austragung kommen, werden mit 3:0-Toren gewertet.

3.7 Jede Mannschaft bestreitet in der Gruppenphase zwei Spiele gegen den jeweiligen Gegner. Dabei sind diese einzelnen Spiele mit unterschiedlichen Teammitgliedern zu bestreiten und gehen separat in die Tabelle ein (z.B. Ergebnisse: 4:0 + 1:1 = 4 Punkte, 5:1 Tore in der Tabelle). Kein Spieler spielt doppelt in einer Spielpaarung!

3.8 Die Platzierungen in der Gruppe errechnen sich nach folgenden Kriterien: Anzahl Punkte, direkter Vergleich (keine Auswärtstorregel), Torverhältnis, geschossene Tore, Entscheidungsspiel (zwischen zwei Teammitgliedern, die noch nicht diese Partie gespielt haben).

3.9 In der K.O.-Runde wird im Format Best-Of-Three gespielt. Jede der drei Einzelpartien wird dabei von einem anderen Teammitglied gespielt. Sollte eine Mannschaft bereits die ersten beiden Partien gewonnen haben, entfällt das dritte Spiel. Sollte eine Partie nach 90 Spielminuten unentschieden stehen, so entscheidet ein Golden-Goal-Wiederholungsspiel über den Sieger.

Änderungen im Turnierverlauf bleiben vorbehalten. Sollten einzelne Bestimmungen des veröffentlichten Dokumentes unwirksam oder undurchführbar sein oder nach erfolgter Beschlussfassung unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Dokumentes im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der Zielsetzung am nächsten kommen, die mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt werden sollte. Die vorstehenden Bestimmungen gelten entsprechend für den Fall, dass sich das Dokument als lückenhaft erweist.

Abschließend bitten wir um einen fairen und respektvollen Umgang untereinander, vor allem auch während der Partien und behalten uns vor Mannschaften bei grob unsportlichen Verhalten zu disqualifizieren. Viel Spaß und Erfolg allen Mannschaften!

*Dieses Turnier (Community Tournament) steht nicht mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern in Verbindung und wird nicht von diesen unterstützt.