

Hessischer Fußball-Verband

Arbeitsgruppe eFußball

Otto-Fleck-Schneise 4

60528 Frankfurt am Main



Turnierbestimmungen

HFV-StayAtHome Cup 2020

1. Allgemeines:

1.1. Der HFV-StayAtHome Cup 2020 ist ein vom Hessischen Fußball-Verband (HFV) organisiertes eFootball-Turnier, welches online auf der Spielekonsole PlayStation 4 im Spiel FIFA 20 ausgetragen wird und die Zeit der derzeitigen Aussetzung des Fußball-Spielbetriebs durch die Maßnahmen zur Eindämmung des Coronavirus überbrücken soll.

1.2 Der Zeitraum des Turniers ist vom 17. April 2020 bis zum 14. Juni 2020 angesetzt.

1.3. Der HFV-StayAtHome Cup 2020 gliedert sich dabei in zwei einzelne Turniere der Verbandsgebiete Nord und Süd. Der HFV behält sich vor die siegreichen Mannschaften zu einem Finale einzuladen, um einen Hessen-Sieger auszuspielen.

1.4. Das Nord-Turnier ist mit 128 Mannschaften voll besetzt, im Süd-Turnier treten 108 Mannschaften an.

2. Teilnahme- und Spielberechtigung

2.1 Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder der Vereine des Hessischen Fußball-Verbandes mit gültigem Spielerpass ab einem Alter von 16 Jahren.

2.2 Eine am Turnier teilnehmende Mannschaft besteht dabei aus 3-5 Spielern.

2.3. Die Startplätze wurden nach Ablauf der Anmeldefrist durch die Turnierorganisation ausgewählt.

2.4. Die Anmeldung für die einzelnen Turniere erfolgte über <https://www.umfrageonline.com/s/StayAtHomeCup2020>.

2.5 Die angemeldeten Mannschaften wurden nach ihrer Regionszugehörigkeit den einzelnen Turnieren zugeordnet. Überhänge wurden per Losentscheid ausgeglichen.

3. Spieltermine

3.1 Das Turnierformat und die Spieltermine entnehmen Sie den **Spielplänen** im Anhang.

3.2 Die Partien der K.O.-Runden werden im Vorfeld einer jeden Runde zu Wochenbeginn ausgelost. Diese Auslosung ist komplett frei. Es kann also theoretisch möglich sein, dass ein Gruppenerster auf einen Gruppenersten trifft und sogar beide Mannschaften einer Gruppe nochmal gegeneinander spielen.

3.3 Der Zeitraum eines Spieltags umfasst ein komplettes Wochenende von Freitagnachmittag 17:00 Uhr bis Sonntagabend 21:00 Uhr. Beiden Mannschaften steht es frei sich zeitlich innerhalb dieses Zeitraumes auf eine „Anstoßzeit“ zu verständigen. Sollte keine Einigung vorliegen, so gilt das Spiel als angesetzt für Sonntag, 15:00 Uhr.

4. Turnierdurchführung

4.1 Gespielt wird auf der Konsole „ Sony PlayStation 4 im Modus 1 gegen 1, im sogenannten 85-Modus, um eine Chancengleichheit zu gewährleisten.

4.2 Der Wettbewerb wird online ausgetragen.

4.3 Der jeweilige Turniersieger wird in einer Gruppenphase mit anschließender KO-Phase ermittelt.

4.4. Die Halbzeitlänge eines Matches beträgt sechs Minuten.

4.5. Mannschaften sind für die Spieler frei wählbar (Vereins- und Nationalmannschaften).

4.6. Gespielt wird in einem zufälligen Stadion bei beliebigem Wetter. Torwarteinstellung auf „Legende“. Die Spielgeschwindigkeit wird auf „Normal“ eingestellt. Verletzungen und Handspiel wird deaktiviert. Spielball ist der offizielle BUNDESLIGA Spielball von DERBYSTAR.

4.7 Spiele, welche aufgrund einer Disqualifizierung oder Nichtantretens eines Teams nicht zur Austragung kommen, werden mit 3:0-Toren gewertet.

4.8 Jede Mannschaft bestreitet in der Gruppenphase pro Wochenende, ein „Hin-„ und ein „Rückspiel“ gegen den jeweiligen Gegner. Dabei sind diese einzelnen Spiele mit unterschiedlichen Teammitgliedern zu bestreiten. Kein Spieler spielt doppelt an einem Spieltag! Die einzelnen Partien können zu unterschiedlichen Zeiten innerhalb eines Spieltags-Wochenendes stattfinden.

4.9. Die Platzierungen in der Gruppe errechnen sich nach folgenden Kriterien: Anzahl Punkte, direkter Vergleich (keine Auswärtstorregel), Torverhältnis, geschossene Tore, Entscheidungsspiel (zwischen zwei Teammitgliedern, die noch nicht diese Partie gespielt haben).

4.10 Ab dem Achtelfinale wird im Format Best-Of-3 gespielt. Jede der drei Einzelpartien wird dabei von einem anderen Teammitglied gespielt. Sollte eine Mannschaft bereits die ersten beiden Partien gewonnen haben, entfällt das dritte Spiel, wenn dieses nicht parallel angesetzt worden ist. Sollte eine Partie nach 90 Spielminuten unentschieden stehen, so wird diese neu angesetzt bis das erste Tor fällt (Golden Goal Neuansetzung).

5. Ergebnismeldung

Die Ergebnisse eines Spieltags sind von beiden Mannschaften (zur Verifizierung) bis Montag 10:00 Uhr per Screenshot an efootball@hfv-online.de zu melden.

Änderungen im Turnierverlauf bleiben vorbehalten. Sollten einzelne Bestimmungen des veröffentlichten Dokumentes unwirksam oder undurchführbar sein oder nach erfolgter Beschlussfassung unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Dokumentes im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der Zielsetzung am nächsten kommen, die mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt werden sollte. Die vorstehenden Bestimmungen gelten entsprechend für den Fall, dass sich das Dokument als lückenhaft erweist.

Abschließend bitten wir um einen fairen und respektvollen Umgang untereinander, vor allem auch während der Partien und behalten uns vor Mannschaften bei grob unsportlichen Verhalten zu disqualifizieren. Viel Spaß und Erfolg allen Mannschaften!

*Dieses Turnier (Community Tournament) steht nicht mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern in Verbindung und wird nicht von diesen unterstützt.